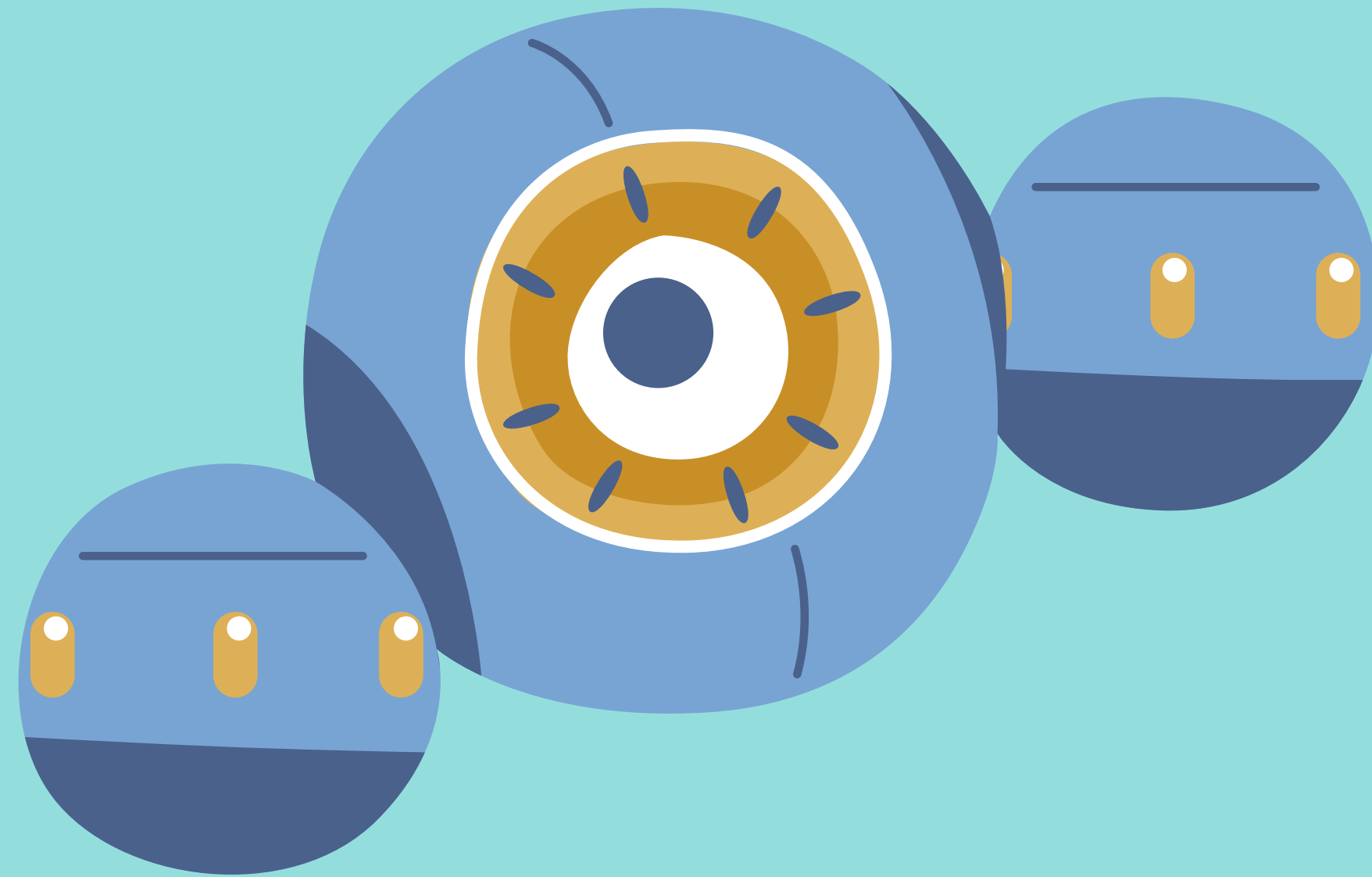


REPTES DASH



REPTES FETS I ADAPTATS PER ANNA CÁNOVAS- MENTORA 4.0

Repte 1. Conducció

- Fes que el Dash avanci 45 cm cap a endavant a velocitat normal.

