

ÍNDIX DE CONTINGUT



A continuació, disposeu d'un índex de contingut per tal de facilitar-vos la consulta d'aquets extens document.

<u>Índex de contingut</u>	1
<u>Descripció del dispositiu</u>	2
<u>Elements de la capsa</u>	3
<u>Propostes d'ús</u>	4
<u>Posada en marxa</u>	19
<u>Configuració i personalització del perfil d'usuari</u>	26
<u>Altres funcionalitats i aplicacions</u>	29
<u>Opcions avançades</u>	31
<u>Recomanacions d'ús i manteniment</u>	37
<u>Orientacions sobre neteja i emmagatzematge</u>	38
<u>Enllaços d'interès</u>	39

DESCRIPCIÓ DEL DISPOSITIU

- Comunicador dinàmic que serveix per comunicar-se de manera eficaç i desenvolupar la intenció comunicativa i el llenguatge, destinat a aquelles persones amb barreres per a la comunicació oral.
- Permet augmentar les possibilitats d'interacció i comunicació de la persona, tant si s'utilitzen pictogrames com si es fa servir l'alfabet.
- Inclou Grid 3, un programari avançat per a la comunicació augmentativa i/o alternativa (CAA).
- És compatible amb l'ús de ratolins, teclats i commutadors, amb lectors oculars i a través de la pantalla tàctil. Ofereix diverses opcions de configuració per a cada forma d'interacció.
- El comunicador de veu Grid 3 permet:
 - o Una interacció fluida amb altres persones perquè afavoreix les converses cara a cara gràcies a la veu integrada de què disposa.
 - o La creació de plafons de comunicació d'una manera àgil i intuïtiva.
 - o L'accés a aplicacions d'oci (música, vídeos, etc.).
 - o La comunicació en remot mitjançant telèfon, missatges i correu electrònic.
 - o El control de l'entorn, i l'accés a l'ordinador de manera totalment adaptada al nivell i les necessitats de cada persona.



ELEMENTS DE LA CAPSA

- 1 Comunicador (dispositiu portàtil Surface Go amb Windows 11 preinstal·lat) amb programari per a la comunicació Grid 3 i funda protectora.
- 2 Carregador.
- 3 Corretja per al dispositiu.
- 4 Maletí de transport.
- 5 Guia d'inici.





PROPOSTES D'ÚS

En cas que desconeguis la posada en marxa del dispositiu i les opcions bàsiques del Grid3, abans de realitzar les activitats proposades d'ús dirigeix-te a l'apartat posada en marxa.

Si ja coneixes la posada en marxa i les opcions bàsiques, pots fer les propostes d'ús que es detallen a continuació:

Et proposem algunes **activitats** que et serviran per familiaritzar-te amb el programari i dur a terme els primers passos. Pots triar la que més t'interessi o fer-les totes. Les activitats proposades són:

- A** ORGANITZA GRID EXPLORER.
- B** CREA UNA NOVA CARPETA A GRID EXPLORER.
- C** ELIMINA PAQUETS DE QUADRÍCULES DE GRID EXPLORER.
- D** CREA UN NOU PLAFÓ DE COMUNICACIÓ I PERSONALITZA'L.

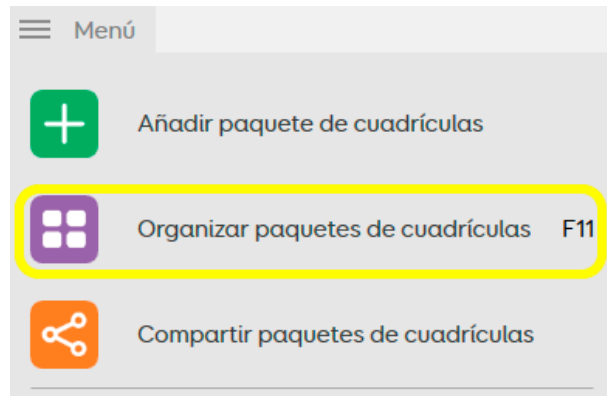
A ORGANITZA GRID EXPLORER

En aquesta activitat organitzaràs, canviaràs el nom dels paquets de quadrícules, crearàs carpetes i eliminaràs paquets de quadrícules des de “**Menú - Organitzar paquets de quadrícules**”.

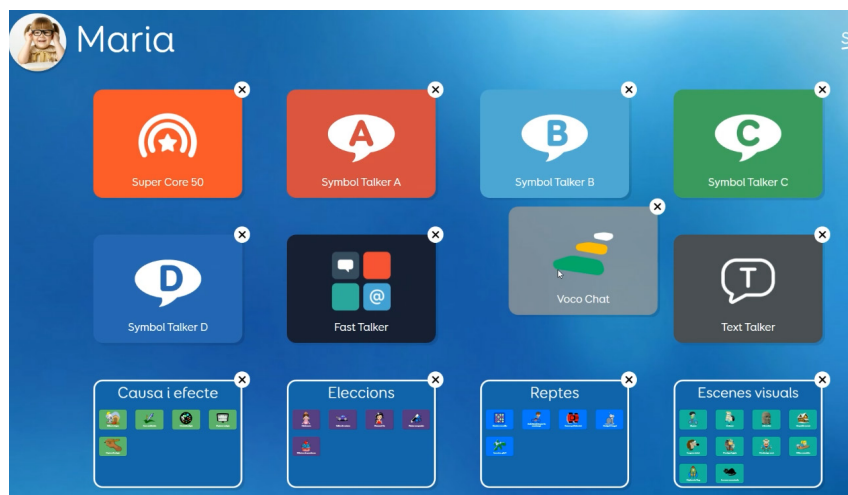


Per dur a terme l'activitat segueix els següents passos:

1. A Grid Explorer, fes clic a les 3 línies que donen accés al menú superior i selecciona l'opció **“Organitzar paquets de quadrícules”**.



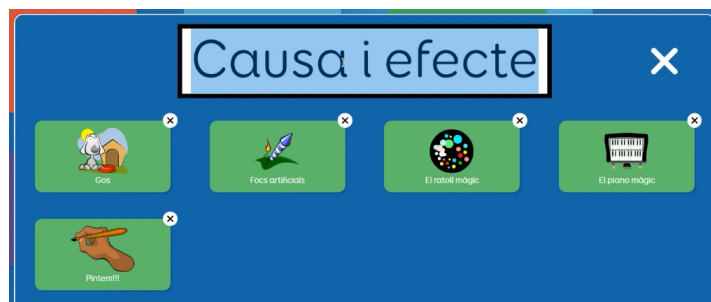
En seleccionar l'opció, a la cantonada superior dreta de cada un dels paquets de quadrícules apareixerà el símbol d'una **“X”**.



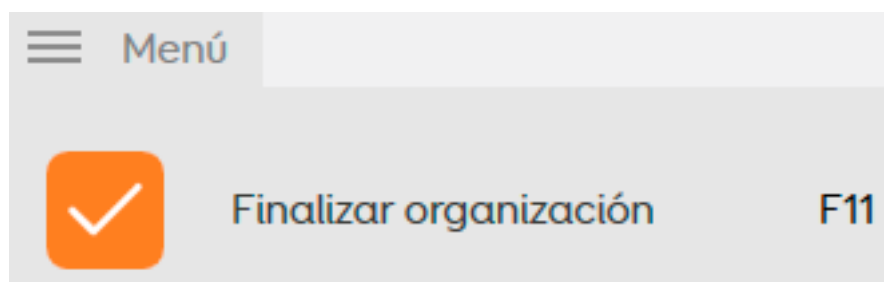
2. Prem damunt de la icona del paquet que vulguis canviar de posició i quan es posi en gris arrossega-la per canviar la seva posició.



3. Prem sobre el nom d'un paquet de quadrícules que vulguis canviar i modifica'n el text.



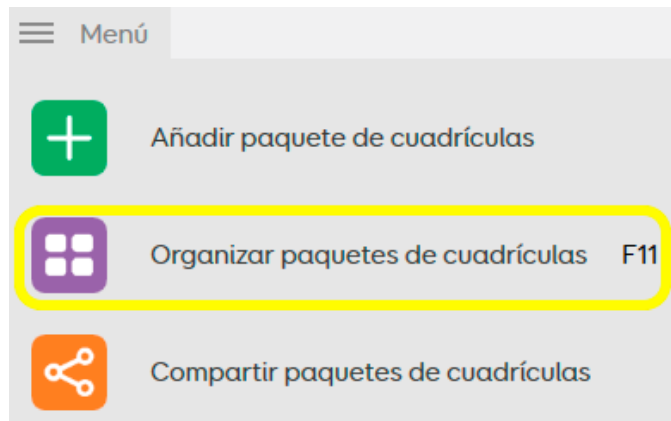
4. Quan acabis d'aplicar els canvis de posició i text que vulguis, torna a accedir al menú (3 línies horitzontals situades al marge superior esquerre) i selecciona “**Finalitzar organització**”.



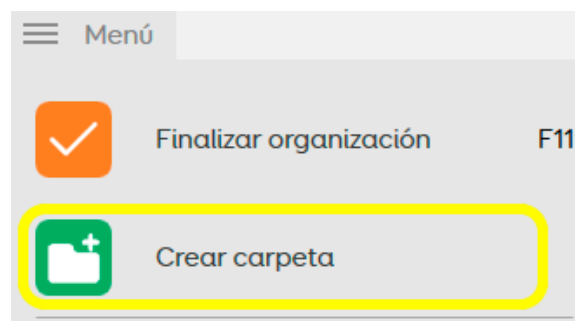


B CREA UNA NOVA CARPETA A GRID EXPLORER

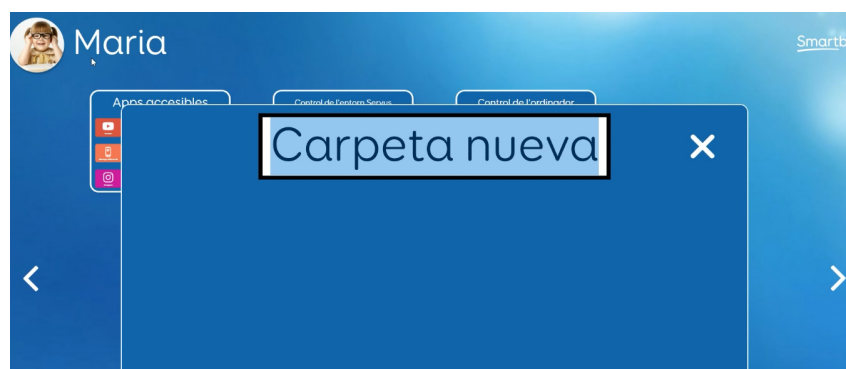
1. Accedeix al menú superior esquerre (assenyalat amb 3 línies paral·leles) i selecciona **“Organitzar paquets de quadrícules”**.



