



Generalitat de Catalunya
Departament d'Educació
**Direcció General d'Innovació,
Digitalització i Currículum**

Presentació subvenció Concertada 4.0

8 de maig de 2024

Programa finançat pel Ministeri d'Educació, Formació Professional i Esports, amb el suport de la Generalitat de Catalunya



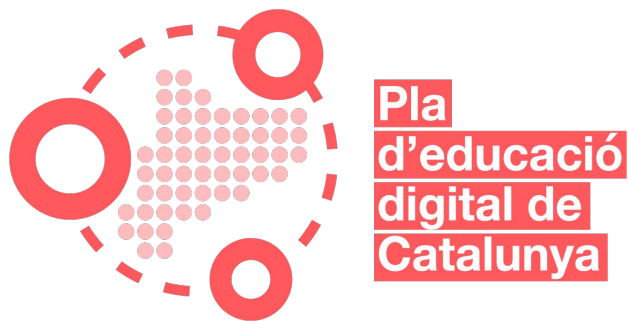
- Contextualització
- Finalitat
- Destinataris
- Aspectes econòmics
- Procediment i terminis
- Adquisició i dotació d'equipament

Contextualització

Informació prèvia:

- Ordre de Bases i Resolució de Convocatòria encara no publicades.
- Possibles modificacions
- Enregistrament de la sessió
- Circular informativa a centres
- Assistents: patronals i empreses de robòtica i programació
- Web amb informació: <https://projectes.xtec.cat/digital/>

Contextualització



- Assegurar que els alumnes de Catalunya siguin digitalment competents en acabar l'ensenyament obligatori.
- Augmentar el nombre de professorat que tingui la competència digital docent entesa com una competència clau del segle XXI.
- Teixir una xarxa de país amb centres digitalment transformats que facilitin l'aprenentatge en el marc de la transformació educativa.



L'EDC defineix i concreta les línies d'actuació d'un centre que fan possible que docents, alumnat i centre assoleixin la competència digital. Per aconseguir aquesta competència digital, l'EDC comprèn tots els àmbits del centre: organitzatius, metodològics, curriculars i comunicatius, els quals s'han de veure necessàriament implicats i, si escau, transformats, des d'una perspectiva d'innovació i de millora contínua.

Contextualització



Objectiu general:

Facilitar, al professorat i l'alumnat dels centres educatius finançats amb fons públics, el desenvolupament de les competències digitals relacionades amb el pensament computacional i la programació.

Objectiu específic:

Dotar els centres educatius de l'equipament necessari per a desenvolupar les competències digitals de l'alumnat, especialment les referides al pensament computacional i la programació.

Finalitat

- Subvenció de concurrència no competitiva.
- Dotar econòmicament els centres educatius privats concertats per adquirir l'equipament necessari, com a pas previ per a la posada en marxa dels mecanismes i processos necessaris per generalitzar i facilitar al professorat i a l'alumnat el desenvolupament de les competències digitals relacionades amb el pensament computacional i la programació.

Destinatari

- Centres privats sostinguts amb fons públics amb unitats concertades de segon cicle d'educació infantil, educació primària i educació secundària obligatòria*

* Exclosos els centres d'Educació Especial

Aspectes econòmics

➤ **Quantia.** La quantia de la subvenció s'estableix en funció del nombre d'unitats concertades en els ensenyaments corresponents al segon cycle d'educació infantil, educació primària i educació secundària obligatòria del curs 2023-2024

1 a 5 unitats concertades	3.750,00 €
6 a 10 unitats concertades	12.500,00 €
11 a 15 unitats concertades	20.000,00 €
16 a 30 unitats concertades	25.000,00 €
>30 unitats concertades	30.000,00 €

*Unitats concertades del curs 2023-2024 de segon cycle d'educació infantil, educació primària i ESO

Aspectes econòmics

➤ **Sol·licitud.** Al formulari de sol·licitud s'hi ha d'annexar la documentació requerida.