BLOCS DE PROGRAMACIÓ

Adelante 30 normal

Atrás 30 normal

Girar a la izquierda 90

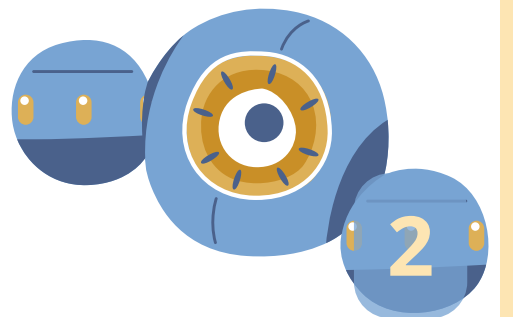
Girar a la derecha 90

Girar hacia la voz

Quando Iniciar

Adelante 30 normal

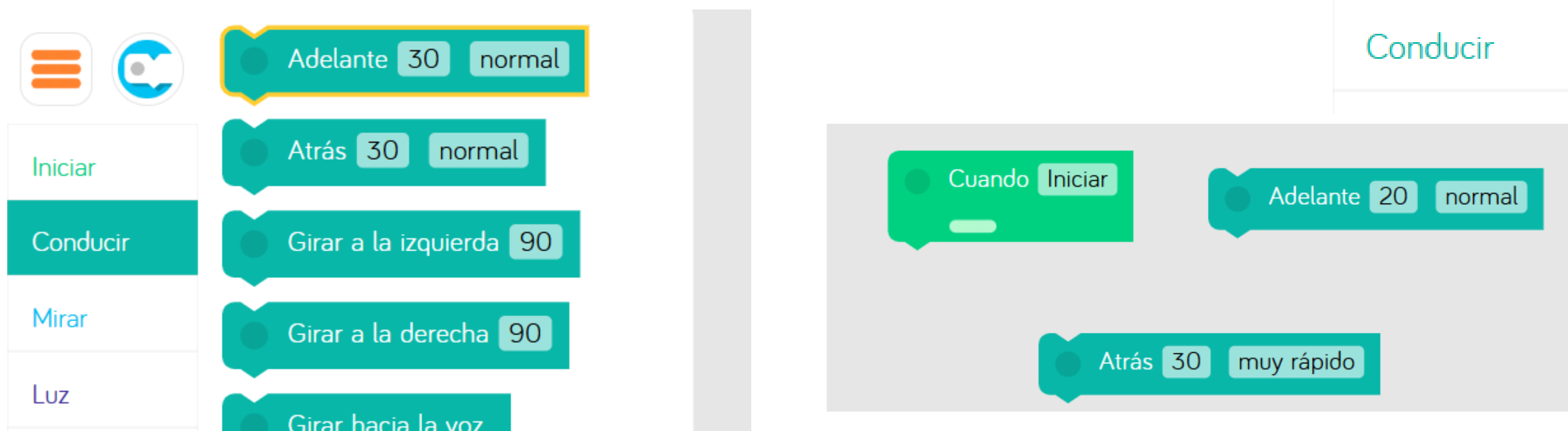
Iniciar
Conducir



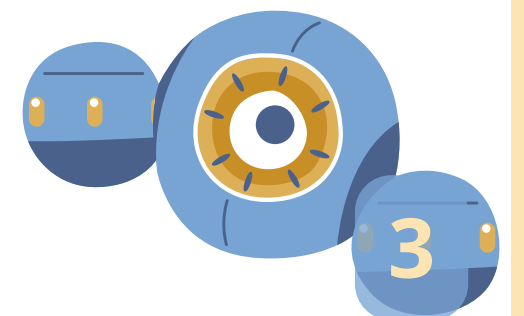
Repte 1. Conducció

- Fes que el Dash avanci 20cm cap a endavant a velocitat lenta.
- Fes que vagi enrere 30cm molt ràpid.

