

Formacions per a l'Impuls digital a l'educació (fons Next Generation, EU)

Nom de l'activitat

STEAMakers, blocs i jocs.

Descripció

Aquesta formació està adreçada a docents de secundària de les àrees STEAM. Els eixos temàtics principals seran les competències d'aquests àmbits i el pensament computacional. Per portar a terme la formació, es lliurarà als participants material del catàleg de la dotació de robòtica. La formació partirà del muntatge d'un repte (la típica cursa de camells de les fires) elaborada amb metodologia maker i que serà la base per treballar els continguts del curs. Aquest prototip (de disseny propi) està pensat per ser versàtil i adaptable a diferents situacions d'aprenentatge. Es treballarà el disseny digital iniciant els participants en aplicacions 2D i 3D, es continuarà amb eines de fabricació digital com el tall làser i la impressió 3D, després es passarà a la programació per blocs (ArduinoBlocks) per acabar programant, amb el suport dels formadors, diferents reptes on n'hi hagi d'específics de cada àrea STEAM. A la part final de la formació cada participant dissenyarà i documentarà dues situacions d'aprenentatge per aplicar a l'aula.

Nivell de Competència Digital Docent (CDD)

A1 A2 B1 B2 C1 C2

Modalitat

Presencial Semipresencial Híbrida En línia

Durada

50 hores

Eixos temàtics

Pensament computacional Pensament crític Inclusió digital
 Art i creativitat Comunicació, llenguatges i educació mediàtica
 Objectius de Desenvolupament Sostenible (ODS) Competències de l'àmbit STEAM

Entitat formadora, en coorganització amb el Departament d'Educació

Associació Robolot Team

Més informació

Properament al web de la XTEC

Finançat per



Unió Europea
Fons Europeu
Next Generation



GOBIERNO
DE ESPAÑA



Plan de Recuperación,
Transformación
y Resiliencia



Next Generation
Catalunya



Generalitat
de Catalunya