→ Memòria descriptiva inicial (document normalitzat):

- a. Descripció de la situació del centre educatiu respecte a la robòtica, la programació i el pensament computacional.

Situació actual del vostre centre educatiu pel que fa a la robòtica, la programació i el pensament computacional.

- b. Explicació de l'objectiu de la subvenció i la destinació dels fons.

Per a cada etapa educativa que tingueu al centre, la tipologia d'equipament de robòtica, programació i pensament computacional que voleu adquirir amb els fons rebuts, així com els mecanismes i processos que posareu en marxa per generalitzar i facilitar al professorat i a l'alumnat el desenvolupament de les competències relacionades amb la robòtica, la programació i el pensament computacional.

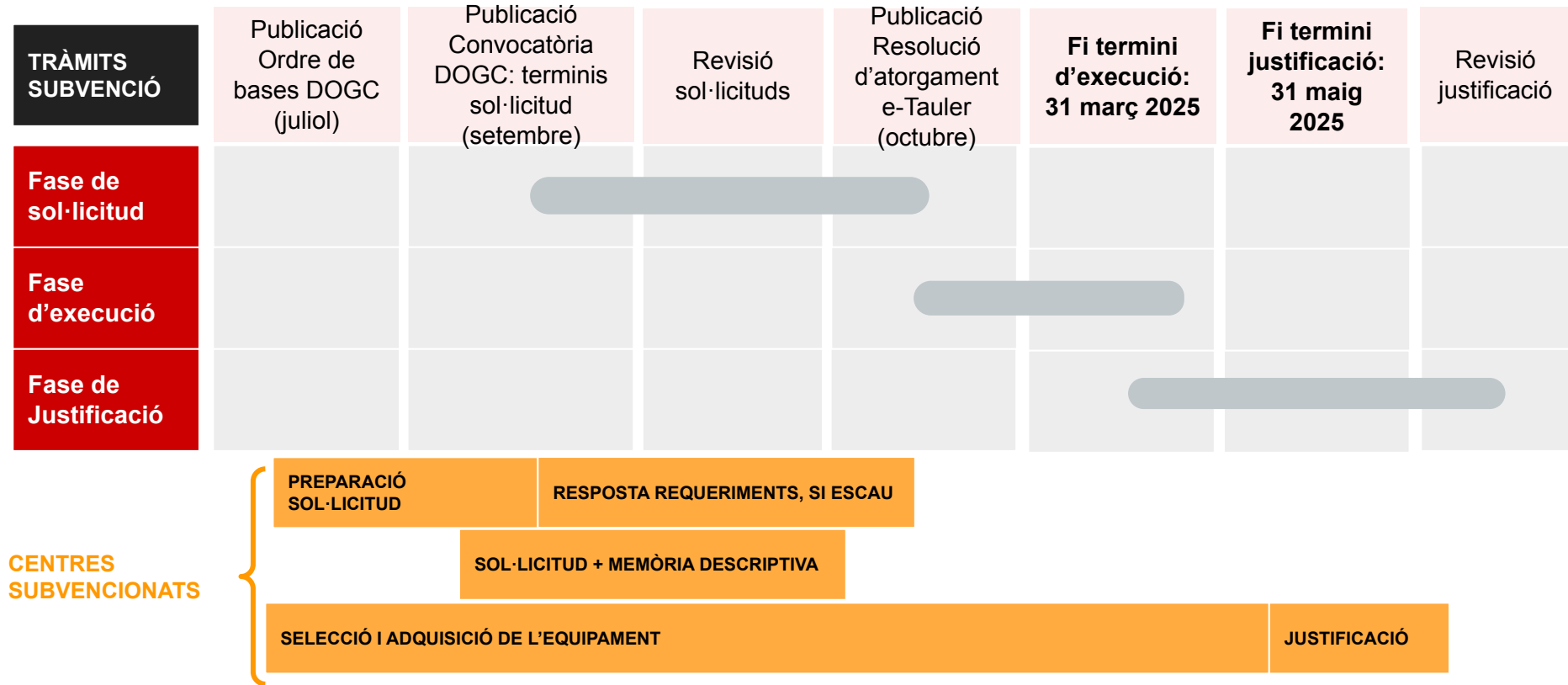
→ Altres documents requerits per la normativa de subvencions.

