

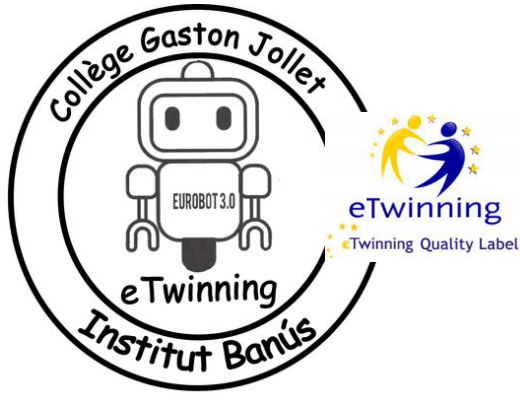


Empowering eTwinning Schools: Leading, Learning, Sharing



www.ibanus.cat

eTwinning porta d'entrada a Erasmus+



Idea general: crear equipos internacionales de alumnos para el desarrollo de un robot (edición, programación, modelado y fabricación de piezas para personalizarlo que comunicarán por etwinning).

Para mayor verosimilitud, imaginamos un escenario que colocará a los alumnos en la situación de jóvenes graduados que solicitan un primer trabajo en una empresa de robótica que recluta :

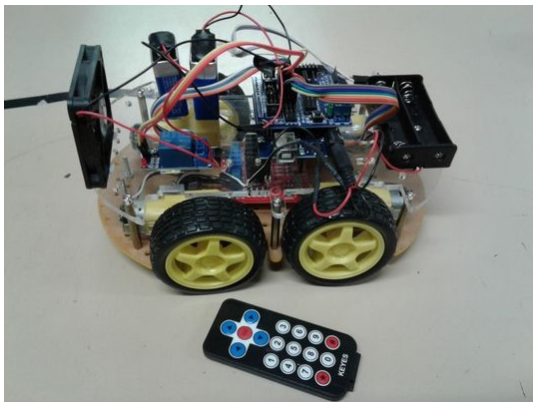
- Un encargado de comunicación
- Uno (a dos) diseñador(es)-desarrollador(es)
- dos ingenieros en robótica

Los equipos, competirán entre sí para desarrollar el mejor robot "bombero" capaz de:

- Seguir una ruta definida y materializada por una línea en el suelo.
- detectar velas encendidas colocadas previamente en el circuito y apagarlas
- Terminar el recorrido lo más rápido posible.

Luego, los equipos competirán para programar el mejor robot pilotado a distancia por una tablet

Para que tenga éxito, supondrá un intercambio quincenal entre los alumnos y los profesores durante todo el período



Actividad 1 : descubre el twinspace

- A) Personaliza tu perfil de usuario
- B) Escribe un mensaje en el foro
- C) Escribe un twinmail
- D) Entra en la sala de chat

Actividad 2 : Escribo mi candidatura a una oferta de empleo

- A) Redacción de un CV
- B) Escribir una carta de motivación
- Cartas de motivaciones y curriculum de los alumnos

Actividad 3 : diseñad un logotipo

Actividad 4 : constitución de los equipos y creación del escudo

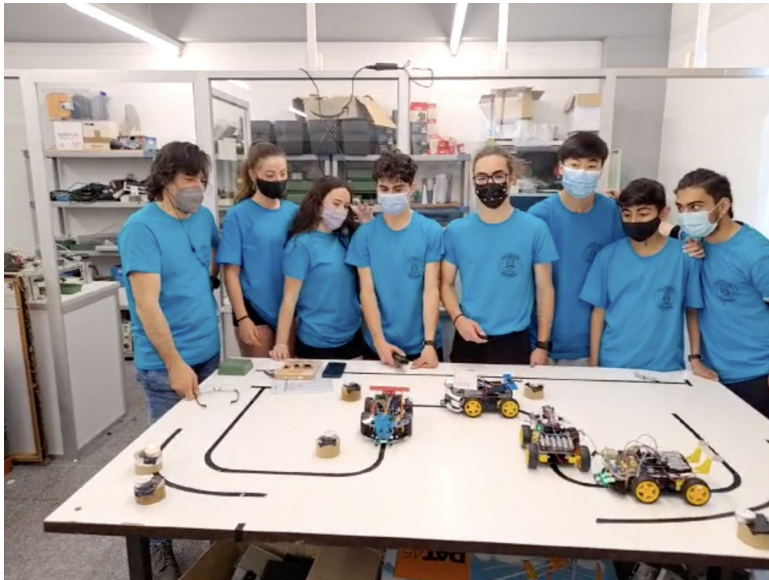
- Presentación de los equipos
- Imaginar un nombre para su equipo
- Creo un escudo para mi equipo

