

Fes una Targeteta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Targetes Crea una Història



Tria personatges, afegeix una conversa i fes realitat la teva història.

scratch.mit.edu

ScrATCH

Paquet de 9 targetes

Targetes Crea Una Història

Comença per la primera targeta i després prova les altres en l'ordre que vulguis:

- Comença una història
- Mostra un Personatge
- Crea una Conversa
- Canvia Escenaris
- Llisca a un racó
- Apareix a l'Escenari
- Fes-ho Interactiu
- Afegeix la teva veu
- Clica un Botó

scratch.mit.edu/story

ScrATCH

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Comença una Història

Escull una escena i introdueix un personatge.



Crea una Història

1

Scratch

Comença una Història

scratch.mit.edu/story

PREPARA-HO

Escull un fons.

Nou fons:

pathway

Tria un personatge.

Nou Personatge:

Abby

AFEGEIX AQUESTS BLOCS

Abby

quan la bandera es premi

canvia el fons a pathway

digues Què hi ha en aquest jardí? durant 2 segons

Escriu què vols que digui el teu personatge.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Mostra un Personatge

Fes que aparegui un nou personatge a l'escena.



Crea una Història

2

SCRATCH

Mostra un Personatge

scratch.mit.edu/story

PREPARA-HO

Tria un personatge.

Nou Personatge:



Clica la pestanya **Sons**.

Nou so:



Escull un so, com per exemple fairydust.

AFEGEIX AQUESTS BLOCS

Clica la pestanya **Programes**.

quan la es premi

amaga't

espera 3 segons

toca el so fairydust

mostra't

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Crea una Conversa

Fes que els teus personatges
parlin l'un amb l'altre.



Crea una Història

3



SCRATCH

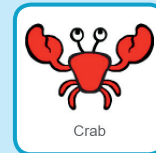
Crea una Conversa

scratch.mit.edu/story

PREPARA-HO

Tria dos personatges.

Nou Personatge:    



AFEGEIX AQUESTS BLOCS



quan la  es premi

digues Has vist en Pearl? durant 2 segons

digues No la trobo. durant 2 segons

envia a tots missatge1  Envia un missatge.



quan rebi missatge1 

digues Sí! Segueix-me! durant 2 segons

Digues a aquest personatge què ha de fer quan rebi el missatge.

PROVA-HO

Clica la bandera verda
per a començar.



AJUDA EXTRA

envia a tots missatge1 

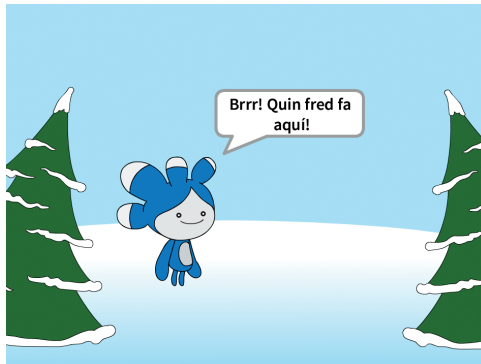
missatge1
nou missatge...

Pots fer clic al botó d'obertura de menú
per a afegir un nou missatge.



Canvia Escenaris

Canvia el fons i fes que passi alguna cosa.

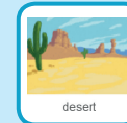


Canvia Escenaris

scratch.mit.edu/story

PREPARA-HO

Nou fons :
Escull dos fons.



Tria un personatge.

Nou Personatge:



AFEGEIX AQUESTS BLOCS



Escriu què vols que digui el teu personatge.

```

quan la bandera es premi
  canvia el fons a winter
  digues Brrr! Quin fred fa aquí durant 2 segons
  digues Trobo a faltar el sol. durant 2 segons
  espera 1 segons
  canvia el fons a desert
  
```

Fes que passi alguna cosa quan canviïn els fons.

```

quan l'escenari canviï al fons desert
  digues Aaah! això està més bé! durant 2 segons
  
```

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



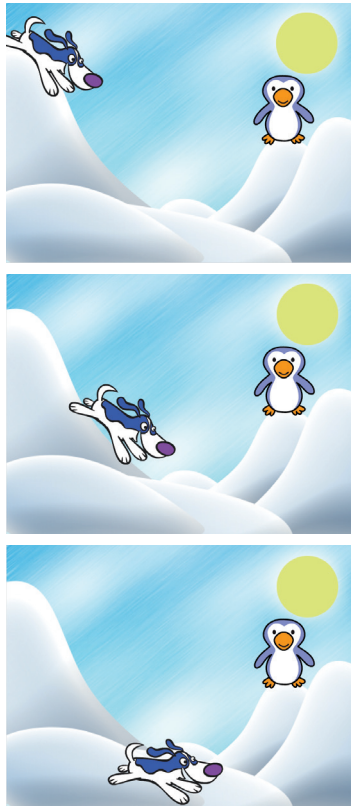
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Llisca a un Racó

Fes que un personatge llisqui a través de l'escena.