2. A continuació, torna a accedir al menú superior esquerre i selecciona **“Crear carpeta”**.



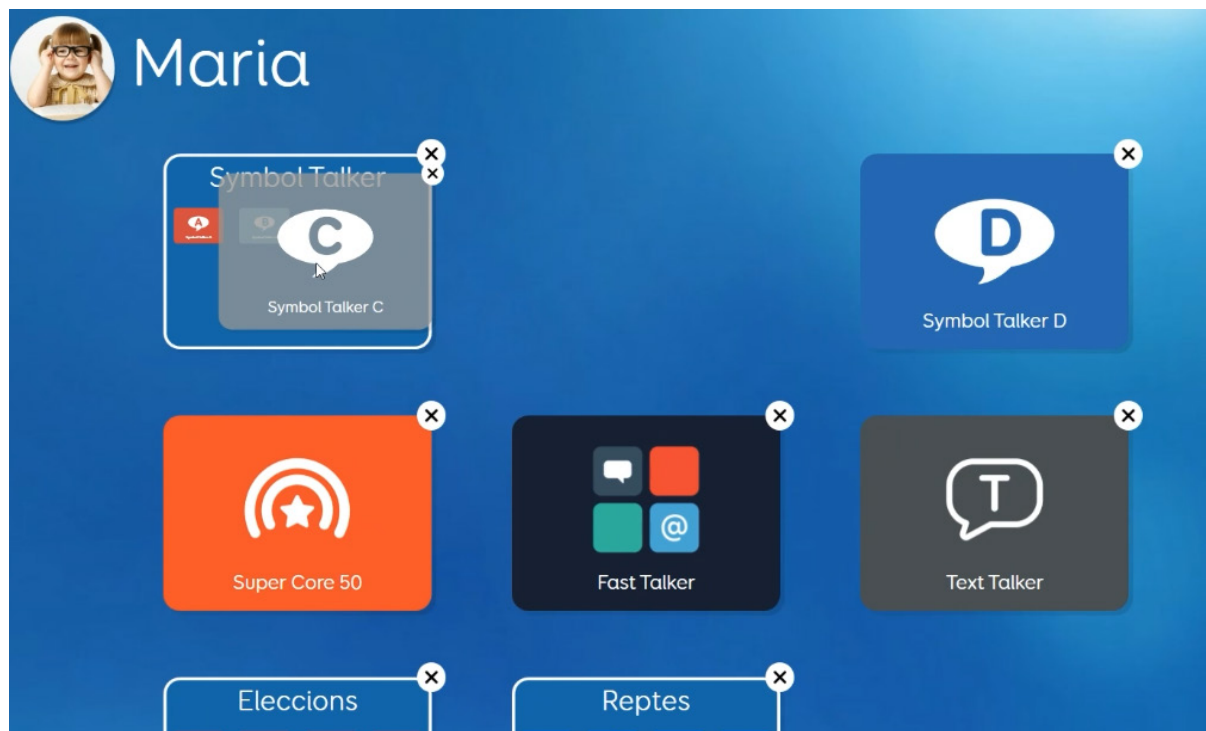
3. Introdueix un nom per a la nova carpeta, prem la tecla “Retorn” i la icona **“X”** per sortir tant del teclat com de la carpeta.



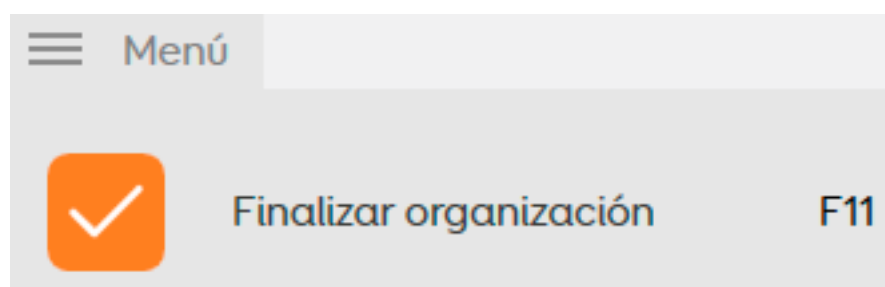


COMUNICADOR DE VEU AMB GRID 3

Un cop creada la carpeta, pots arrossegar paquets de quadrícules i col·locar-los a dins. Per poder-los arrossegar caldrà mantenir-los premuts fins que es posin en gris.



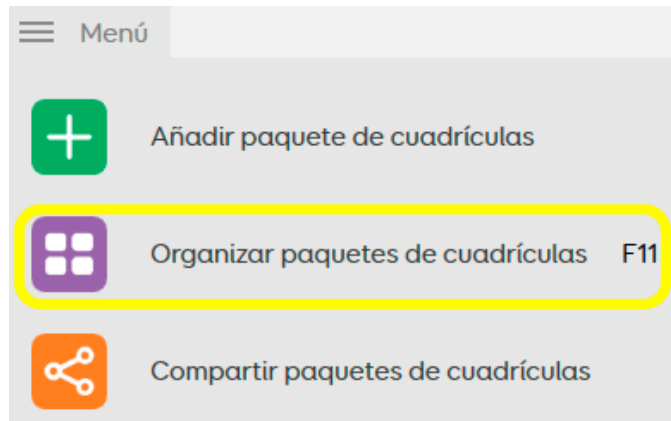
4. Quan acabis d'aplicar els canvis, torna a accedir al menú superior esquerre i selecciona “**Finalitzar organització**”.



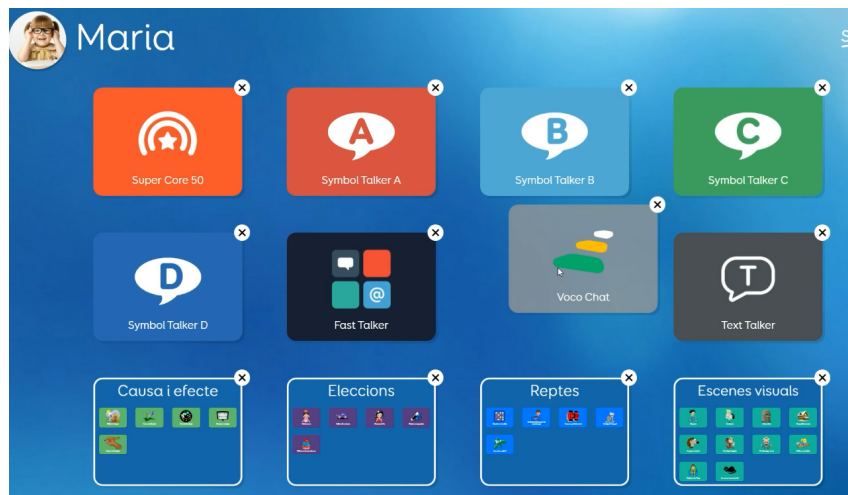


C ELIMINA PAQUETS DE QUADRÍCULES DE GRID EXPLORER

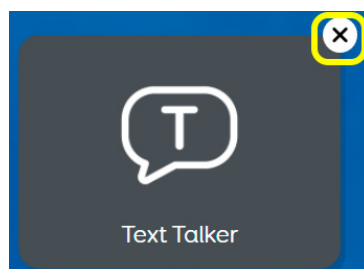
1. Accedeix al menú superior esquerre (assenyalat amb 3 línies paral·leles) i selecciona **“Organitzar paquets de quadrícules”**.



En seleccionar l'opció, a la cantonada superior dreta de cada un dels paquets de quadrícules apareixerà el símbol d'una **“X”**.

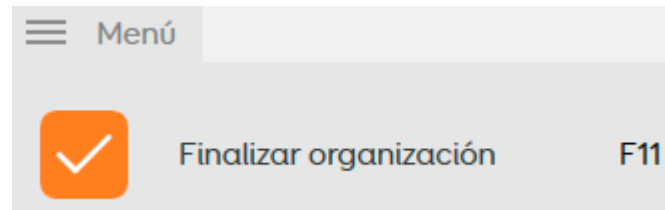


2. Fes clic al símbol **“X”** per eliminar un paquet de quadrícules.

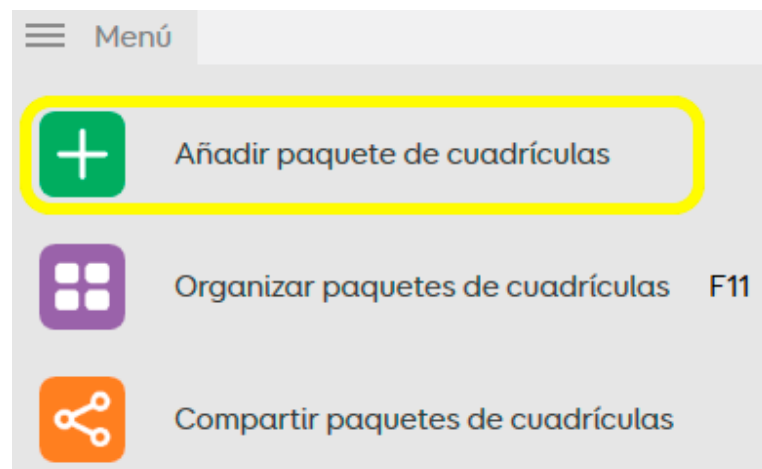




3. Quan acabis d'eliminar quadrícules, tornar a accedir al menú superior esquerre i selecciona **“Finalitzar organització”**.



Observació: sempre podràs afegir o eliminar paquets de quadrícules més tard, així que no et preocupis si dubtes o n'elimines algun, el podràs tornar a afegir des de: **“Menú superior”** → **“Afegeir paquets de quadrícules”**.

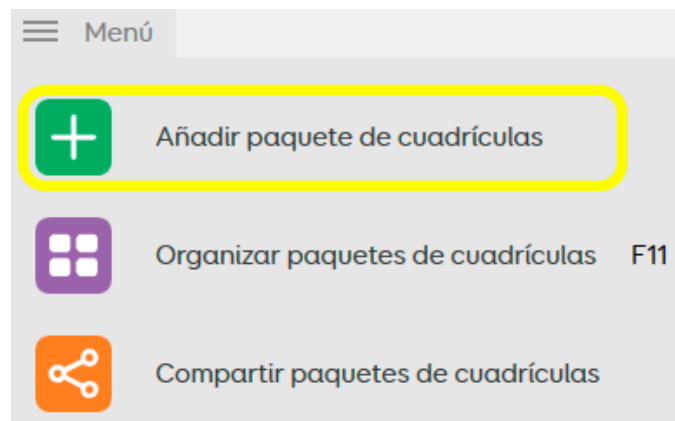




D CREA UN NOU PLAFÓ DE COMUNICACIÓ I PERSONALITZA'L

A Grid 3, el plafó s'entén com a paquet de quadrícules, on la informació es mostra de manera clara i estructurada mitjançant un sistema de quadrícules, que permet accedir a diferents opcions i expressar idees, necessitats o desitjos de forma efectiva.