BLOCS DE PROGRAMACIÓ



The image shows a block palette on the left and a script area on the right. The palette includes a menu icon, a camera icon, and a list of categories: Iniciar, Conducir, Mirar, and Luz. Under 'Conducir', there are five motion blocks: 'Adelante 30 normal' (highlighted), 'Atrás 30 normal', 'Girar a la izquierda 90', 'Girar a la derecha 90', and 'Girar hacia la voz'. The script area on the right shows a sequence of blocks: a 'Cuando Iniciar' block, followed by 'Adelante 20 normal', and then 'Atrás 30 muy rápido'. Above the script area, there are two buttons: 'Iniciar' and 'Conducir'.



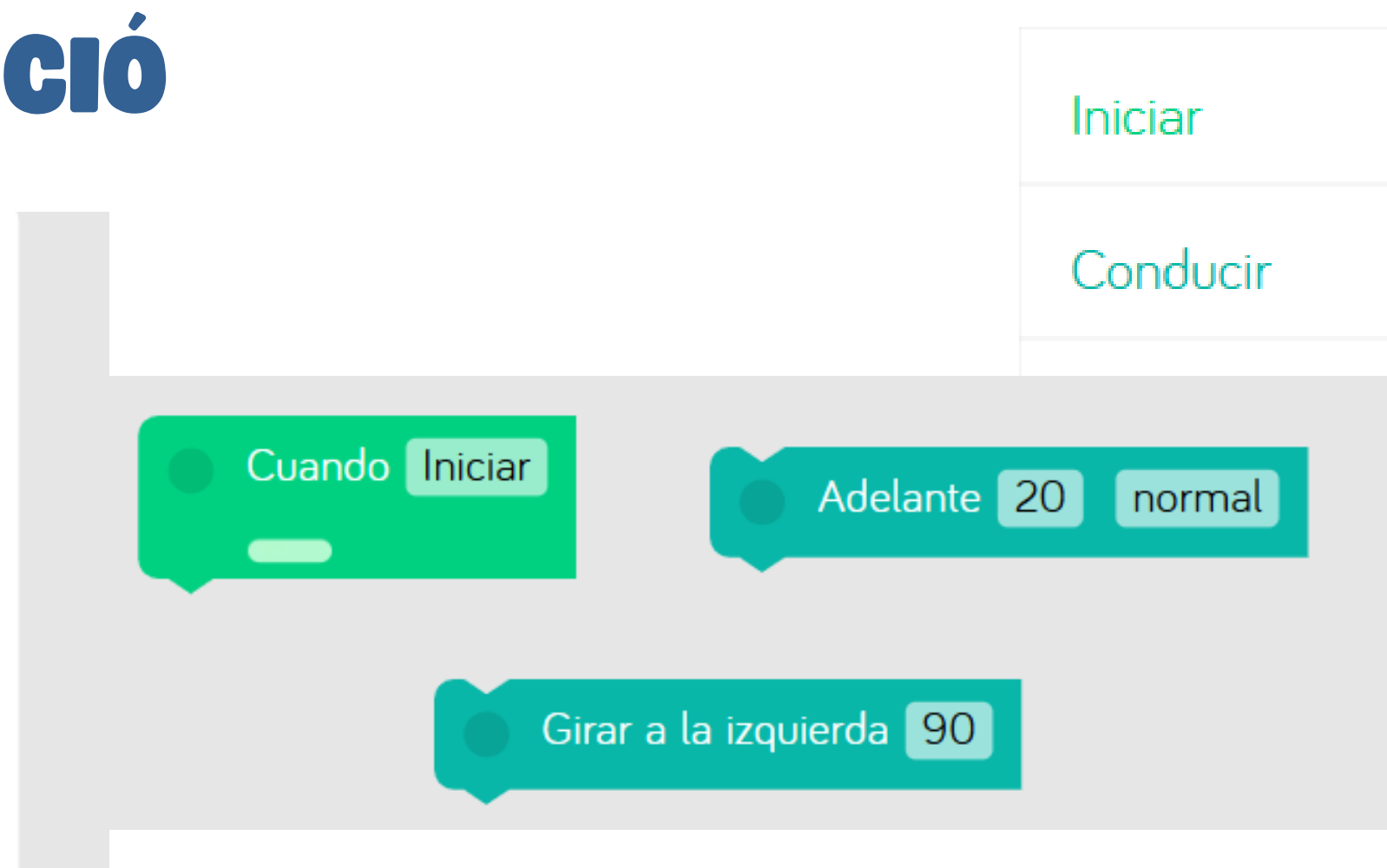
Repte 1. Conducció

- Fes amb cinta de pintor un quadrat de 20cm per 20cm.
- Programa perquè el Dash faci el quadrat seguint la línia.

