



Formacions per a l'Impuls digital a l'educació (fons Next Generation, EU)

Nom de l'activitat

Aplicació del pensament computacional i STEAM a l'aula de forma gamificada, creativa i realista.

Descripció

Aquesta formació, destinada a docents d'Educació Primària, es divideix per blocs on es cobriran les sis àrees esmentades al MRCDD però de forma aplicada al pensament computacional i les competències STEAM i com els alumnes poden treballar la seva creativitat amb aquest tipus de sessions. Després de les sessions de formació que barregen la teoria, la investigació pròpia i l'experimentació pràctica, els participants podran aplicar eines G-Suite al seu dia a dia per augmentar les seves capacitats de compromís professional i col·laboració amb altres docents, i també dominaran la creació i modificació de continguts digitals aplicats al foment del pensament computacional i STEAM. D'altra banda, els participants podran adoptar noves metodologies d'ensenyament per dur a terme projectes STEAM a l'aula, així com les tècniques d'avaluació corresponents i retroacció corresponents en aquest nou paradigma. També es farà un èmfasi especial en com atendre a les diferències d'aprenentatge de cada tipus d'alumne.

Nivell de Competència Digital Docent (CDD)

A1 A2 B1 B2 C1 C2

Modalitat

Presencial Semipresencial Híbrida En línia

Durada

60 hores

Eixos temàtics

- Pensament computacional Pensament crític Inclusió digital
 Art i creativitat Comunicació, llenguatges i educació mediàtica
 Objectius de Desenvolupament Sostenible (ODS) Competències de l'àmbit STEAM

Entitat formadora, en coorganització amb el Departament d'Educació

Technology and Business for Kids S.L

Més informació

Properament al web de la XTEC

Finançat per



Unió Europea
Fons Europeu
Next Generation



GOBIERNO
DE ESPAÑA



Plan de Recuperación,
Transformación
y Resiliencia



Next Generation
Catalunya



Generalitat
de Catalunya