1. Des de la pantalla de Grid Explorer, ves al menú superior esquerre assenyalat amb 3 línies i afegeix un nou paquet de quadrícules en seleccionar la primera opció: **Afegir paquet de quadrícules**.

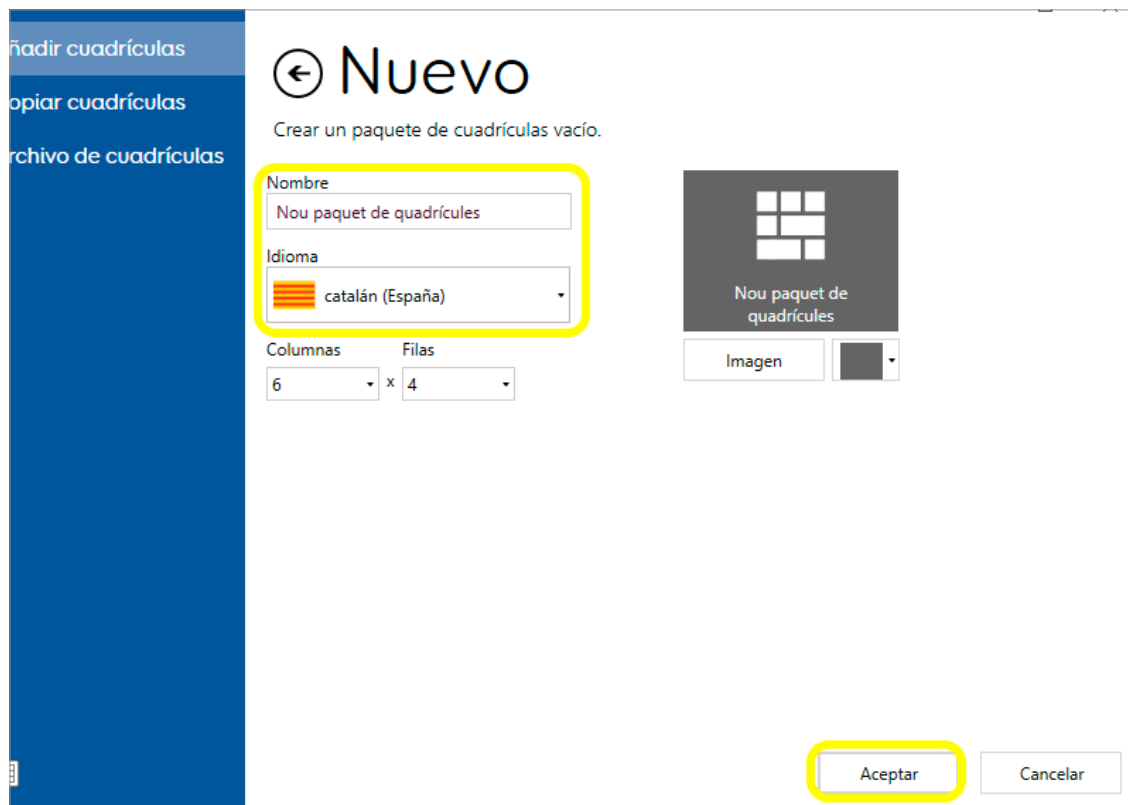


S'obrirà la pantalla emergent que es mostra a la imatge. Selecciona l'opció "nova", situada a la part inferior esquerra.





2. Anomena el teu paquet de quadrícules, canvia l'idioma a català i deixa la resta d'opcions com apareixen per defecte (nombre de files i columnes, etc.), ja que es poden modificar després. Prem acceptar.

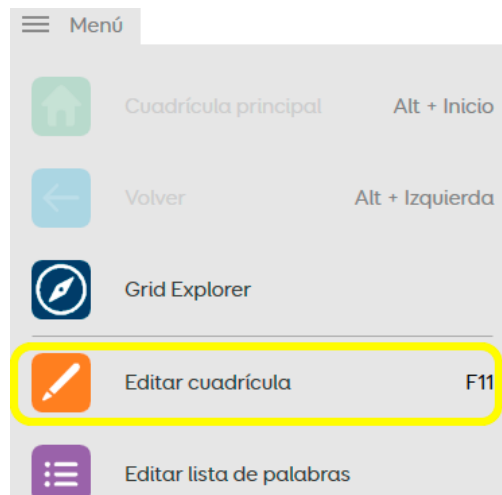


3. Per personalitzar la mida de les cel·les i el disseny de la quadrícula, clica sobre el paquet que vols editar.



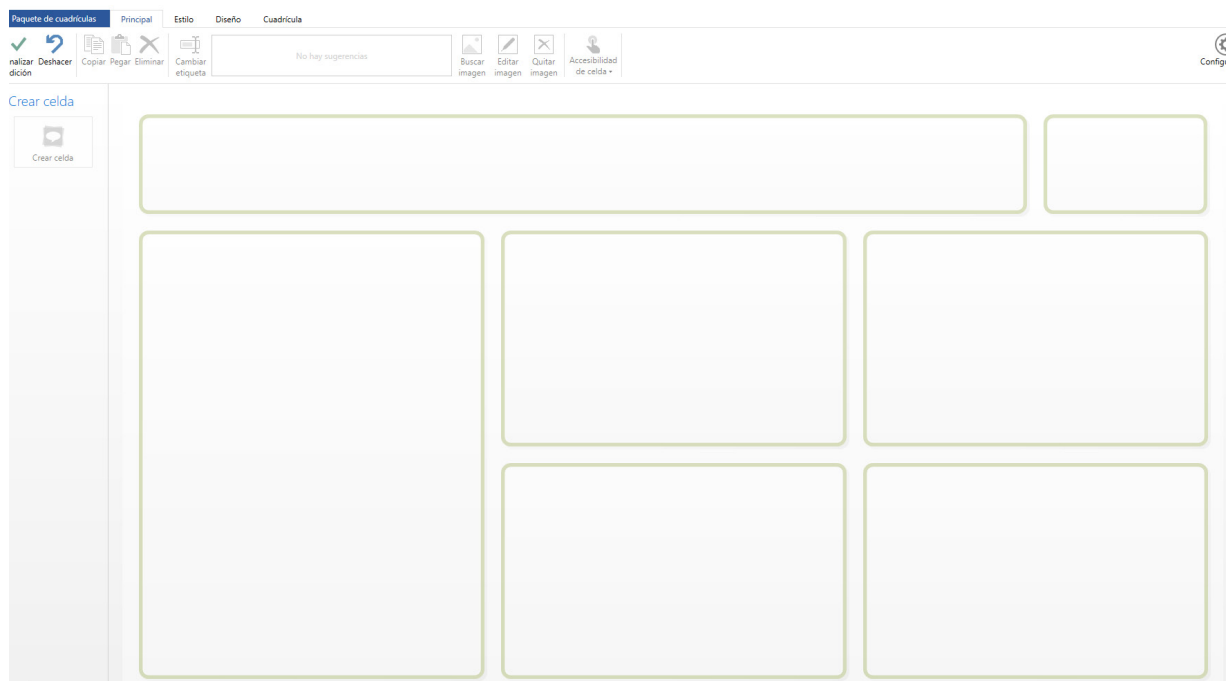


Ves al menú superior esquerre assenyalat amb 3 línies i selecciona l'opció **“Editar cuadrícula”**.

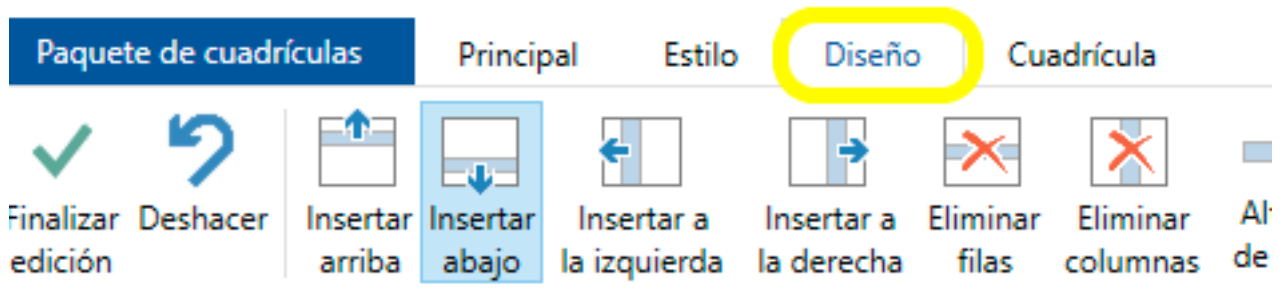


Apareixerà una quadrícula en blanc.

4. Personalitza la mida de les cel·les i el disseny de la quadrícula i distribueix les cel·les, files i columnes fins a obtenir aquesta plantilla.



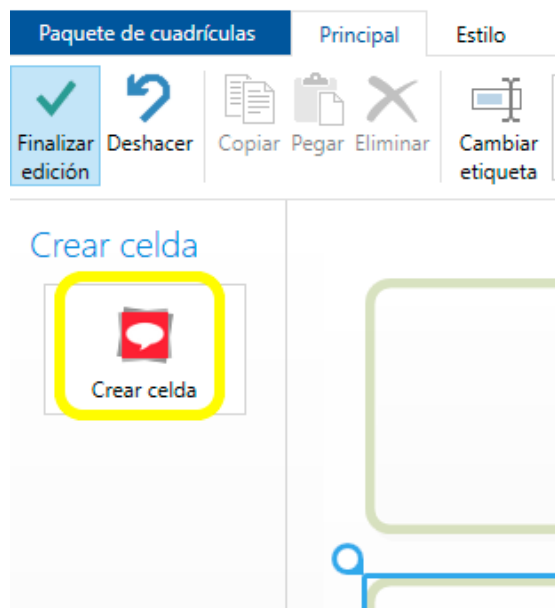
Per fer-ho, hauràs d'anar a la pestanya de "Disseny" i utilitzar l'opció d'inserir, eliminar i combinar files/columnes.



Per a qualsevol de les opcions esmentades, caldrà prémer una de les cel·les. En fer-ho, el marc de la cel·la apareixerà delimitat en color blau i a les seves cantonades apareixerà una icona semblant a una rodona. A continuació, es podran seleccionar les diferents opcions d'inserció o eliminació de cel·les, files i columnes.

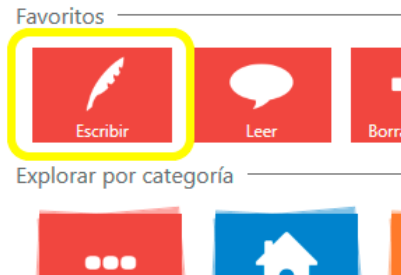
Per combinar cel·les, cal arrossegar una de les rodones de la cel·la assenyalada en la direcció de les cel·les amb què la vulguem combinar.

