

## Projectes d'innovació per a l'Impuls digital a l'educació (fons Next Generation, EU)

---

### Nom del projecte

Super3 Academy.

### Descripció

La SX3 Academy és un projecte d'innovació educativa en la capacitat mediàtica, tecnològica i audiovisual a les escoles del teixit educatiu català. La competència digital i el llenguatge audiovisual han passat a formar part indispensable de l'alfabetització elemental del segle XXI. El projecte té dues columnes vertebrals, un vessant de capacitat digital per a docents, a través d'una plataforma d'e-learning, i una segona, d'aplicació a l'aula reconvertint un espai en un laboratori de creació multimèdia. Així, s'aconsegueixen mestres digitalment competents i alumnes digitalment capacitats. La plataforma d'e-learning permet acompanyar els docents d'aquests centres en l'assoliment del nivell B2 i les competències del MRCDD vigent, per tal que puguin transferir tots els seus coneixements, estratègies i habilitats adquirides a l'aula en el procés d'aprenentatge. Es tracta de dotar-los de les eines i recursos necessaris per acompanyar la seva implementació i ús didàctic de les TIC a l'aula. La creació al centre d'un laboratori de creació multimèdia permet treballar i posar en pràctica aquests coneixements amb metodologia maker amb la creació de continguts digitals i audiovisuals.

### Nivell de Competència Digital Docent (CDD)

B1       B2

### Modalitat

Presencial       Semipresencial       Híbrida       En línia

### Etapa educativa

Educació infantil       Educació primària       Educació secundària  
 Batxillerat       Cicles formatius       EOI  
 Règim especial (Arts, dansa i Esports)       Formació adults       Totes les etapes educatives

### Durada

De juliol 2023 a juny 2024

Finançat per



Unió Europea  
Fons Europeu  
Next Generation



GOBIERNO DE ESPAÑA  
Plan de Recuperación,  
Transformación  
y Resiliencia



Next Generation  
Catalunya



Generalitat  
de Catalunya

### Eixos temàtics

---

- Pensament computacional       Pensament crític       Inclusió digital
- Art i creativitat       Comunicació, llenguatges i educació mediàtica
- Objectius de Desenvolupament Sostenible (ODS)       Competències de l'àmbit STEAM

### Obert a tots els centres

---

- Sí       No

### Entitat gestora, en coorganització amb el Departament d'Educació

---

Corporació Catalana de Mitjans audiovisuals

### Més informació

---

*Properament al web de la XTEC*

---

Finançat per