

## Projectes d'innovació per a l'Impuls digital a l'educació (fons Next Generation, EU)

---

### Nom del projecte

BullyZero.

### Descripció

Projecte amb 20 centres per afrontar el tractament del bullying, cyberbullying i l'assetjament utilitzant un simulador digital (on es treballaran totes les CDD recollides al MRCDD) que presenta diversos incidents i casos crítics en format audiovisual. L'eina digital permet tractar un mateix cas des de diferents punts de vista, oferint rols diversos per entendre les diferents realitats i perspectives que pot tenir cada participant. En funció de l'actuació que es faci i de la resposta seleccionada, el simulador donarà un resultat o un altre amb les corresponents conseqüències. El model d'innovació del projecte és combinar un contingut que és d'interès i preocupa a tots els centres educatius amb una eina digital adient pel contingut a tractar, usable i funcional que ajudi a la transformació i digitalització del centres educatius tenint en compte la CDD.

### Nivell de Competència Digital Docent (CDD)

B1       B2

### Modalitat

Presencial       Semipresencial       Híbrida       En línia

### Etapa educativa

Educació infantil       Educació primària       Educació secundària  
 Batxillerat       Cicles formatius       EOI  
 Règim especial (Arts, dansa i Esports)       Formació adults       Totes les etapes educatives

### Durada

D'octubre 2023 a abril 2024

Finançat per

### Eixos temàtics

---

- Pensament computacional       Pensament crític       Inclusió digital
- Art i creativitat       Comunicació, llenguatges i educació mediàtica
- Objectius de Desenvolupament Sostenible (ODS)       Competències de l'àmbit STEAM

### Obert a tots els centres

---

- Sí       No

### Entitat gestora, en coorganització amb el Departament d'Educació

---

Iswolk Technology, SL

### Més informació

---

*Properament al web de la XTEC*

---

Finançat per