5. Clica sobre una de les cel·les de la teva quadrícula. Al marge esquerre apareixerà una icona vermella anomenada "**crear cel·la**". Selecciona-la.

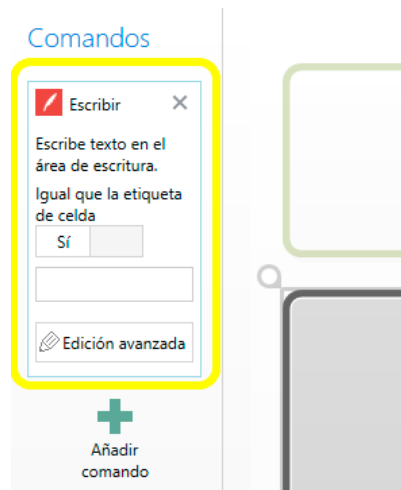




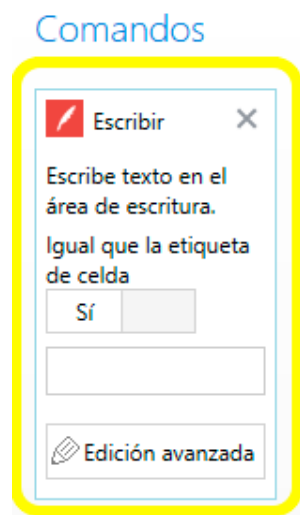
6. S'obrirà una finestra emergent amb diverses icones, clica dues vegades la icona d'una ploma on posa **"Escriure"**.



Al marge lateral esquerre apareixerà el comandament d'escriptura:

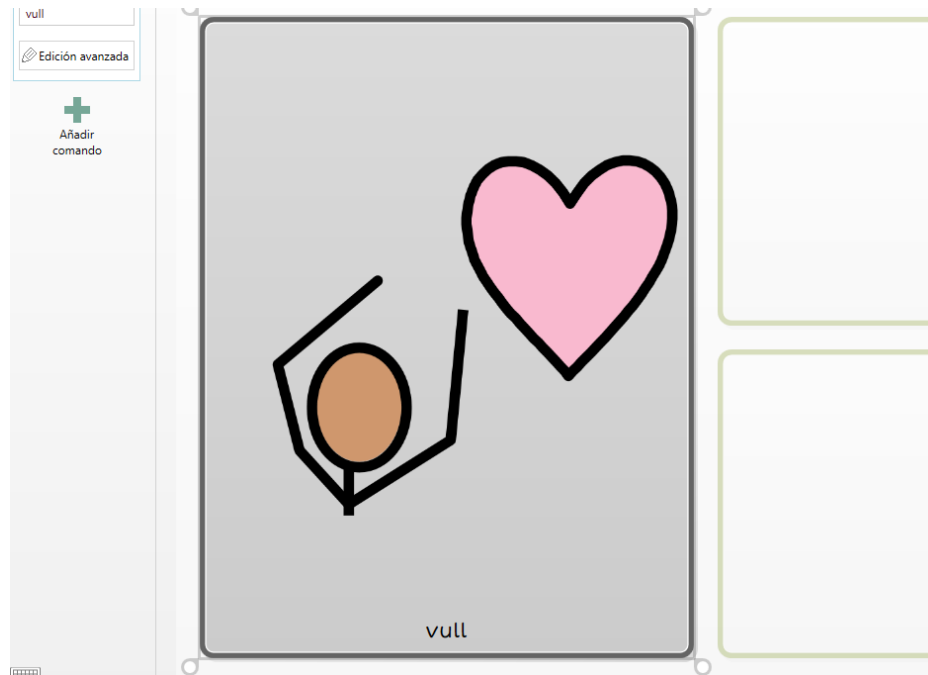


7. Escriu dins la finestra inferior del comandament d'escriptura la paraula que desitgis per a la teva cel·la.

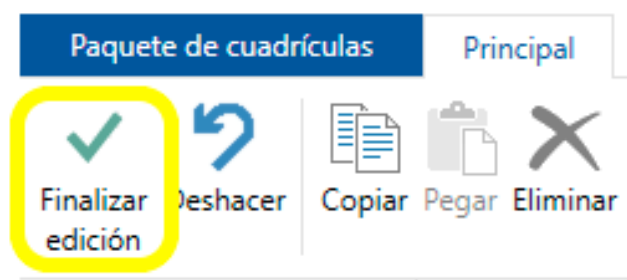




D'aquesta manera, es generaran automàticament l'aspecte de la cel·la i la paraula que es llegirà en veu alta.



8. Fes clic a “Finalitzar edició”.



Apareixerà una finestra emergent preguntant si desitges desar els canvis aplicats a la quadrícula. Selecciona “**Acceptar**” i podràs visualitzar el resultat de la teva quadrícula.

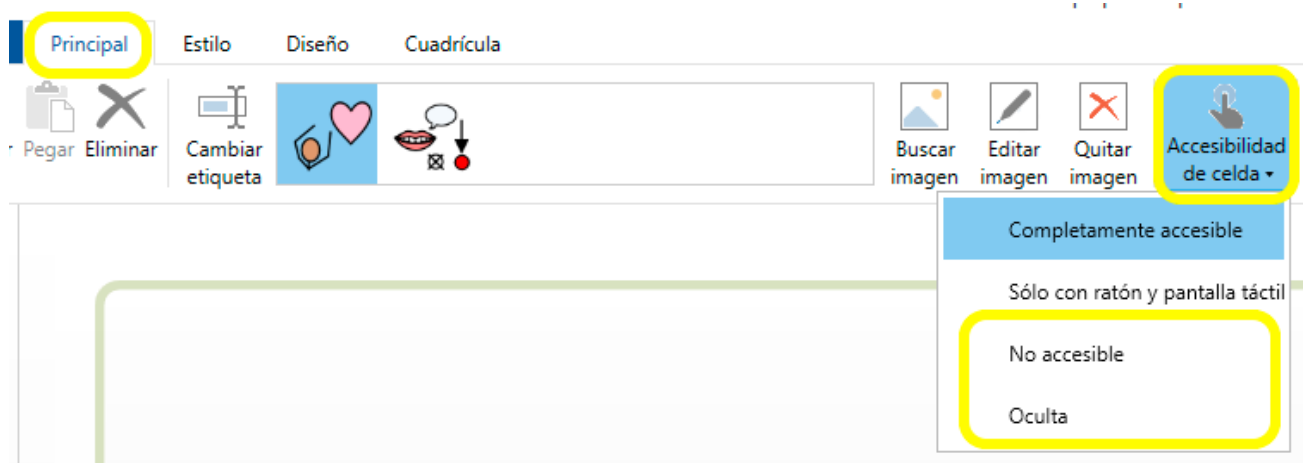
Comprova que en prémer damunt la cel·la, el text inserit es llegeix en veu alta.

9. Torna al “**mode edició**” prement al menú superior esquerre i seleccionant “**editar quadrícula**”. Experimenta i procura modificar-ne:

- L’aspecte: el color i la forma de cada cel·la. Per fer-ho hauràs d’anar a la pestanya d’estil.
- L’etiqueta: ajusta la mida i la font de l’etiqueta. Per fer-ho hauràs d’anar a la pestanya d’estil.
- El pictograma: canvia o edita la imatge de la cel·la. Fins i tot pots triar una fotografia o cercar una imatge d’internet. Per fer-ho, ves a la pestanya “Principal”. Sortiran propostes d’imatges així com les opcions de cerca i edició.

10. Oculta una cel·la.

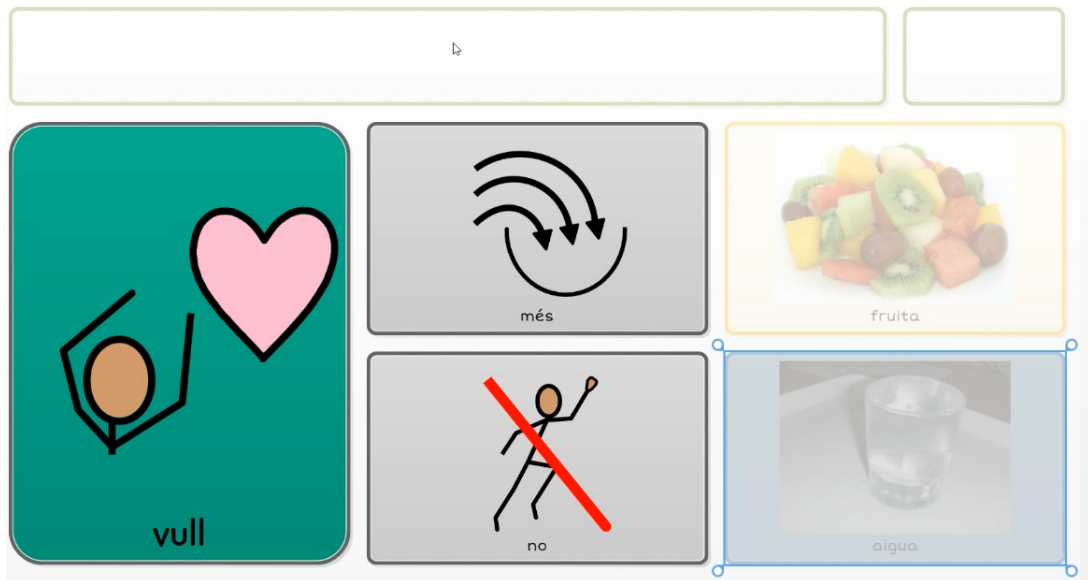
Selecciona una cel·la que vulguis ocultar i selecciona la pestanya “**Principal**” a la barra de menú. A la dreta trobaràs l’opció d’“**Accessibilitat de la cel·la**”, en prémer-hi a sobre s’obrirà un menú desplegable amb les opcions disponibles.



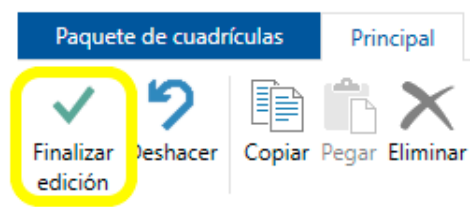
Tria “**Oculta**” o “**No accesible**”.



Si la cel·la està oculta, serà invisible fora del “**Mode Edició**”, mentre que si no és accessible, apareixerà atenuada i no es podrà seleccionar.



Fes clic a “**Finalitzar edició**”, accepta que apliqui els canvis i revisa el resultat de les cel·les que has creat.