Diario de bitácora

- Diario del equipo 1
- Diario del equipo 2
- Diario del equipo 3
- Diario del equipo 4
- Diario del equipo 5
- Diario del equipo 6
- Diario del equipo 7

- Preveure activitats síncrones i asíncrones
- Preveure als horaris hores simultànies
- Activitats d'apropament.
- Preveure criteris per optar a Etiquetes de Qualitat.
- Videoconferències periòdiques entre alumnat per avançar en la construcció.
- Fer un bon calendari i ...





Tot el projecte es un símil del que trobaran al món real. Han de construir un robot per a participar en una cursa. Aquest robot el faran dintre d'una mini empresa on la meitat del personal està deslocalitzat a una altre país. Dintre del equip hi ha diferents perfils segons les seves motivacions.

OFERTA DE EMPLEO: Fruto del reciente proyecto de coordinación entre bomberos franceses y catalanes los laboratorios de la *Universite d'Orleans* y de la *Universitat Autònoma de Barcelona* buscan jóvenes talentos para el diseño y construcción de un nuevo robot apaga-fuegos.

Crean un proyecto de coordinación entre bomberos catalanes y franceses

• Con un presupuesto de 1,5 millones de euros, el programa incluye compartir comunicaciones entre los efectivos



Detalle:

Jollet-Banus Robotics S.A. empresa pública formada por investigadores de la *Universite d'Orleans* y la *Universitat Autònoma de Barcelona* ha obtenido una licitación para la construcción de un robot que ayude a sofocar los incendios en los Pirineos, en aquellas tareas más peligrosas. Para ello abre un concurso público para la subcontratación de la construcción de este nuevo robot, en dos categorías:

- Mejor programa.
- Mejor robot.

Diversos laboratorios de ambas Universidades están reclutando candidatos con los siguientes perfiles:

- › Responsable científico
- › Responsable técnico
- › Responsable de comunicación

Las personas interesadas tendrán que enviar su CV y Carta de Motivación en la que precisen el puesto que aspiran obtener.

Se realizarán unas pruebas para comprobar la idoneidad del cargo.

Fecha máxima: 8 octubre 2019

Contacto: Sr. Serge Legendre.
Sr. Laurent Naudin.
Sr. Xavier Cano
Sr. Víctor González.

Competencias de cada profesional requeridas



Diferentes tipos de cargos:

Aunque todos los participantes de la empresa participarán en todas las partes de la construcción del robot, habrán 3 tipos de coordinadores responsables repartidos en 3 áreas:

1

ANALISTA PROGRAMADOR

- Es el profesional encargado del diseño y desarrollo de software para equipos informáticos en función de una determinada necesidad.
- Competencias requeridas: informática, previsión, lógico, empático, práctico.

2

INGENIERO EN ROBÓTICA

- Es el responsable del desarrollo del robot. Tiene que montar el robot, calibrar y colocar los sensores e idear la solución práctica.
- Competencias requeridas:
 - Diseñar, construir y manejar dispositivos electrónicos y sus correspondientes sistemas de software.
 - Utilizar herramientas especializadas para apoyar los procesos de diseño construcción y pruebas de estos dispositivos
 - Trabajar de manera interdisciplinar.

3

RESPONSABLE COMUNICACIÓN

- Es el responsable del diario de bitácora, sirve de enlace entre los socios franceses y españoles.
- Portavoz técnico
- Competencias requeridas: idiomas, informática, burocracia, comunicación, negociación.



QUÉ TIENES QUE PRESENTAR PARA SOLICITAR TU PUESTO EN EL PROYECTO?

Curriculum Vitae



Tendrá que aparecer la trayectoria profesional y académica

Carta de presentación



Motivación por la cual te gustaría obtener este puesto y qué podrías aportar al equipo.