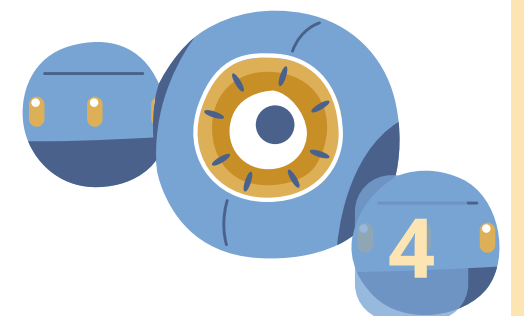
BLOCS DE PROGRAMACIÓ



Scratch block palette for the Dash robot. It includes a menu icon, a camera icon, and a list of block categories: Iniciar, Conducir, Mirar, and Luz. The 'Conducir' category is selected, showing movement blocks: Adelante 30 normal, Atrás 30 normal, Girar a la izquierda 90, Girar a la derecha 90, and Girar hacia la voz.



Scratch script for the Dash robot. It starts with an 'Iniciar' block, followed by a 'Conducir' block. The 'Conducir' block contains a 'Cuando Iniciar' event block, which triggers a sequence of movement blocks: 'Adelante 20 normal' and 'Girar a la izquierda 90'.



Repte 2. Orelles de colors

- Fes que el Dash posi les orelles de color lila.

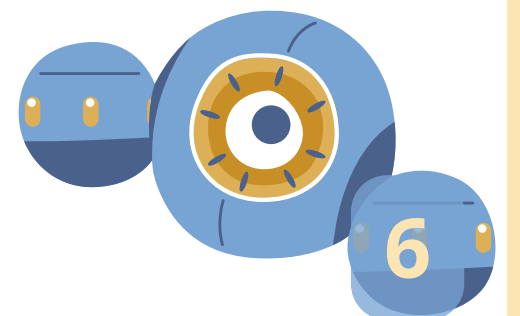
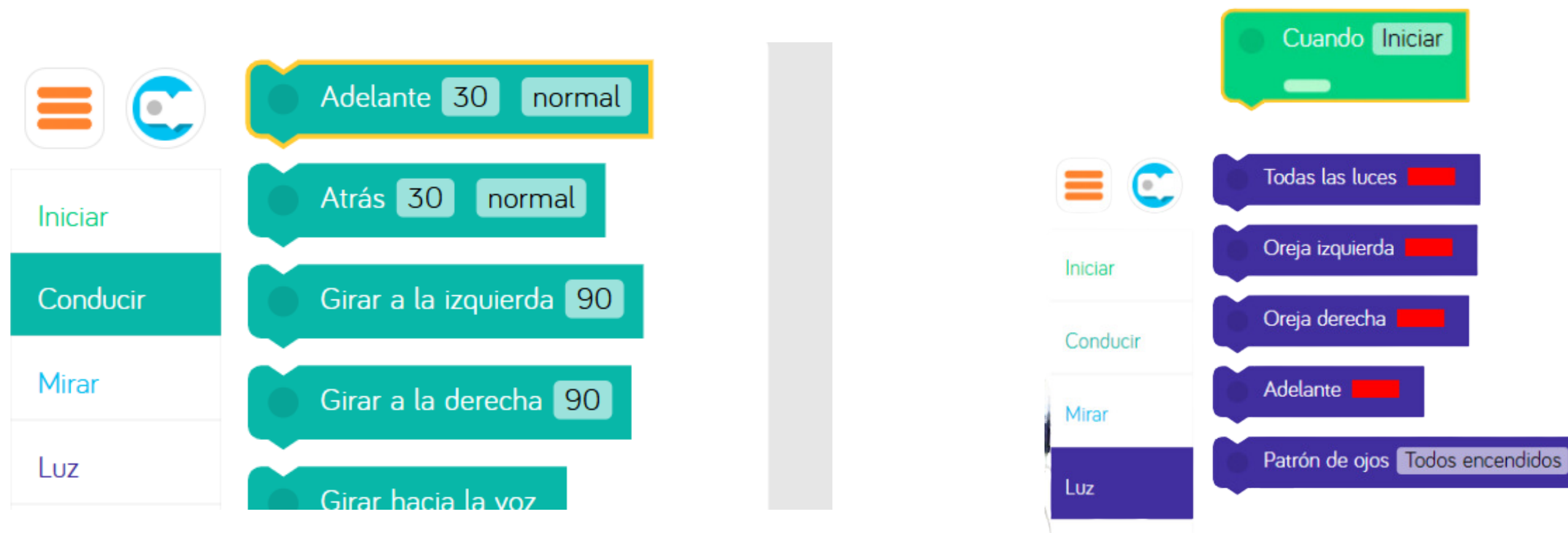
BLOCS DE PROGRAMACIÓ



