

Projectes i activitats de comunicació i difusió de la Competència Digital Docent per a l'Impuls digital a l'educació (fons Next Generation, EU)

Nom de l'activitat

Laboratori d'Equitat Digital

Descripció

Creació d'un laboratori per l'equitat digital per tal de generar espais i xarxes d'innovació docent i de crear recursos de coneixement en obert per a tota la comunitat educativa que enforteixin els processos de digitalització dels centres educatius. La missió del laboratori és posar al centre l'equitat digital en els processos de transformació i digitalització dels centres educatius. Sabem que el factor clau per tancar la bretxa digital és l'apoderament, la capacitat i l'acompanyament als docents. Volem detectar i difondre experiències exitoses de digitalització educativa que tinguin el potencial de ser replicades en altres contextos educatius. I alhora, sensibilitzar sobre la necessitat que els docents s'empoderin digitalment per a fer fomentar la transformació i inclusió digital. Seguirem els principis dels living lab com a metodologia d'innovació i involucració de la comunitat docent. Aquests, podran intercanviar coneixement amb altres docents i perfils diversos. Alhora, es fomentarà la cocreació i transferència de continguts digitals en obert.

Hackatò docent en format presencial, per l'equitat digital: espai en xarxa per a la creació de solucions efectives que donin resposta als grans reptes dels processos de digitalització educativa.

Es celebraran 4 edicions presencials durant el mes de març de 2024, BCN-GIR-TAR-LLE)

Tipus d'activitat

- | | |
|--|--|
| ☐ Congressos o jornades | ☐ Premis o concursos |
| ☐ Recursos educatius | ☒ Intensius: Bootcamps, Hackatons, colònies... |

Modalitat

- | | | | |
|--|---|----------------------------------|-----------------------------------|
| ☒ Presencial | ☐ Semipresencial | ☐ Híbrida | ☐ En línia |
|--|---|----------------------------------|-----------------------------------|

Etape educativa

- | | | |
|---|---|---|
| ☐ Educació infantil | ☒ Educació primària | ☒ Educació secundària |
| ☐ Batxillerat | ☐ Cicles formatius | ☐ EOI |
| ☐ Règim especial (Arts, Dansa i Esports) | ☐ Formació adults | ☐ Totes les etapes educatives |

Durada

Març 2024 a Barcelona, Girona, Tarragona i Lleida

Finançat per



Unió Europea
Fons Europeu
Next Generation



GOBIERNO
DE ESPAÑA



Plan de Recuperación,
Transformación
y Resiliencia



Next Generation
Catalunya



Generalitat
de Catalunya

Eixos temàtics

- | | | |
|--|--|--|
| ☒ Pensament computacional | ☒ Pensament crític | ☒ Inclusió digital |
| ☐ Art i creativitat | ☐ Comunicació, llenguatges i educació mediàtica | |
| ☐ Objectius de Desenvolupament Sostenible (ODS) | ☐ Competències de l'àmbit STEAM | |

Entitat gestora, en coorganització amb el Departament d'Educació

Fundació Jaume Bofill

Més informació

Properament al web de la XTEC

Finançat per



Unió Europea
Fons Europeu
Next Generation



GOBIERNO
DE ESPAÑA



**Plan de Recuperación,
Transformación
y Resiliencia**



Next Generation
Catalunya



**Generalitat
de Catalunya**