

Formacions per a l'Impuls digital a l'educació (fons Next Generation, EU)

Nom de l'activitat

Curs d'introducció al pensament computacional.

Descripció

El curs està pensat per desenvolupar les competències digitals pròpies del nivell B2 utilitzant les STEM com a fil conductor. És un curs pràctic creat amb l'objectiu que puguin introduir la programació, la robòtica i el pensament computacional (PC) a l'aula tenint en compte les diferències entre etapes escolars. Per aconseguir-ho, es proposa un curs semi presencial al llarg del qual, de manera progressiva, els participants aprendran les bases per poder treballar amb diferents llenguatges de programació, ser capaços de dissenyar i proposar projectes de robòtica i electrònica a l'aula, desenvolupar el pensament computacional i adquirir habilitats de resolució de problemes. Al llarg d'aquest procés d'aprenentatge, caldrà aplicar altres competències transversals, com el treball en equip i la comunicació, ser capaços d'utilitzar diverses eines digitals de creació de continguts i divulgació, com ara eines d'edició de vídeo o blogs, i fer-ho tot a partir d'un pensament crític en relació a l'ús d'Internet i la tecnologia, mantenint sempre obert el debat sobre aquestes eines i la necessitat d'educar en el seu bon ús.

Nivell de Competència Digital Docent (CDD)

A1 A2 B1 B2 C1 C2

Modalitat

Presencial Semipresencial Híbrida En línia

Durada

70 hores

Eixos temàtics

Pensament computacional Pensament crític Inclusió digital
 Art i creativitat Comunicació, llenguatges i educació mediàtica
 Objectius de Desenvolupament Sostenible (ODS) Competències de l'àmbit STEAM

Entitat formadora, en coorganització amb el Departament d'Educació

Codelearn, SL

Més informació

Properament al web de la XTEC

Finançat per



Unió Europea
Fons Europeu
Next Generation



GOBIERNO
DE ESPAÑA



Plan de Recuperación,
Transformación
y Resiliencia



Next Generation
Catalunya



Generalitat
de Catalunya