

## Projectes d'innovació per a l'Impuls digital a l'educació (fons Next Generation, EU)

---

### Nom del projecte

---

STEAM 360° Introducció de la tecnologia creativa a l'aula de forma realista i transversal en múltiples matèries.

### Descripció

---

El projecte STEAM 360° ofereix una solució completa i integral per a aquelles escoles que vulguin actualitzar-se i incorporar la tecnologia de forma creativa i transversal a les aules. Per fer-ho possible, es proposa un pla personalitzat per a 10 centres d'educació primària que consisteix en 4 fases: Fer una anàlisi de la situació actual de cada centre, assessorar i oferir un pla de modernització coherent amb la seva EDC; Formar en un nivell B1 entre 3 i 5 docents de cada centre. Les formacions seran en línia però amb possibilitat de realitzar certes sessions pràctiques en presencial. A més a més, un cop acabades les formacions es realitzaran diverses activitats amb el suport dels formadors, que es desplaçaran físicament al centre per ajudar i avaluar les CDD dels docents; Es crearà i distribuirà a cada centre els continguts necessaris per dur a terme 12 sessions de tecnologia creativa amb els seus alumnes. Cada centre podrà escollir la temàtica de les sessions. A més, també es compartiran guies tècniques de totes les tecnologies que s'implementaran a l'aula; Suport i seguiment fins al final del curs 23/24.

### Nivell de Competència Digital Docent (CDD)

---

B1       B2

### Modalitat

---

Presencial       Semipresencial       Híbrida       En línia

### Etapa educativa

---

Educació infantil       Educació primària       Educació secundària  
 Batxillerat       Cicles formatius       EOI  
 Règim especial (Arts, dansa i Esports)       Formació adults       Totes les etapes educatives

### Durada

---

De juny 2023 a abril 2024

Finançat per

### Eixos temàtics

---

- Pensament computacional       Pensament crític       Inclusió digital
- Art i creativitat       Comunicació, llenguatges i educació mediàtica
- Objectius de Desenvolupament Sostenible (ODS)       Competències de l'àmbit STEAM

### Obert a tots els centres

---

- Sí       No

### Entitat gestora, en coorganització amb el Departament d'Educació

---

Technology and Business for Kids, SL

### Més informació

---

*Properament al web de la XTEC*

---

Finançat per