



## Formacions per a l'Impuls digital a l'educació (fons Next Generation, EU)

---

### Nom de l'activitat

Robòtica i programació.

### Descripció

Aquesta formació està adreçada a docents de secundària i batxillerat. L'eix temàtic principal serà el pensament computacional i l'àmbit STEAM. La formació tindrà dues parts diferenciades, una part dels mòduls formatius treballaran la robòtica i l'àmbit STEAM, i una altra part dels mòduls faran el mateix amb la programació. Per la part de robòtica, es dotarà els participants de material (tant electrònic com plaques i sensors com prototips per plantejar reptes). El professorat que impartirà la formació seran especialistes de cadascun dels mòduls i els impartiran a tots els participants. Tot i això, cada grup de participants tindrà un formador com a referent que en farà el seguiment, li donarà suport i en farà l'avaluació. La part final de la formació consistirà en la creació d'un portafoli digital amb les evidències de la participació i la realització de totes les tasques encomanades durant les sessions.

### Nivell de Competència Digital Docent (CDD)

A1       A2       B1       B2       C1       C2

### Modalitat

Presencial       Semipresencial       Híbrida       En línia

### Durada

70 hores

### Eixos temàtics

Pensament computacional       Pensament crític       Inclusió digital  
 Art i creativitat       Comunicació, llenguatges i educació mediàtica  
 Objectius de Desenvolupament Sostenible (ODS)       Competències de l'àmbit STEAM

### Entitat formadora, en coorganització amb el Departament d'Educació

Associació Robolot Team

### Més informació

*Properament al web de la XTEC*

Finançat per



Unió Europea  
Fons Europeu  
Next Generation



GOBIERNO  
DE ESPAÑA



Plan de Recuperación,  
Transformación  
y Resiliencia



Next Generation  
Catalunya



Generalitat  
de Catalunya