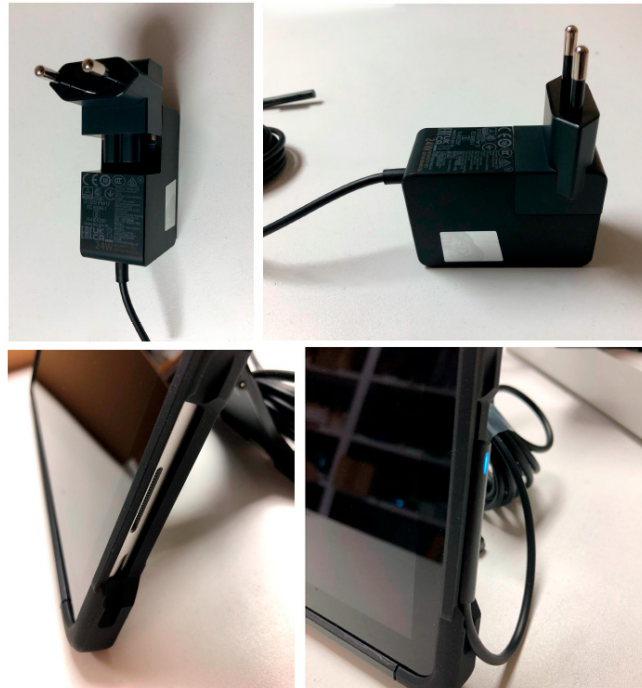
Aquí acaben les propostes d'ús.

Tot seguit, es detalla la “Posada en marxa” (si hi has accedit amb anterioritat, no cal que tornis a fer-ho).

Tant si has fet la posada en marxa com si no l'has feta perquè ja la coneixies, pots anar directament a conèixer altres tipus de **funcionalitats** i **aplicacions** de què disposa el comunicador Grid3, [clicant aquí](#).

POSADA EN MARXA

1. **Carrega la bateria** abans d'utilitzar el dispositiu per primera vegada o quan no l'hagis utilitzat durant molt de temps. Primer munta l'endoll i després connecta'l al comunicador.



2. **Engega el dispositiu.** Prem el botó d'engegada i apagada situat a la part superior esquerra durant uns segons per engegar el dispositiu.



3. **Connecta't a la wifi.** És convenient connectar el dispositiu a la xarxa wifi per mantenir l'equip actualitzat i poder facilitar el suport remot.
4. **Explora el programa Grid 3 i familiaritza't amb la seva terminologia.**

A continuació, es detallen alguns aspectes de la interfície i les opcions que ofereix el programa.

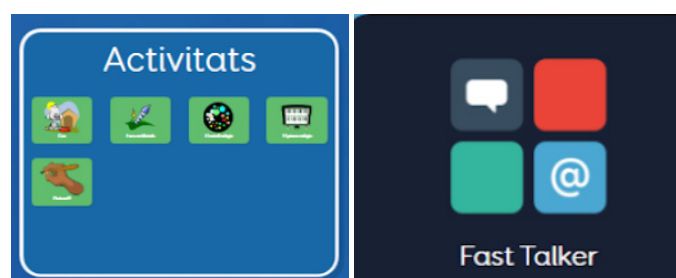
El dispositiu iniciarà el programa de comunicació Grid 3 automàticament i estarà a punt per començar a usar-se, en cas contrari, prem la seva icona de l'escriptori:



Grid Explorer és la pantalla inicial on trobaràs els paquets de quadrícules. Els **paquets de quadrícules** són una col·lecció de quadrícules vinculades entre si. Cadascun d'ells està dissenyat per a una tasca específica, com la comunicació a través de símbols o l'ús del correu electrònic. I es mostra amb **una icona**:

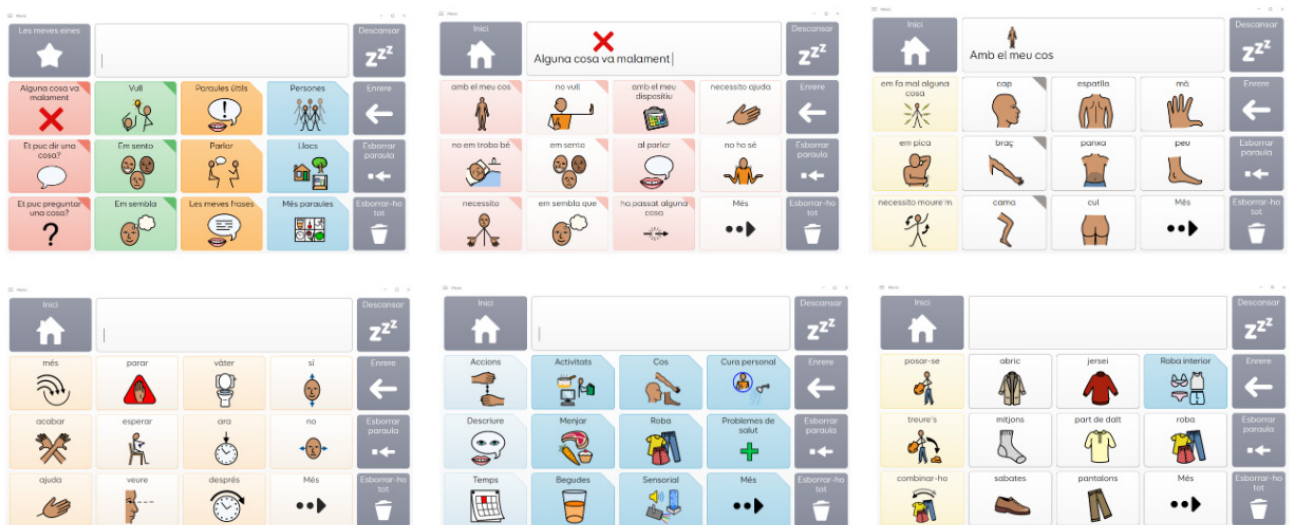


O amb una cel·la que recull un **conjunt d'icones o pictogrames**:

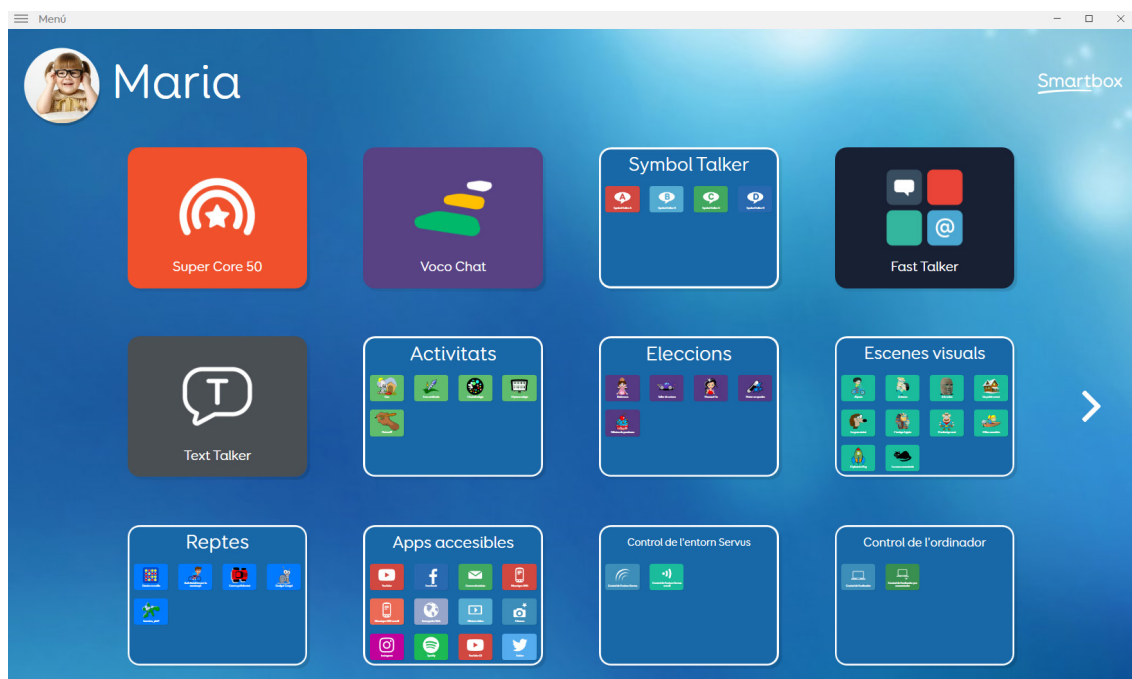


Les **quadrícules** dels paquets es componen de files i columnes que contenen cel·les. Qualsevol quadrícula es pot controlar mitjançant diferents mètodes d'accés.

Les **cel·les** de les quadrícules poden contenir paraules, missatges, símbols i moltes altres funcions.



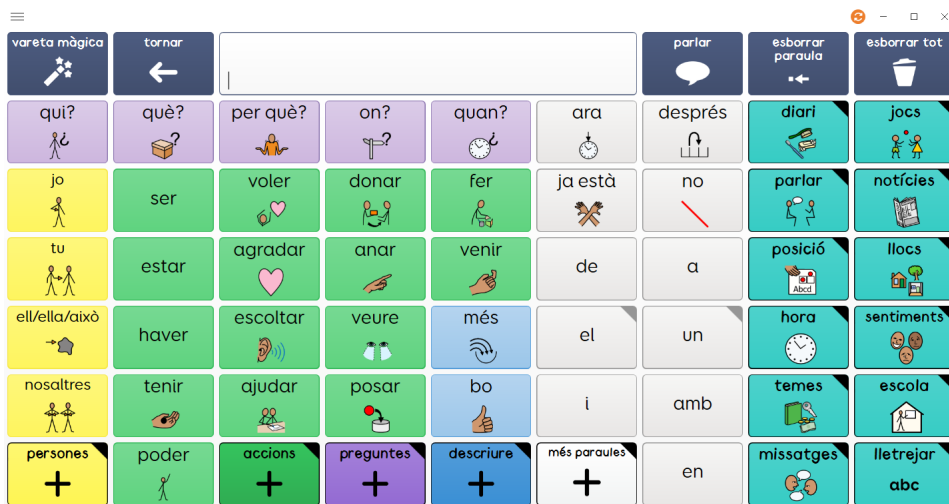
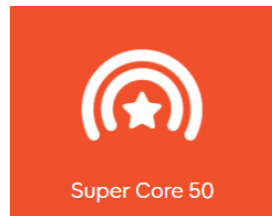
Els **paquets de quadrícules** que venen per defecte amb Grid 3 són els següents:



