

DESCRIPCIÓ



- Ratolí d'ordinador amb dues entrades per poder connectar-hi commutadors.
- Té dues entrades mini jack (3,5 mm) situades als costats dret i esquerre del ratolí, on s'hi poden connectar commutadors. En cas de fer-ho, el commutador duplica la funció del botó del ratolí (dret/esquerre) on s'hagi connectat.
- Les funcions del ratolí romanen intactes tot i tenir els commutadors connectats.
- Es connecta a l'ordinador mitjançant el cable amb sortida USB.
- És compatible amb els sistemes operatius de Windows, Linux, Android, Chrome OS, Mac OS i iOS.
- És compatible amb qualsevol commutador que tingui connector mini jack.
- No requereix instal·lació prèvia.

ELEMENTS DE LA CAPSA

- 1 Ratolí amb dues entrades mini jack i cable amb sortida USB per connectar-lo a l'ordinador.

No inclou cap altre cable ni connector.



POSADA EN MARXA

1. Treu el ratolí de la capsa.



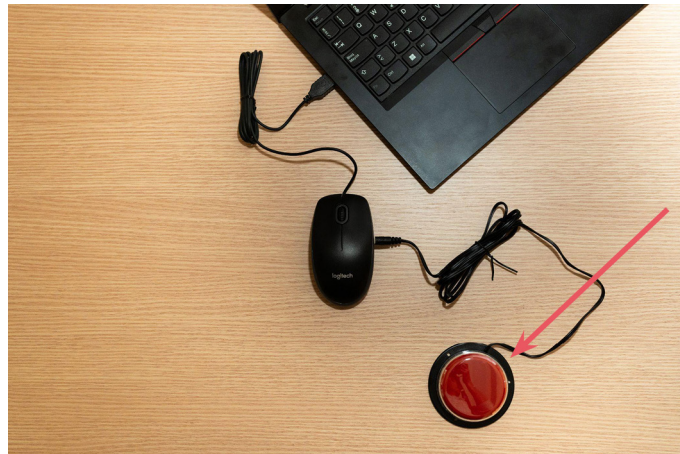
2. Connecta el cable del ratolí a l'entrada USB de l'ordinador.



3. Comprova que l'ordinador reconeix el ratolí. Mou el dispositiu i segueix el cursor a la pantalla.
4. Connecta el mini jack del commutador al costat del botó del ratolí que vols duplicar.



5. La llum vermella de la part inferior del commutador indica que la connexió entre dispositius s'ha establert.
6. Comprova que el commutador funciona correctament fent clic en alguna icona de l'escriptori prement el commutador.





PROPOSTES D'ÚS

- El ratolí adaptat es pot utilitzar en qualsevol activitat que es dugui a terme fent ús del ratolí.
- Es recomana utilitzar-lo per a activitats de causa-efecte.

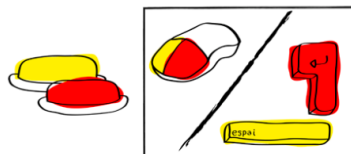
A continuació, et proposem un parell d'activitats que pots dur a terme amb el ratolí adaptat connectant-hi un o dos commutadors:

CONNECTANT UN SOL COMMUTADOR:

- Connecta el commutador a la sortida de mini jack que correspon al botó esquerre del ratolí.
- Entra a l'[enllaç](https://bit.ly/3Hy9JIY) o accedeix a l'adreça: <https://bit.ly/3Hy9JIY>
- Espera uns segons que es carregui l'activitat.
- Prem "Enter" per començar.
A la pantalla apareixerà una animació que es reinicia de manera automàtica. En pulsar el commutador (corresponent al botó esquerre) es passa a un fons en blanc, i en tornar-lo a prémer es canvia d'animació. Hi ha un total de 15 animacions.

CONNECTANT DOS COMMUTADORS:

- Connecta els dos commutadors a les dues entrades de mini jack que corresponen als botons dret i esquerre del ratolí.
- Entra a l'[enllaç](https://bit.ly/3SaKWjg) o accedeix a l'adreça: <https://bit.ly/3SaKWjg>
- Assenyala l'opció "Encerclament dirigit".



ENCERCLAMENT
DIRIGIT



Podràs jugar al “Memory”. El joc consisteix a aixecar dues cartes en cada ronda amb l’objectiu de trobar-ne dues que coincideixin. Així doncs, caldrà memoritzar la posició de cada carta.

Per jugar al “Memory” segueix les següents indicacions:

1. Entra al joc prement damunt la icona amb qualsevol dels commutadors.
 - Durant el joc has de prémer el **commutador** del botó **dret** del ratolí per **moure’t** per les diferents opcions, i prémer el **commutador** del botó **esquerre** per **seleccionar** l’opció desitjada.
2. Selecciona i accepta el nombre de cartes amb què vols jugar al “Memory”. S’obrirà una nova pantalla amb el nombre de cartes seleccionat.
3. Prem el commutador del botó **dret** del ratolí tantes vegades com calgui per triar la carta que vols obrir i selecciona-la amb el commutador esquerre. Es mostrarà una carta amb una fruita.
4. Per seleccionar la segona carta, repeteix el procediment anterior. Si la fruita mostrada coincideix amb l’anterior, enhorabona! Continua amb la següent carta. Si no coincideix, les cartes es giraran automàticament perquè puguis seguir jugant. Repeteix el procés fins a aparellar totes les cartes amb dues imatges coincidents.
5. Una vegada finalitzat el joc, pots prémer la tecla “ESC” per sortir de la pantalla de joc.

ORIENTACIONS SOBRE LA NETEJA I L'EMMAGATZEMATGE

- Cal desendollar-lo després de cada ús i desar-lo dins la seva capsa original.
- En cas d'embrutar-se en excés, cal netejar la part superficial del ratolí amb un drap.
- No s'ha de submergir el dispositiu en cap líquid ni producte químic.

FINANÇAT PER