Aspectes econòmics

- **Concessió.** La subvenció es fa efectiva en dos pagaments:
 - ➔ El primer pagament, durant l'any 2024, correspon a una **bestreta del 80%** de la subvenció concedida, es tramitarà un cop resolta la convocatòria.
 - ➔ El segon pagament, el 20% restant, es tramitarà un cop s'hagi justificat correctament la subvenció, durant l'any 2025.

- **Justificació.** La modalitat de justificació és el **compte justificatiu amb aportació de justificants de despesa**.
 - ➔ Cada entitat ha de realitzar, almenys, la compra d'un dels elements elegibles.
 - ➔ Les despeses han d'estar realitzades durant el termini d'execució i pagades abans de la finalització del període de justificació.

Procediment i terminis



Adquisició i dotació d'equipament

Subvenció Concertada 4.0

1 Equipament de robòtica, plaques programables i kits de sensors

2 Realitat virtual i realitat augmentada

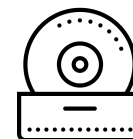
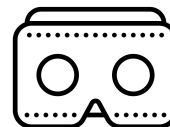
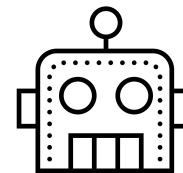
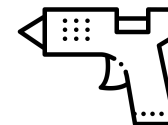
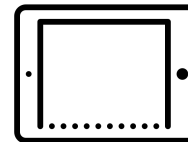
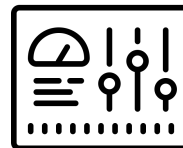
3 Equipament maker

4 Equipament tinkering

5 Mobiliari específic (30%)

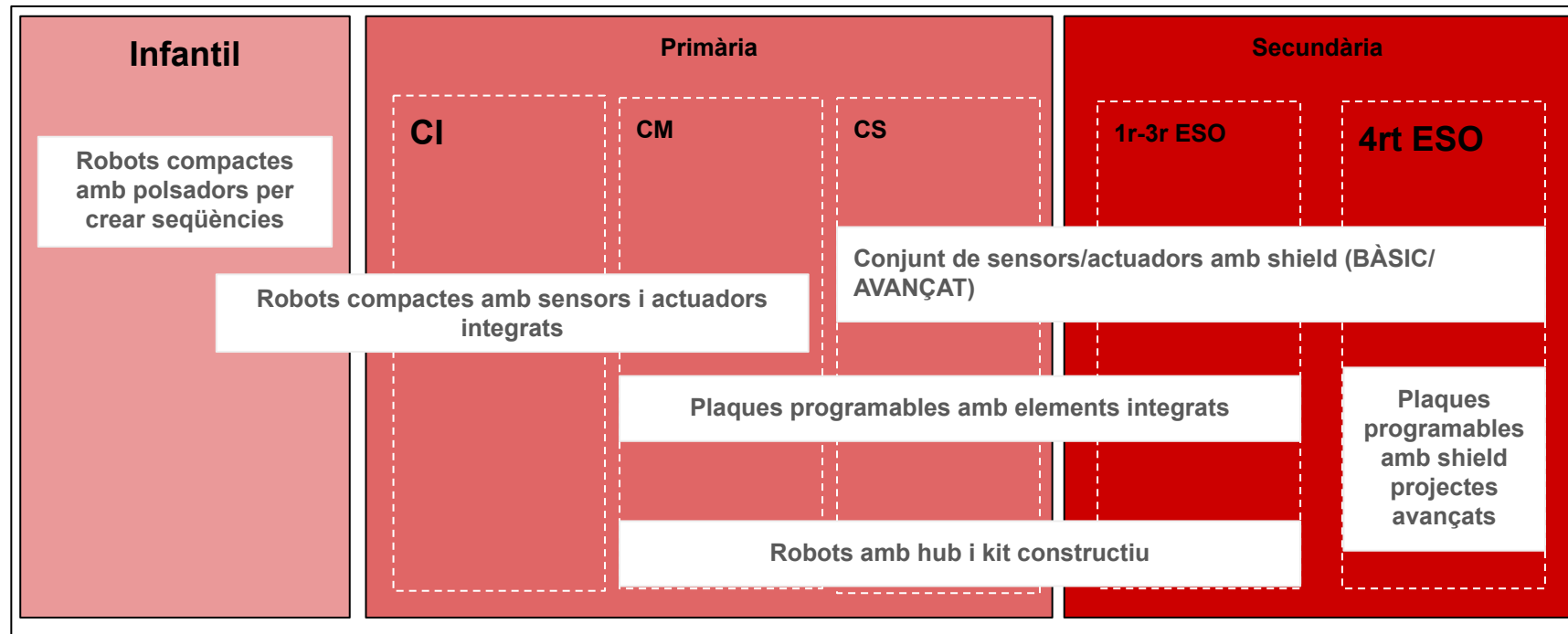
6 Tauletes digitals (20%)