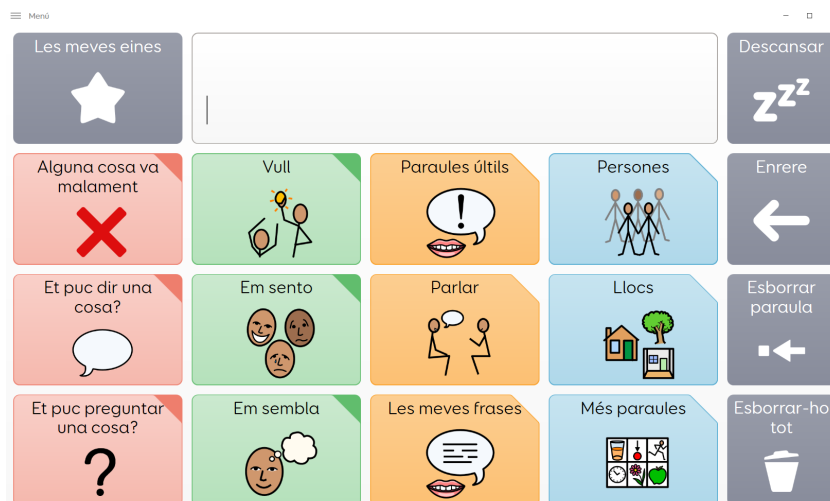
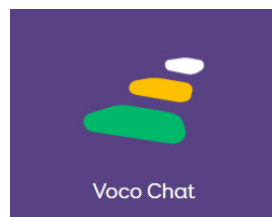
I es divideixen en les següents categories:

A. Comunicació per símbols. On hi trobem paquets de quadrícules com ara:

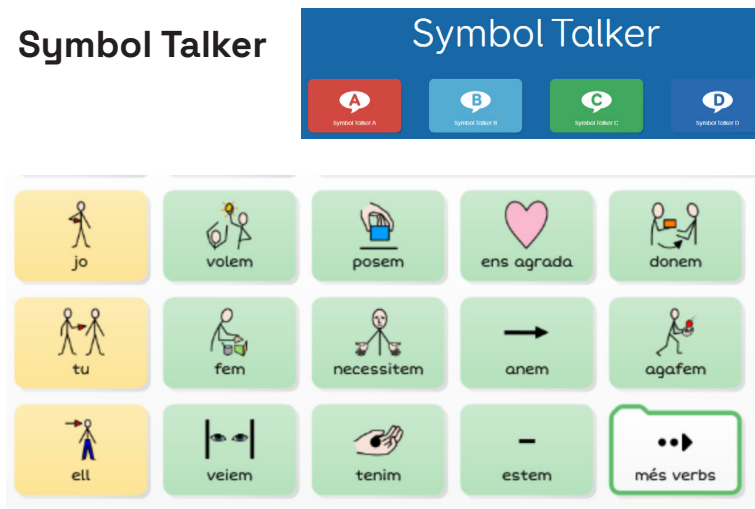
- **Super Core**



- **Voco chat**

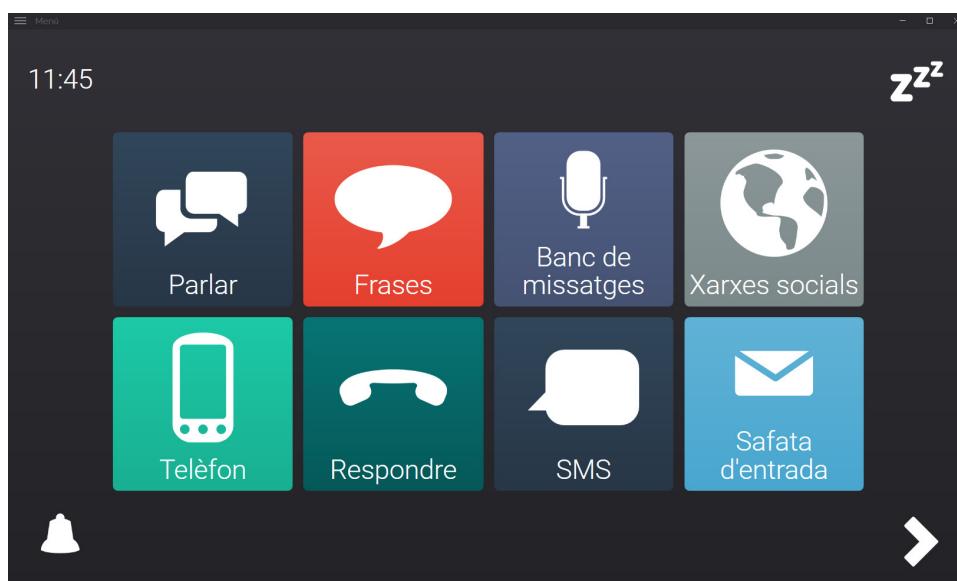
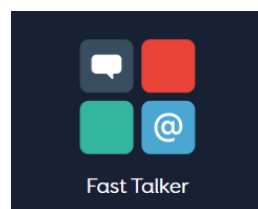


- **Symbol Talker**

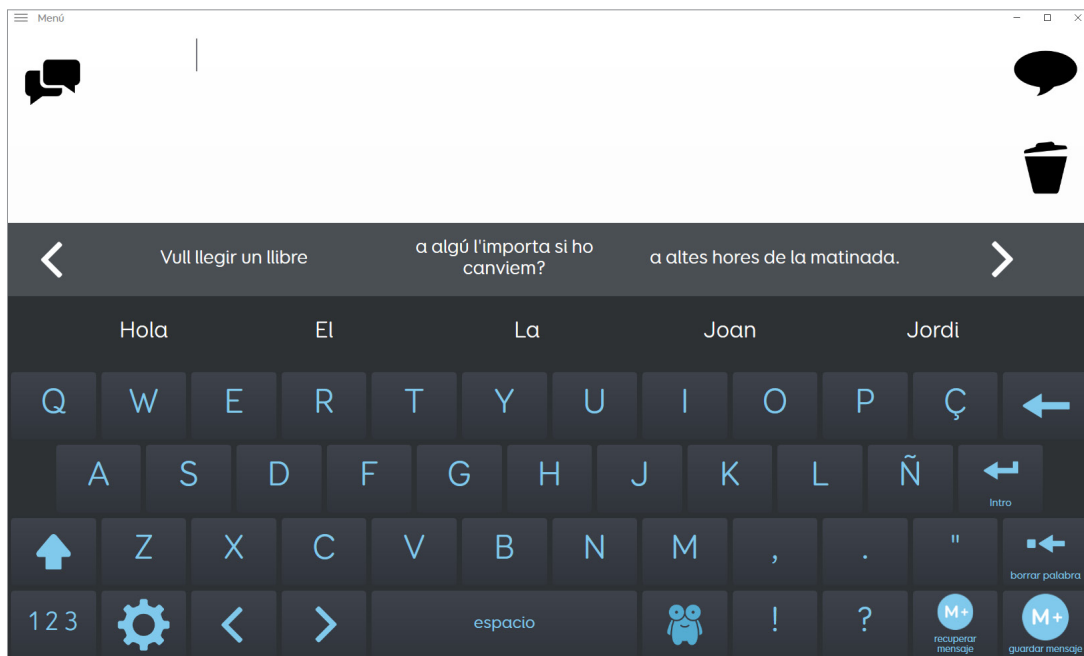
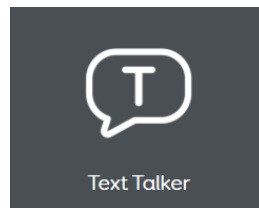


B. Comunicació per text. On hi trobem paquets de quadrícules com ara:

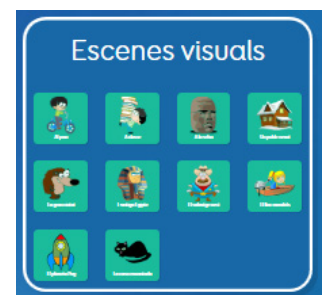
- **Fast talker.** Un paquet de quadrícules basades en text amb moltes eines per escriure missatges ràpidament.



- **Text talker.** És un paquet de quadrícules que inclou un teclat, funcions de predicció i un banc de missatges instantanis que permeten escriure missatges ràpidament.



- C. Aprenentatge interactiu.** On hi trobem els paquets de quadrícules: causa i efecte, eleccions, reptes i escenes visuals.



Un exemple de paquet per a l'aprenentatge interactiu és el de **Dilbert el gos**, que podreu trobar dins de la carpeta "Causa i efecte".



Ja has acabat la posada en marxa.

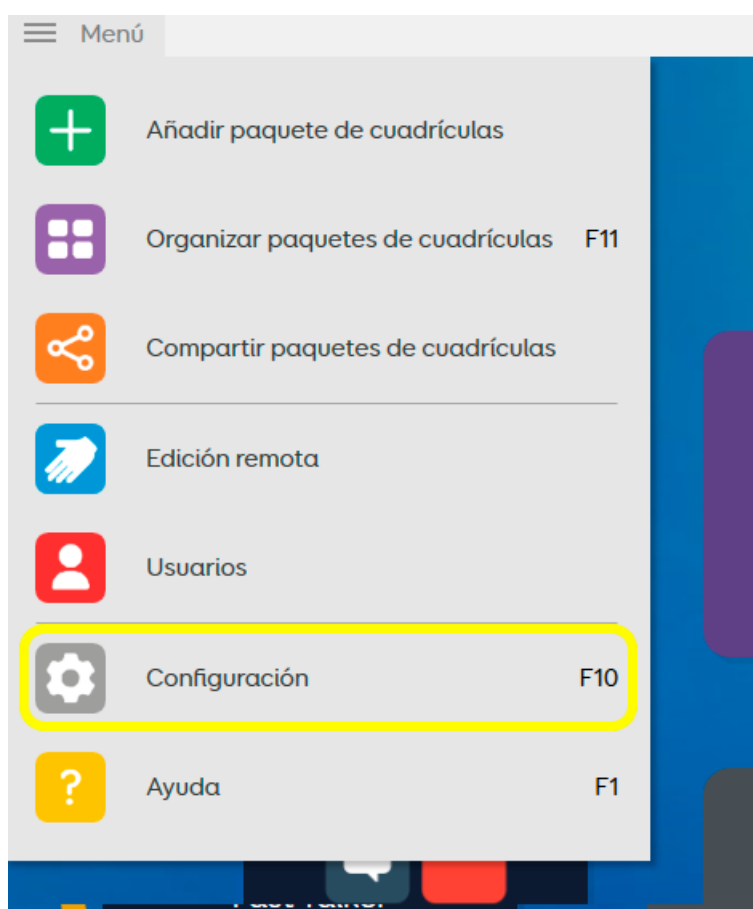
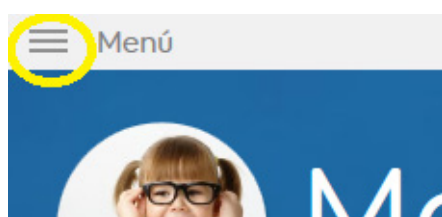
Ves a fer les propostes d'ús [clicant aquí](#).

CONFIGURACIÓ I PERSONALITZACIÓ DEL PERFIL D'USUARI

Ajusta la configuració i personalitza el perfil d'usuari.

Perfil d'usuari: el perfil d'usuari emmagatzema tots els paquets de quadrícules, les teves preferències i altres ajustos.

Per canviar el nom del perfil d'usuari, cal escollir una veu, configurar-ne l'accés i moltes altres opcions. Ves a la icona de “Menú” (les 3 línies situades al marge superior esquerre) i selecciona “Configuració” (o clica F10).



