

Projectes i activitats de comunicació i difusió de la Competència Digital Docent per a l'Impuls digital a l'educació (fons Next Generation, EU)

Nom de l'activitat

RobolotCon - Steamakers 23-24

Descripció

Proposem una estratègia comunicativa amb 6 intervencions que comencem en l'àmbit local i contextualitzat per anar-se ampliant i difonent-se a tot el territori. Volem assegurar una ampliació de l'impacte de les actuacions i una multiplicació de propostes i continguts. El projecte comença amb un Congrés RobolotCon23 amb la participació de referents mundials creadors de recursos digitals per a l'aprenentatge del món de la programació i la robòtica educativa com Scratch, Snap, Snap4A, MicroBlocks o ArduinoBlocks. Durant la jornada es compartiran desenes de projectes presentats a la fira de projectes STEAMakers23.

L'equip de formadors de Robolot Team participarà al congrés fent difusió entre els docents assistents dels resultats de les diferents formacions sobre robòtica i programació que l'equip ha dut a terme els darrers mesos. Una altra actuació que s'hi durà a terme serà el llançament de dos reptes entre els participants que donarà inici a nous esdeveniments:

1- Disseminar la llavor de "fires STEAMakers" amb els centres participants al projecte i compartir-les en 4 jornades a les 4 demarcacions, creant xarxa amb altres centres;

2- Crear i impulsar la llavor del "Premi català al 3DBot_eficient_espavilat i comunicatiu" amb els centres participants a jornades i congressos territorials a les 4 demarcacions. Es tracta d'adaptar robots (3DBot) perquè funcionin de la forma més eficient possible per treballar l'eficiència energètica dels vehicles elèctrics. Cada centre participant crearà i compartirà recursos audiovisuals editats digitalment entre els participants de la zona en una Jornada de fase Territorial.

Paral·lelament, es generaran entorns interactius d'aprenentatge amb materials guia publicats per poder desenvolupar projectes Steam. Es prioritzarà la participació de centres de màxima complexitat amb dotació de materials perquè puguin dur a terme el projecte i utilitzarem un enfocament DUA. Els resultats d'aquests dos esdeveniments es retrobaran a la següent fira STEAMakers, en l'edició del 2024, i es farà l'avaluació d'impacte i la difusió dels resultats del projecte entre els docents al Congrés RobolotCon24.

Tipus d'activitat

- | | |
|---|---|
| ☒ Congressos o jornades | ☒ Premis o concursos |
| ☒ Recursos educatius | ☐ Intensius: Bootcamps, Hackatons, colònies... |

Modalitat

- | | | | |
|--|--|---|--|
| ☒ Presencial | ☒ Semipresencial | ☒ Híbrida | ☒ En línia |
|--|--|---|--|

Finançat per



Unió Europea
Fons Europeu
Next Generation



GOBIERNO
DE ESPAÑA



Plan de Recuperación,
Transformación
y Resiliencia



Next Generation
Catalunya



Generalitat
de Catalunya



Etape educativa

- | | | |
|---|--|---|
| ☐ Educació infantil | ☐ Educació primària | ☒ Educació secundària |
| ☒ Batxillerat | ☐ Cicles formatius | ☐ EOI |
| ☐ Règim especial (Arts, Dansa i Esports) | ☐ Formació adults | ☐ Totes les etapes educatives |

Durada

De maig 2023 a abril 2024 a Olot.

Eixos temàtics

- | | | |
|---|---|--|
| ☒ Pensament computacional | ☒ Pensament crític | ☒ Inclusió digital |
| ☒ Art i creativitat | ☒ Comunicació, llenguatges i educació mediàtica | |
| ☒ Objectius de Desenvolupament Sostenible (ODS) | ☒ Competències de l'àmbit STEAM | |

Entitat gestora, en coorganització amb el Departament d'Educació

Associació Robolot Team

Més informació

Properament al web de la XTEC

Finançat per



Unió Europea
Fons Europeu
Next Generation



GOBIERNO
DE ESPAÑA



Plan de Recuperación,
Transformación
y Resiliencia



Next Generation
Catalunya



Generalitat
de Catalunya