7 Llicències per a la creació de contingut



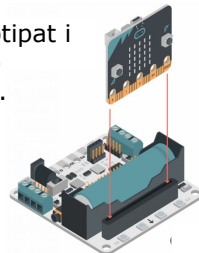
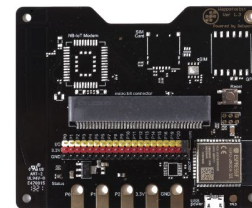
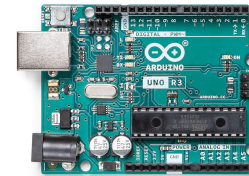
1

Equipament de robòtica, plaques programables i kits de sensors



1 Equipament de robòtica, plaques programables i kits de sensors

- Robots amb pulsadors.
- Robots amb sensors integrats.
- Robots amb kits constructius.
- Robots amb llapis tàctil per crear seqüències.
- Robots programables per plaques de prototipat.
- Equipaments específics que fomentin el desenvolupament del pensament computacional desendollat.
- Perifèrics i complements associats als equipaments que amplii les seves capacitats i funcionalitats (màrfegues, targetes, complements físics, etc.).
- Bases de càrrega per robots i equipaments.
- Plataformes de mòduls electrònics programables amb blocs connectables.
- Plaques de prototipat.
- Plaques d'extensió compatibles amb les plaques de prototipat.
- Alimentació externa (*Power bank*).
- Microordinadors.
- Perifèrics que permetin la interacció amb plaques de prototipat i microordinadors (sensors, actuadors, càmeres d'I.A., etc.)
- Kits de projectes constructius per a plaques programables.
- Conjunts de mecanismes o peces acoblables.



2

Realitat virtual i realitat augmentada



- Ulleres de realitat virtual
- Maleta de càrrega per ulleres de realitat virtual
- Perifèrics que permetin la interacció amb els diferents tipus de realitat virtual o augmentada.
- Càmera 360°.

3

Equipament maker



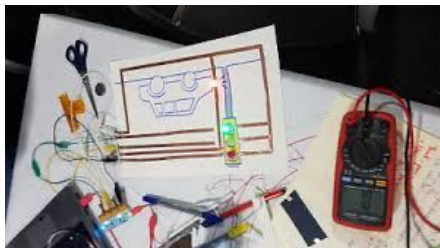
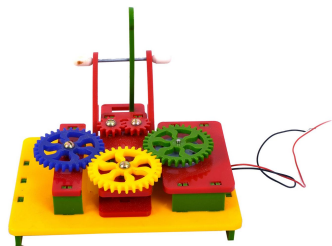
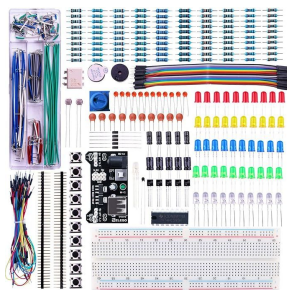
- Impressora 3D
- Escàner 3D
- Extrusores de filament
- Talladora-gravadora làser
- Plòter de tall de vinil
- Màquina digital de brodar
- Sistemes constructius per estructures