1 prem l'opció superior, on hi ha un cercle amb la imatge i nom de l'usuari configurat per defecte o l'usuari actual. Podràs escriure-hi el nou nom i afegir-hi una imatge. D'aquesta manera, quedarà definit com a usuari principal.



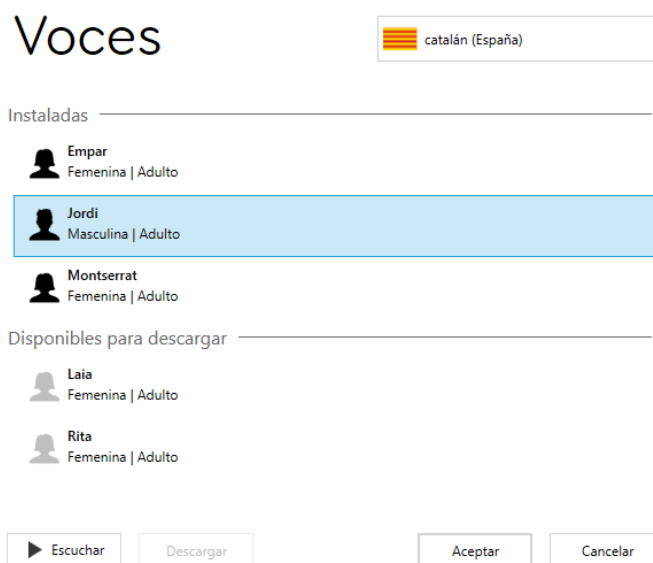
2 Prem l'opció d'**accés**. Podràs configurar l'accessibilitat al dispositiu de l'usuari.



Prem l'opció **veu**, podràs configurar la veu del dispositiu, així com si vols que aquesta veu llegeixi el text a mesura que escrius, entre d'altres opcions.



Prement **veus** es poden triar veus en diversos idiomes, entre els quals hi ha el català.



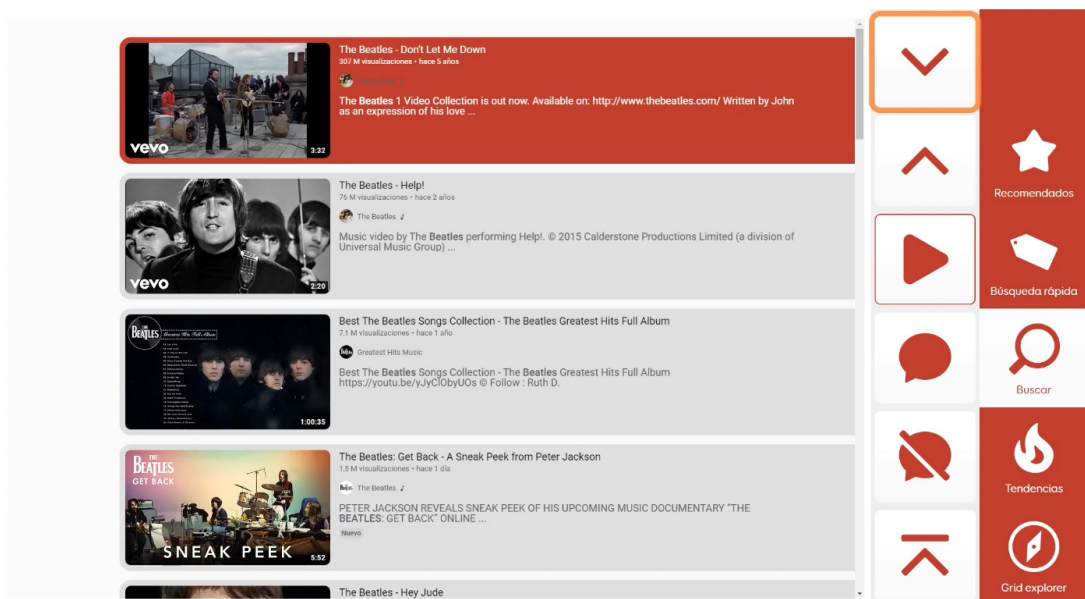
ALTRES FUNCIONALITATS I APLICACIONS

Al comunicador Grid 3 també pots trobar-hi:

Aplicacions accessibles. On hi trobaràs els següents paquets de quadrícules:

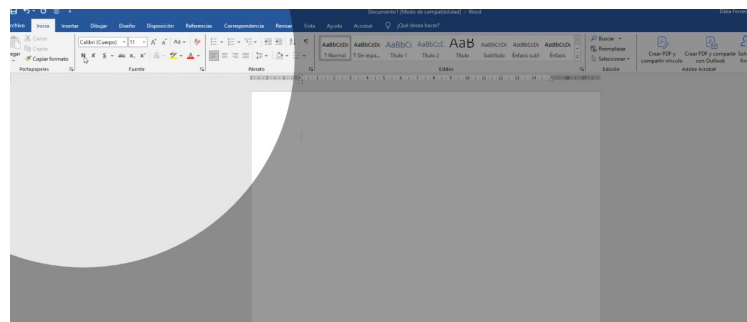


I podràs usar les aplicacions del paquet de manera accessible.

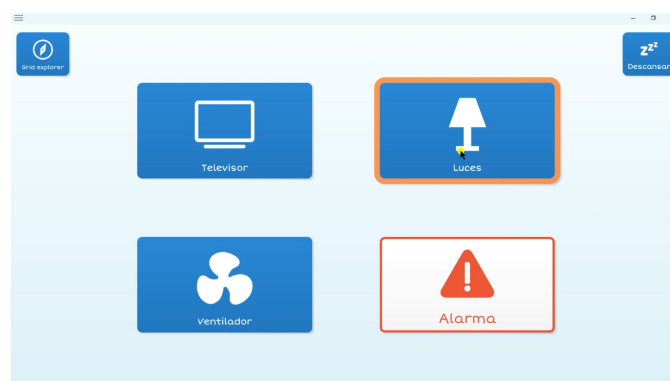
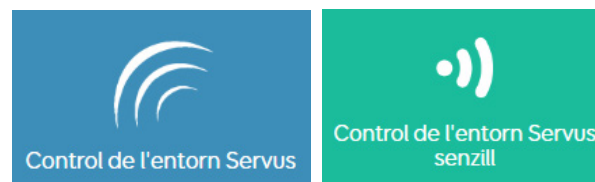




Youtube és un paquet de quadrícules que es troba a Grid 3.

Control de l'ordinador. És un paquet de quadrícules que permet controlar programes externs a Grid 3. També inclou la possibilitat de dur a terme el control d'aplicacions usant un commutador.



Control de l'entorn. És un paquet de quadrícules que permet controlar diferents tipus de dispositius, com ara el televisor, els llums o el ventilador.



IMPORTANT: un cop hagiis seleccionat i accedit a un paquet de quadrícules, per tornar a “Grid Explorer” cal anar a “Menú” , a la part superior esquerra de la pantalla i clicar a la icona de “Grid Explorer” .

OPCIONES AVANÇADES

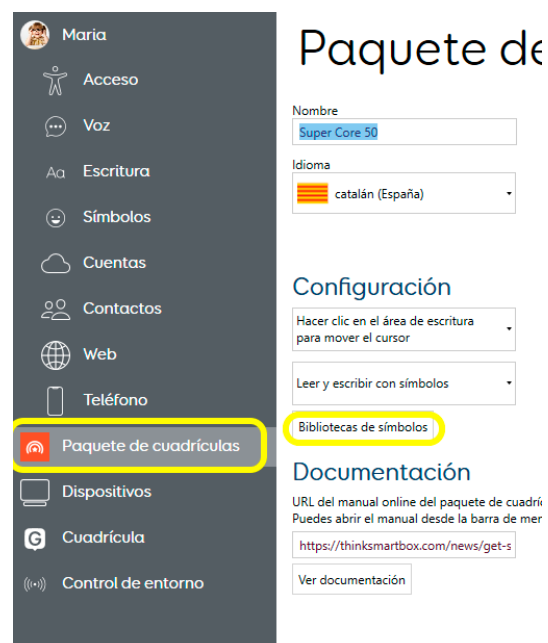
Aquest dispositiu permet moltes altres opcions. Algunes de les més destacables són:

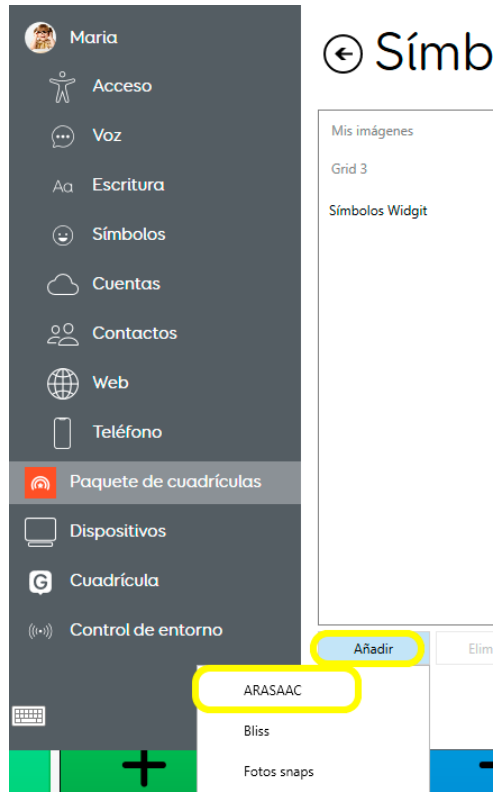
- **Simbolització:**

Tens la possibilitat d'utilitzar diferents biblioteques de símbols, com per exemple la de Widgit o pictogrames del portal d'Aragonès de Sistema Augmentatiu i Alternatiu de Comunicació (SAAC) ARASAAC.

Si vols fer ús dels pictogrames ARASAAC, hauràs de seguir alguns passos previs:

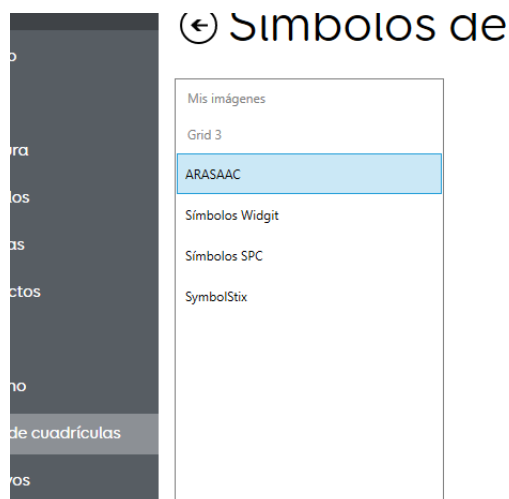
1. Descarrega el paquet d'instal·lació (ISO) en el següent enllaç directe: https://downloads2.sensorysoftware.com/20210128_ARASAAC_Grid_3.iso o bé des de <https://hub.thinksmartbox.com/knowledgebase/grid-3-iso-files/>
2. Executa el paquet d'instal·lació. Només cal acceptar la llicència i els pictogrames s'instal·laran automàticament.
3. Un cop instal·lats, obre Grid 3 i entra en un paquet de quadrícules. A continuació, ves a **Menú** barra superior > **Configuració** > **Paquet de quadrícules**, i a l'apartat Biblioteques de símbols, dins de l'opció **"Afegir"**, selecciona **"ARASAAC"** i prem el botó **"Acceptar"**.



