

Targeta Scratch Challenge

Scratchy vol una contrasenya segura

Nivell inicial (MRI4)

Descripció

Generació de contrasenyes segures de forma aleatòria.



A a @ 1 PARO%



MINI REPTE

PAS	DESCRIPCIÓ	PISTES
1	Tria un escenari on hi hagi un ordinador. Posa-hi el personatge Scratchy (el gatet) i fes que digui què cal fer.	Parlar
2	Crea 4 llistes: lletres majúscules, lletres minúscules, xifres (del 0 al 9) i caracters especials.	Llistes
3	Crea 4 botons, un per a cada llista.	Dibuix
4	Crea una variable “contrasenya” buida.	Variables
5	Crea 4 variables que indiquin quants caracters de cada tipus hi ha la contrasenya (“majúscules”, “minúscules”, “xifres” i “especials”).	Variables
6	Quan es premi un dels 4 botons, s’ha d’afegir un caracter aleatori del tipus corresponent a la contrasenya.	Esdeveniments Nombres aleatoris
7	Quan la contrasenya tingui 10 caracters, es comprova si és prou segura (ha de contenir 3 majúscules, 2 xifres i 1 caracter especial).	Condicionals
8	Si la contrasenya és segura, es mostra una captura de pantalla del web de mini reptes. Tenim contrasenya!	Mostrar / amagar