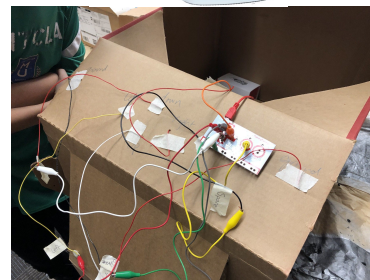
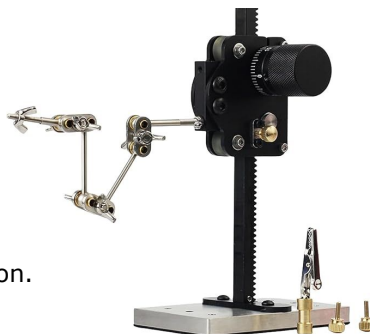
Les imatges d'aquesta presentació són a tall d'exemple

4

Equipament tinkering



- Kits moduls per muntatge de circuits.
- Retoladors de tinta conductora.
- Túnel de vent.
- Càmera stop-motion.
- Conjunts d'engrenatges.
- Sets per a enregistrament de stop-motion.



Les imatges d'aquesta presentació són a tall d'exemple

5

Mobiliari específic (30%)



- Panells verticals per assemblatge i muntatge de projectes vinculat a equipament tinkering o equipament relacionat amb els apartats d'aquest annex.
- Armariis d'emmagatzematge i recàrrega vinculats a algun equipament relacionat amb els apartats a l'annex 2.
- Taules específiques per al desenvolupament de projectes de robòtica.
- Elements físics acoblables per generar espais de treball per robòtica (panells de treball, parets, murs i terra)

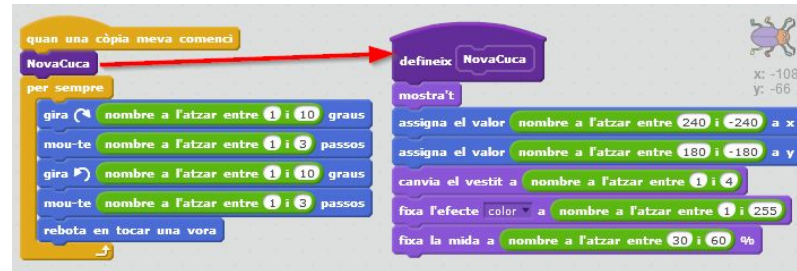
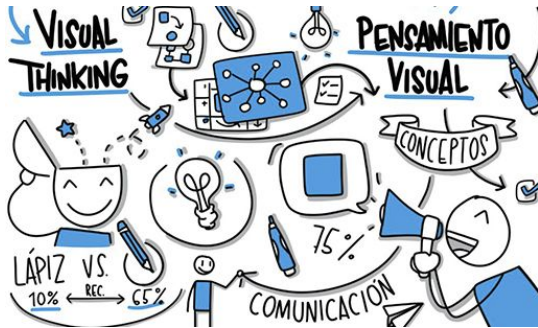
6

Tauletes digitals (20%)



- Només es podran adquirir tauletes conjuntament amb algun tipus de robot, equipament o programari (l'import destinat no pot superar el 20% del pressupost).
- Maletes de transport i recàrrega per a tauletes.
- Protectors per a tauletes.

7 Llicències per a la creació de contingut



- Programari associat al desenvolupament del pensament computacional i la robòtica.
- Programari associat al desenvolupament d'activitats relacionades amb la programació d'escenaris immersius, de realitat virtual i/o de realitat augmentada.
- Programari associat al desenvolupament del pensament visual i la creativitat.
- Programari associat als equips dels apartats a) a d).



Generalitat de Catalunya
Departament d'Educació

Programa finançat pel Ministeri d'Educació, Formació Professional i Esports, amb el suport de la Generalitat de Catalunya