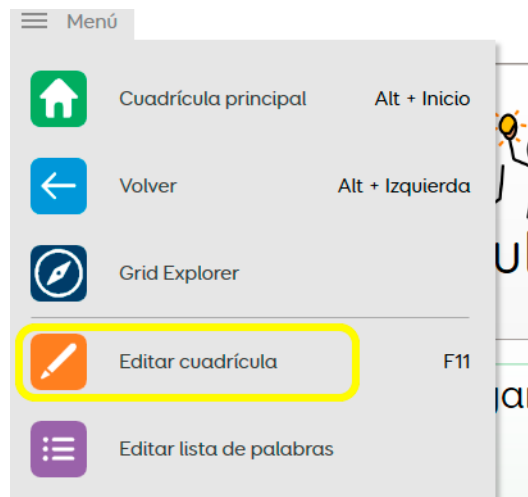


Des d'aquí pots triar les biblioteques de símbols que vols que es mostrin.

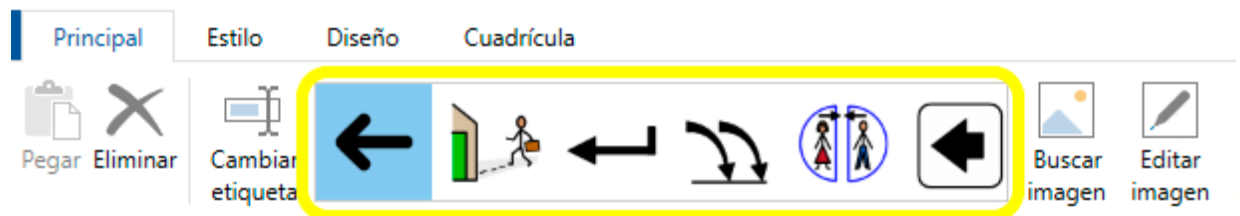
- Perquè els símbols ARASAAC siguin els que apareguin per defecte en crear nous plafons de comunicació, també cal seleccionar de nou **“ARASAAC”** i arrossegar-lo fins a la primera posició de la llista perquè aquesta sigui la biblioteca de símbols prioritària.



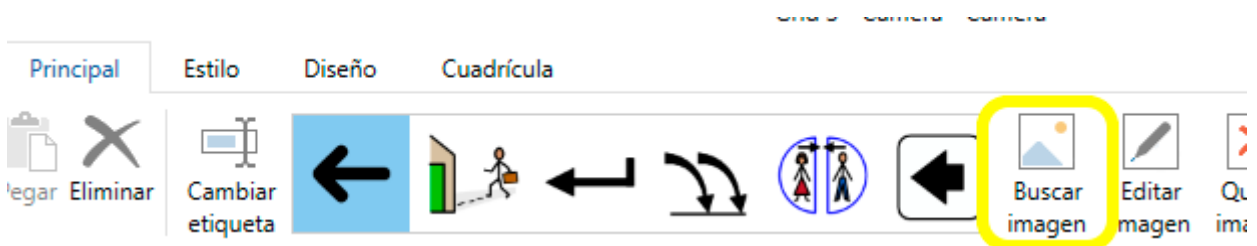
5. Una vegada configurat, entra en Mode edició des del Menú de barra superior → Editar quadrícula.



6. Selecciona una cel·la i escriu una paraula. A la part superior apareixeran alguns símbols associats a la paraula per escollir.



7. Per accedir a més opcions, ves a “**Buscar imagen**”. Selecciona el símbol desitjat i prem “**Aceptar**”.



Símbolos

Archivo de imagen

Búsqueda web

Cámara

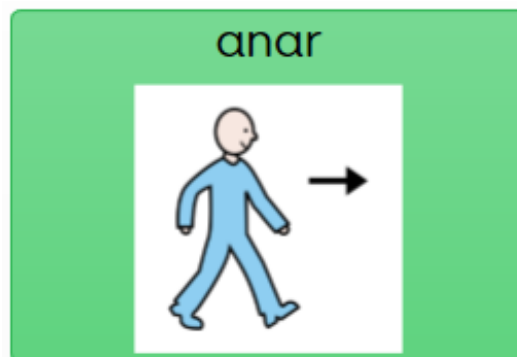
Captura de pantalla

← Buscar

ARASAAC

 anar	 anar	 anar	 anar
 anar	 anar	 ajeure	 ajeure
 comprar	 comprar	 comprar	

Una vegada escollit el símbol, aquest apareixerà a la cel·la associat amb la paraula.

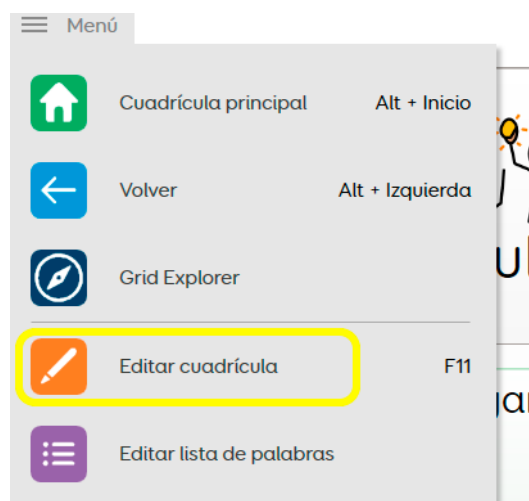


- **Imatges pròpies:**

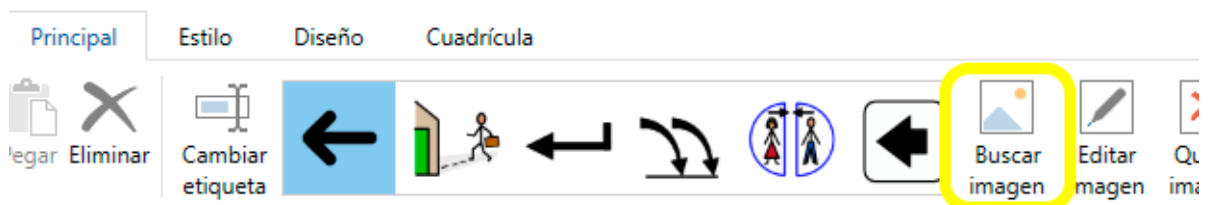
També tens la possibilitat d'incloure imatges pròpies des d'un arxiu, cercar a una web, capturar la pantalla i fer fotos amb la càmera del dispositiu.

Per exemple, perquè aparegui la foto de cada alumne/a en escriure el seu nom, segueix els passos següents:

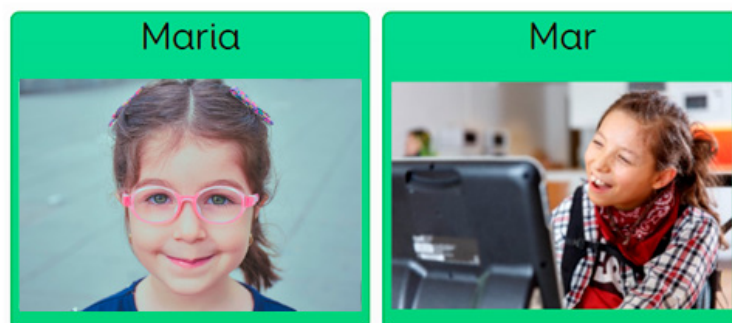
1. Entra en un paquet de quadrícules i entra en Mode edició des del "Menú" de la barra superior → **"Editar cuadrícula"**.



2. Selecciona una cel·la i a la part superior, ves a **"Buscar imagen"**.



3. Selecciona l'opció del menú lateral "Arxiu d'imatge" → "Explorar", i selecciona la imatge desitjada. Prem "Acceptar" perquè se't visualitzi a la cel·la.



Totes aquestes opcions impliquen més rapidesa a l'hora de crear taulells per poder oferir plafons de comunicació i activitats actualitzades i personalitzades.

RECOMANACIONS D'ÚS I MANTENIMENT

Tingues en compte aquestes recomanacions per garantir un funcionament segur del dispositiu:

- Grid 3 és un dispositiu de comunicació augmentativa i alternativa (CAA) dissenyat per oferir als usuaris opcions de comunicació i una vida més independent. És un equip optimitzat perquè la comunicació sigui tan ràpida i eficaç com sigui possible. Per aquesta raó no han d'utilitzar-lo altres persones ni fer-ne un ús que no sigui per al que està concebut.
- No s'hi ha d'instal·lar programari que interfereixi en el seu correcte funcionament.
- Cal evitar que el dispositiu rebi cops, estigui exposat a ambients humits o líquids. Cal desar-lo en un lloc segur.
- No s'ha de fer servir com a dispositiu de suport vital.
- No s'ha de considerar com l'única manera que l'usuari té per fer una trucada d'emergència o una alarma.
- No s'hi han de connectar accessoris que puguin malmetre l'equip.

ORIENTACIONS SOBRE NETEJA I EMMAGATZEMATGE

- Abans de netejar el dispositiu, apaga i desconnecta tots els cables del sistema i d'alimentació.
- Assegura't que la pantalla estigui completament seca abans de tornar a connectar els cables i engegar-lo.
- No facis servir cap líquid o esprai netejador directament sobre la superfície de la pantalla o la carcassa.
- Pantalla: usa un drap suau, net i sense borrissol per eliminar la pols i la brutícia de la pantalla. Per a les empremtes dactilars i les taques, empra un drap amb productes de neteja poc abrasius o neutres.
- Carcassa: utilitza un drap lleugerament humit amb una solució netejadora neutre. Esbandeix el drap amb aigua neta, escorre'l bé i neteja la carcassa per eliminar qualsevol residu de detergent.

ENLLAÇOS D'INTERÈS

- Targetes d'aprenentatge del programari Grid 3:
<https://qinera.com/es/img/cms/Pack%20tarjetas%20G3%20y%20qu%c3%ada%20primeros%20pasos.pdf>
- Biblioteca de recursos de Grid 3:
<https://qinera.com/es/content/37-biblioteca-de-recursos-y-herramienta-para-grid-3>
- Paquets de quadrícules de recursos educatius:
<https://drive.google.com/file/d/1X3nGbR2TPrLfmivOwXtCYWI-Lq6Jv009/view>

FINANÇAT PER