Repte 2. Orelles de colors

- Fes que el Dash mentre vagi endavant 20cm i posi les orelles vermelles.
- Fes que després que mentre vagi enrere 20cm i posi les orelles de color blau.

BLOCS DE PROGRAMACIÓ



Repte 3. Patró d'ulls

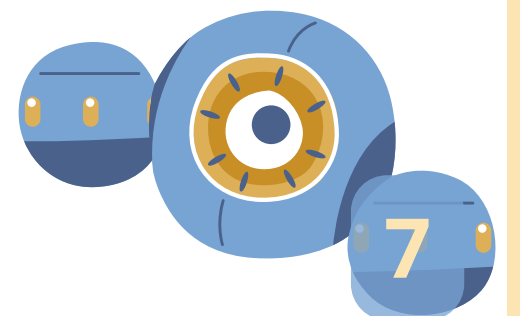
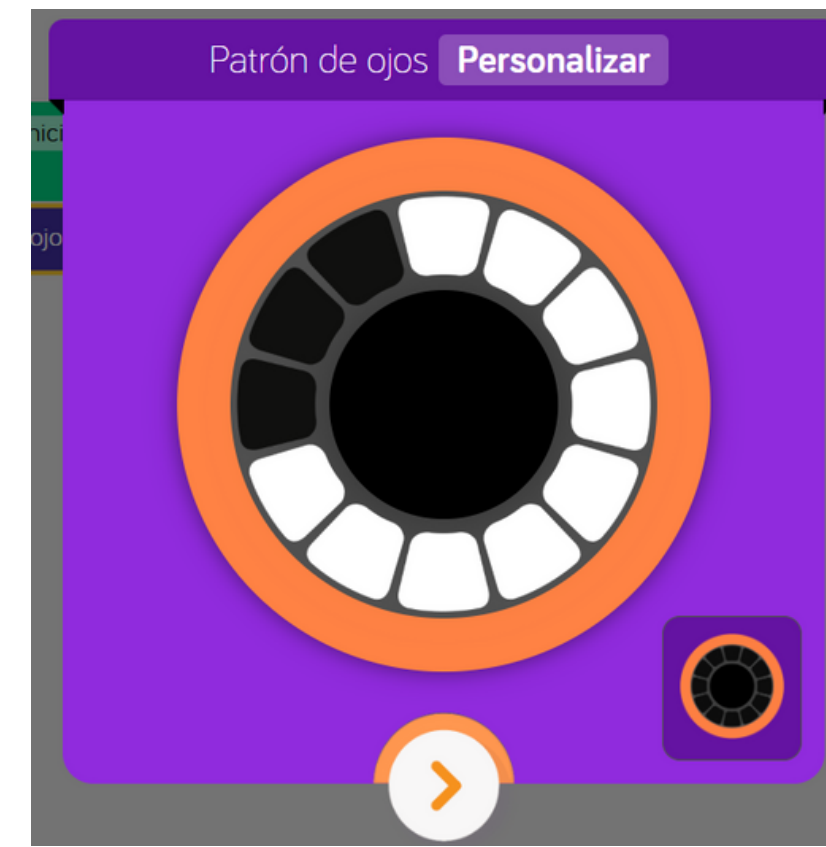
- Fes que el Dash vagi endavant 10 cm, giri a la dreta 90° i vagi endavant 30 cm.
- Quan arribi fes que encengui el patró d'ulls i que l'apagui un per un.

