Etapes o parades del joc:

Casella inicial - El mar:
Comences com una gota d'aigua a l'oceà. (Comença el viatge!)

Evaporació (Casella 4):
La calor del sol fa que evaporis i pugis cap a l'atmosfera. Avança dues caselles per simbolitzar l'ascens cap al cel.

Condensació (Casella 8):
Et transformes en un núvol. Espera un torn mentre es forma el núvol.

Precipitació (Caselles 12, 17 i 19):
Torna a terra com a pluja, neu o calamarsa. Torna a l'inici perquè és una tempesta forta!

Congelació (Casella 21):
Et converteixes en gel o neu. Queda't aquí fins que algú et descongeli (una tirada amb nombre parell).

Corrent superficial (Casella 23):
Ets transportat per rius o rierols. Avança tres caselles cap al mar.

Infiltració (Casella 25):
Et converteixes en aigua subterrània. Queda't aquí un torn mentre passes pel sòl.

Contaminació (Casella 27):
La teva gota es contamina. Perds un torn mentre "et neteges" al cicle natural.

Destí final - Tornes al mar (Casella 50):
Completa el cicle de l'aigua i guanya la partida!

Caselles especials:

Arc de Sant Martí (Casella 15): Si caus aquí, avança fins al núvol més proper.

Embassament (Casella 30): Espera un torn per ser alliberat.