

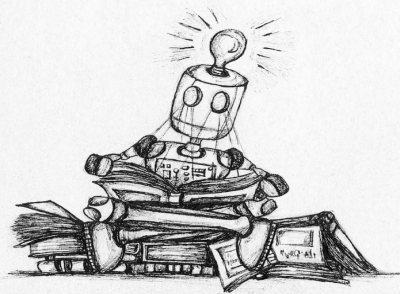
Targeta PC Desendollat

Títol: Busca l'itinerari per resoldre el teu propi conte.

Codi: Repte Mensual 2 2020-2021.

Descripció: Troba el camí per crear la teva història.

A l'escola ens plantegem construir, representar i jugar amb les històries dels contes tradicionals fent servir el pensament computacional sense endolls.



Què podeu fer?

- Canviar el conte.
- Replantejar la història.
- Deixar anar la imaginació.
- Reflexionar sobre els temes que tracten els contes.
- Trobar diferents itineraris.
- Crear variacions per complicar el joc.
- Pensar i jugar.
- Els i les alumnes poden anar explicant el camí que troben per resoldre el conte.

PAS	DESCRIPCIÓ
1	Escollir un conte tradicional.
2	Crear un tauler de joc perquè els alumnes busquin l'itinerari per resoldre les històries que passen en el contes. Dibuixar i pintar diferents seqüències o personatges del conte escollit en uns fulls quadrats i col·locar-los en les diferents graelles del tauler de joc.
3	Podeu realitzar-ho de dues maneres: <ul style="list-style-type: none">- <u>Fent el taulell de joc en un cartolina:</u> Els alumnes poden anar marcant el recorregut a seguir posant fletxes a les diferents caselles del tauler de joc.- <u>Fent el taulell de joc per jugar al terra:</u> Un alumne del grup fa de robot i els altres de programadors. Aquests, indicaran els passos que ha de seguir l'alumne que fa de robot perquè s'aturi per les diferents imatges del conte.