BLOCS DE PROGRAMACIÓ

Diagrama dels blocs de programació:

- Quando Iniciar** (bloc de fons verd)
- Todas las luces** (bloc de llum vermell)
- Oreja izquierda** (bloc de llum vermell)
- Oreja derecha** (bloc de llum vermell)
- Adelante** (bloc de llum vermell)
- Patrón de ojos Todos encendidos** (bloc de llum vermell)

Botons de navegació: Iniciar, Conducir, Mirar, Luz.



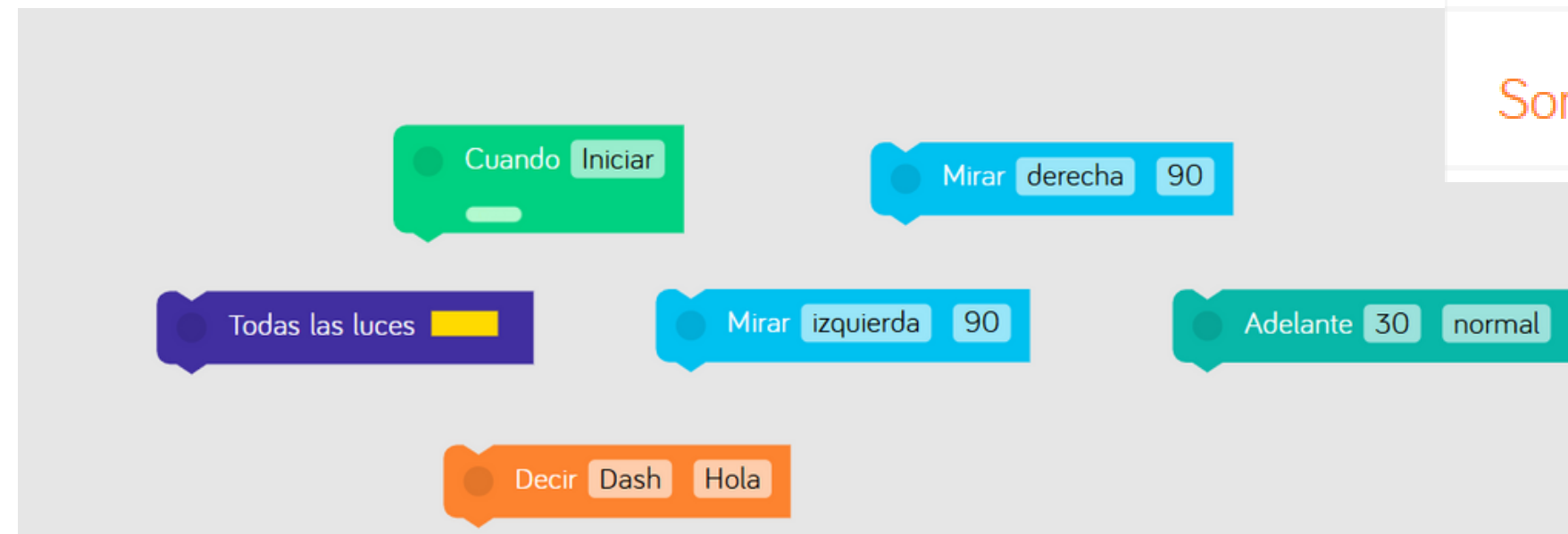
Repte 4. Et busco

- Fes que el Dash es mogui cap a la direcció on estigui el teu company/a.
- Un cop arribi fes que mogui el cap a la dreta i després a l'esquerra.
- Fes que les orelles es posin grogues.
- Fes que digui "Hola".

