



## Formacions per a l'Impuls digital a l'educació (fons Next Generation, EU)

### Nom de l'activitat

Bases del pensament computacional i robòtica educativa a l'aula.

### Descripció

L'objectiu principal és que els participants aprenguin les bases de la programació i la robòtica educativa i, posteriorment, siguin capaços d'aplicar-ho a l'aula autònomament, donant el màxim d'estratègies per portar-ho a terme, tenint en compte la diversitat de material i de l'alumnat. El projecte es basa en el desenvolupament del pensament computacional per part dels participants, incorporant en ell les sis àrees esmentades en el CDD. La formació es durà a terme a través d'una plataforma pròpia. Es faran servir eines de Cloud, de seguretat informàtica, i d'altres, durant l'aprenentatge. Els alumnes del participant disposaran d'un trimestre gratuït de la plataforma per fer-ne ús. S'obsequiarà a tots els participants amb un robot Microbit per tal d'incentivar l'aprenentatge dels programaris.

### Nivell de Competència Digital Docent (CDD)

A1       A2       B1       B2       C1       C2

### Modalitat

Presencial       Semipresencial       Híbrida       En línia

### Durada

70 hores

### Eixos temàtics

Pensament computacional       Pensament crític       Inclusió digital  
 Art i creativitat       Comunicació, llenguatges i educació mediàtica  
 Objectius de Desenvolupament Sostenible (ODS)       Competències de l'àmbit STEAM

### Entitat formadora, en coorganització amb el Departament d'Educació

Lateral Thinking Code, SL

### Més informació

*Properament al web de la XTEC*

Finançat per



Unió Europea  
Fons Europeu  
Next Generation



GOBIERNO  
DE ESPAÑA



Plan de Recuperación,  
Transformación  
y Resiliencia



Next Generation  
Catalunya



Generalitat  
de Catalunya