Crea una Història

5

SCRATCH

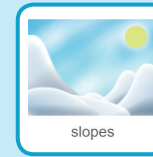
Llisca a un Racó

scratch.mit.edu/story

PREPARA-HO



Escull un fons.



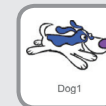
slopes

Tria un personatge.



Dog1

AFEGEIX AQUESTS BLOCS



quan la bandera es premi

apunta en direcció 120

vés a x: -190 y: 60

Estableix un punt de partida.

llisca en 1 segons fins a x: -20 y: -170

apunta en direcció 90

Llisca a un altre punt.

AJUDA EXTRA

Arrossega el teu personatge on el vulguis i afegeix un bloc **vés a** o **llisca** al teu programa.



Quan arrossegues un personatge, la seva posició x i y canvien a la paleta de blocs.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Apareix a l'Escenari

Canvia el fons i fes que aparegui un nou personatge.



Crea una Història

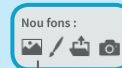
6

SCRATCH

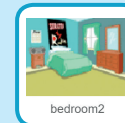
Apareix a l'Escenari

scratch.mit.edu/story

PREPARA-HO



Escull dos fons.

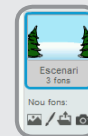


Tria un personatge.

Nou Personatge:



AFEGEIX AQUESTS BLOCS



Clica a la miniatura de l'Escenari.

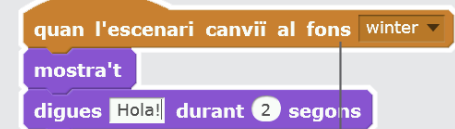


Canvia a aquest escenari.



quan la bandera es premi
amaga't

Amaga'l al començament.



Apareix en aquest escenari.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Fes-ho Interactiu

Clica el personatge per fer-li fer alguna cosa.



Crea una Història

7

Scratch

Fes-ho Interactiu

scratch.mit.edu/story

PREPARA-HO

Escull un personatge.

Nou Personatge:



Clica la pestanya **Sons**.

Nou so:



Tria un so de la biblioteca de Sons.

AFEGEIX AQUESTS BLOCS

Clica la pestanya **Programes**.



Escull el teu so.

Pots seleccionar diferents efectes del menú.

PROVA-HO

Clica el teu personatge per a començar.

AJUDA EXTRA



Per a eliminar l'efecte, prem la senyal d'Stop.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Afegeix la Teva Veu

Grava la teva veu per a fer parlar un personatge.



Crea una Història

8

SCRATCH

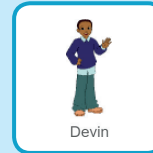
Afegeix la Teva Veu

scratch.mit.edu/story

PREPARA-HO

Escull un personatge.

Nou Personatge:



Clica la pestanya **Sons**.

Nou so:



Clica aquesta icona.
(Et caldrà un micròfon.)



Clica per a gravar
la teva veu.

AFEGEIX AQUESTS BLOCS

Clica la pestanya **Programes**.

quan la es premi

toca el so **gravació1**

digues **Benvinguts a l'espectacle!** durant **2** segons

PROVA-HO

Clica la bandera verda
per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



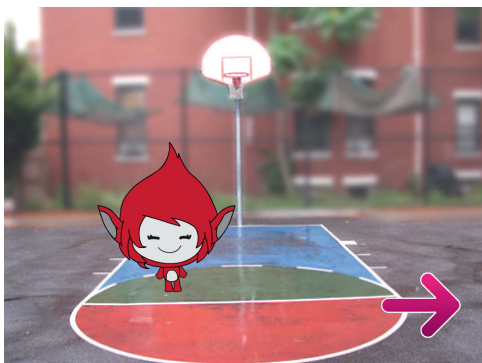
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Clica un Botó

Clica un botó per a canviar d'Escenari.



Crea una Història

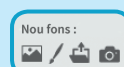
9

SCRATCH

Clica un Botó

scratch.mit.edu/story

PREPARA-HO



Escull dos fons.



Escull com a personatge un botó de la galeria, com per exemple Arrow1.



Nou Personatge:

AFEGEIX AQUESTS BLOCS



quan es cliqui aquest personatge

canvia el fons a següent fons de pantalla

amaga't

espera 3 segons

mostra't

Escull següent fons del menú.

Escriu quant ha d'esperar fins a mostrar el botó.

PROVA-HO

Clica el teu botó per a començar.

AJUDA EXTRA

Afegeix aquest programa per a preparar la primera escena. Després clica la bandera verda per a començar.

quan es cliqui aquest personatge

canvia el fons a atom playground

amaga't

espera 3 segons

mostra't