BLOCS DE PROGRAMACIÓ



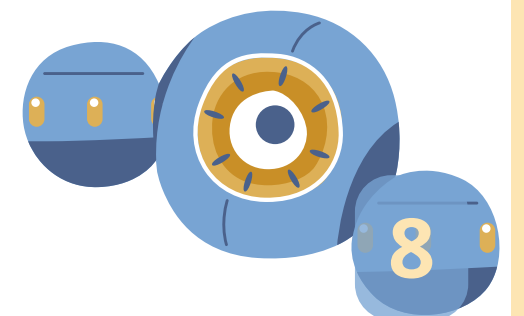
Scratch block palette for the Dash robot. It includes a menu icon, a Dash robot icon, and a list of block categories: Iniciar, Conducir, Mirar, Luz, and Sonido. The 'Mirar' category is currently selected, showing three blocks: 'Mirar izquierda 90', 'Mirar arriba 22', and 'Mirar hacia la voz'.



Mirar

Luz

Sonido



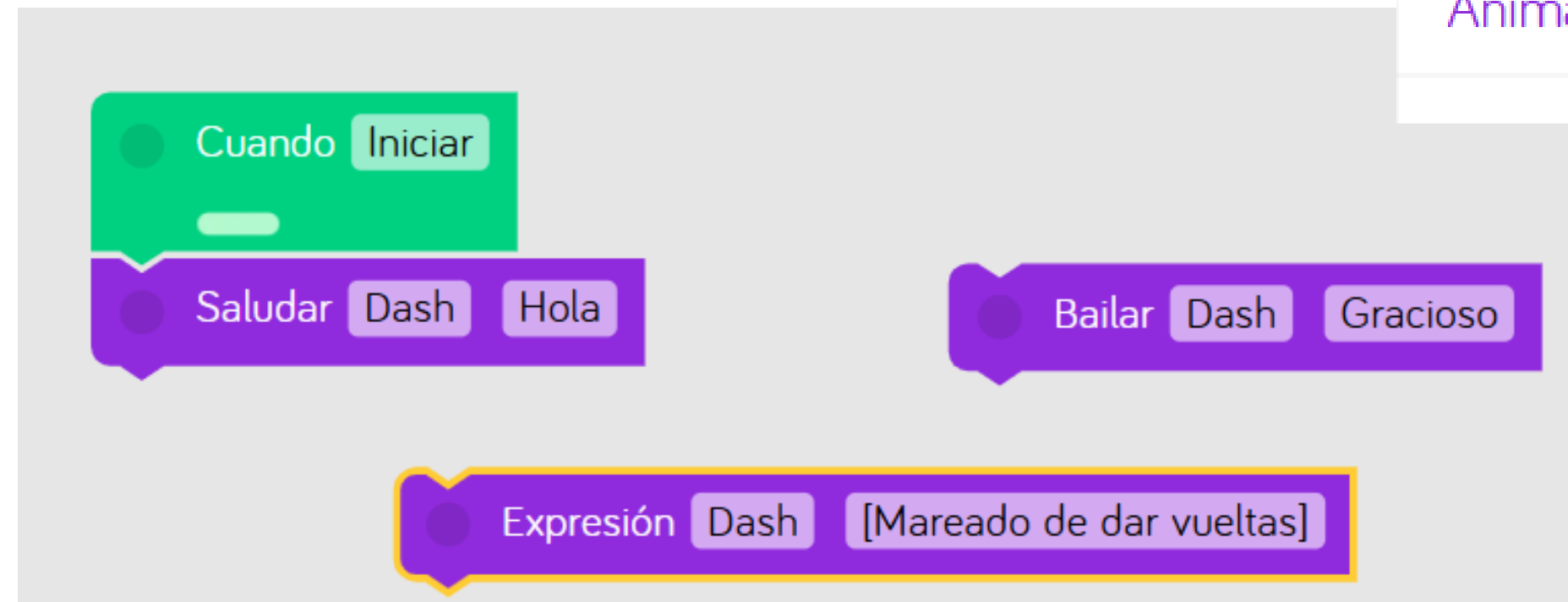
Repte 5. Animacions

- Fes que el Dash digui Hola.
- Fes que balli graciós.
- Fes que estigui marejat de donar voltes.

BLOCS DE PROGRAMACIÓ



Animaciones



Animaciones



Repte 6. Escolto la teva veu

- Fes que el Dash es mogui quan escolti una veu.
- Fes que miri cap al company/a que parla.
- Fes que digui "Hola"

BLOCS DE PROGRAMACIÓ



Conducir

Mirar

Animaciones

