

Projectes i activitats de comunicació i difusió de la Competència Digital Docent per a l'Impuls digital a l'educació (fons Next Generation, EU)

Nom de l'activitat

EdTech Impulsa

Descripció

EdTech Congress Barcelona "Aprendre en temps d'Intel·ligència Artificial"
- 19 i 20 d'abril de 2023, en format presencial a Barcelona

Espai de trobada amb una combinació innovadora de sessions i formats que ofereix aprenentatge, reflexió, debat, visualització de tendències, opinió, compartició d'experiències i creació de continguts audiovisuals i digitals. La recerca en tecnologia educativa per a millorar la presa de decisions i la millora en els processos d'ensenyament i aprenentatge; la personalització de l'aprenentatge i els impactes col·laterals; eines, recursos i estratègies per a iterar el Pla Digital de Centre a partir de l'avaluació de la seva implementació; la tutorització i l'orientació en el nou model de l'FP Dual; el paper de la IA en l'educació; pràctiques d'IA generativa a l'aula; usos i aplicacions de les eines d'anàlisi de dades en el sector educatiu, des de la perspectiva del docent i de l'alumnat.

"Impuls de la IA en l'educació". Reptes i propostes:

- 20 d'octubre de 2023, en format presencial, a la Universitat de Girona.
- 27 d'octubre de 2023, en format híbrid, a la Blanquerna (Universitat Ramon Llull) de Barcelona.

L'objectiu d'aquestes dues jornades de cinc hores de durada cadascuna, és impactar en comunitats de docents i equips directius de forma qualitativa i generant propostes i continguts digitals per part dels ponents i de la comunitat. El contingut de l'agenda versarà sobre: Present i futur de la IA en l'educació; pràctiques d'IA generativa a l'aula; avaluació sobre l'ús ètic de dades i sistemes d'IA. Fruit de les activitats anteriors, es confeccionarà un repositori Audiovisual i digital dels continguts generats i que inclourà: Vídeos de totes les sessions del congrés; publicacions digitals generades de la col·laboració de ponents i comunitat educativa; vídeos de solucions digitals edtech.

Tipus d'activitat

- | | |
|---|---|
| ☒ Congressos o jornades | ☐ Premis o concursos |
| ☐ Recursos educatius | ☐ Intensius: Bootcamps, Hackatons, colònies... |

Modalitat

- | | | | |
|--|---|---|--|
| ☒ Presencial | ☐ Semipresencial | ☒ Híbrida | ☒ En línia |
|--|---|---|--|

Etape educativa

- | | | |
|--|--|--|
| ☐ Educació infantil | ☐ Educació primària | ☐ Educació secundària |
| ☐ Batxillerat | ☐ Cicles formatius | ☐ EOI |

Finançat per



Unió Europea
Fons Europeu
Next Generation



GOBIERNO
DE ESPAÑA



Plan de Recuperación,
Transformación
y Resiliencia



Next Generation
Catalunya



Generalitat
de Catalunya



☐ Règim especial (Arts, Dansa i Esports) ☐ Formació adults

☒ Totes les etapes educatives

Durada

5 hores

Eixos temàtics

- | | | |
|---|--|--|
| ☒ Pensament computacional | ☒ Pensament crític | ☒ Inclusió digital |
| ☐ Art i creativitat | ☐ Comunicació, llenguatges i educació mediàtica | |
| ☒ Objectius de Desenvolupament Sostenible (ODS) | ☒ Competències de l'àmbit STEAM | |

Entitat gestora, en coorganització amb el Departament d'Educació

Edutech Cluster. Associació d'empreses per a la Promoció de la Tecnologia Educativa.

Més informació

Properament al web de la XTEC

Finançat per



Unió Europea
Fons Europeu
Next Generation



GOBIERNO
DE ESPAÑA



Plan de Recuperación,
Transformación
y Resiliencia



Next Generation
Catalunya



Generalitat
de Catalunya