

Fes una Targeteta



1. Plega-la per la meitat

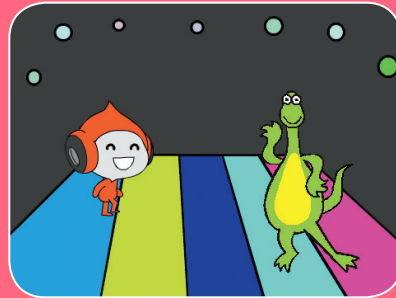


2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Targetes del Joc Ballem



Dissenya una escena de ball animada amb música i moviments de ball.

Targetes del Joc Ballem

Prova aquestes targetes en qualsevol ordre:

- Seqüència de Ball
- Ballant en Bucle
- Fes sonar Música
- Fes Torns
- Posició d'Inici
- Efecte d'Ombra
- Ball Interactiu
- Efecte de Color
- Deixa un Rastre

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



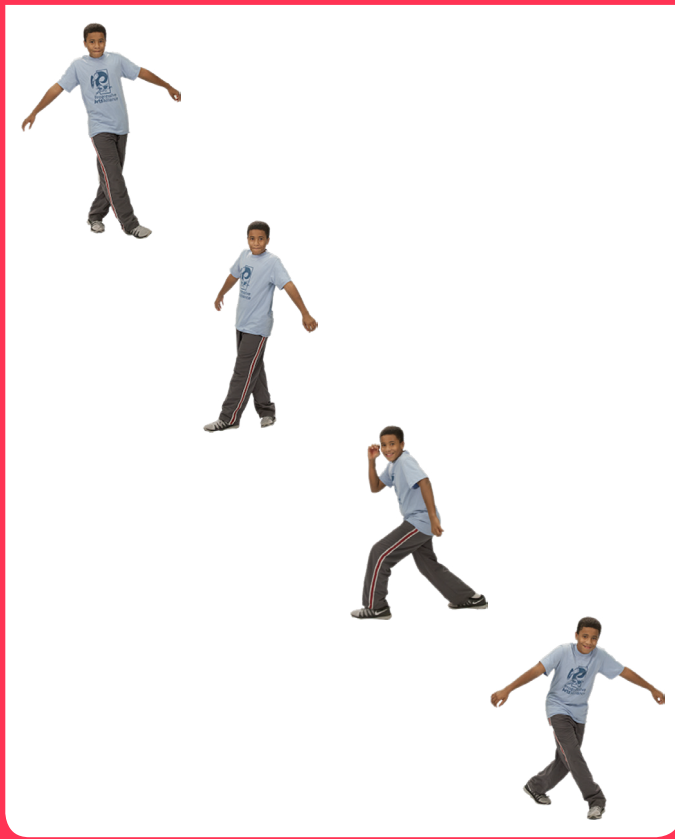
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Seqüència de Ball

Crea un ball animat.



Joc Ballem

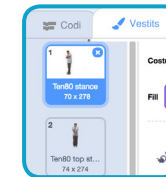
1

Scratch

PREPARA-HO



Escull un ballarí.



Vestits

Clica la pestanya vestits per a veure els diferents moviments de ball.

Intasia

Balla

Música

Per a veure només els personatges balladors, clica la categoria Balla del capdamunt de la Biblioteca de Personatges.

AFEGEIX AQUEST CODI

Codi

Clica la pestanya Codi.



Escriu quant temps vols esperar entre cada moviment de ball.

```
quan la bandera es cliqui
  canvia el vestit a Ten80 top R step
  espera 0.3 segons
  canvia el vestit a Ten80 top L step
  espera 0.3 segons
  canvia el vestit a Ten80 top freeze
  espera 0.3 segons
  canvia el vestit a Ten80 top R cross
  espera 0.3 segons
```

Tria diferents moviments de ball.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



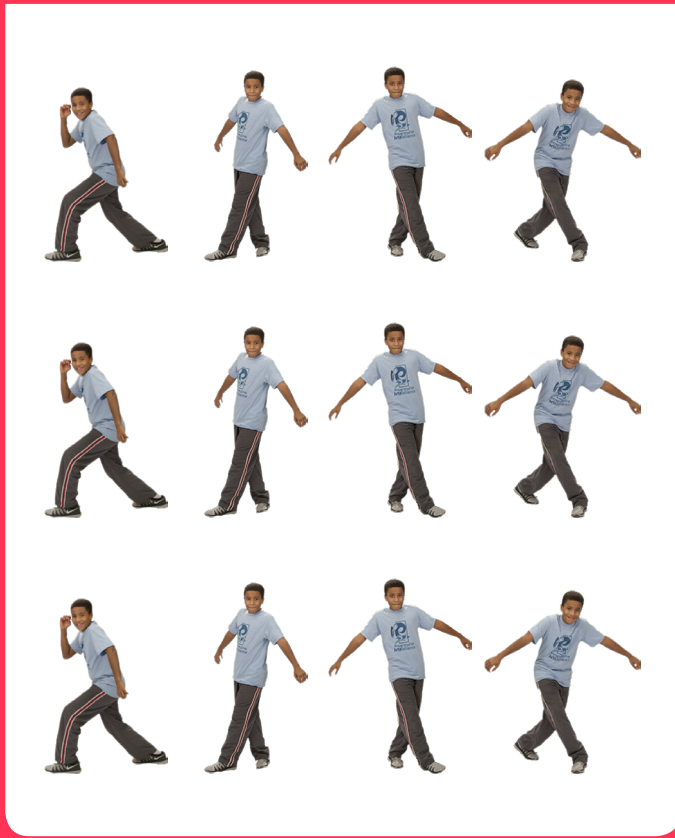
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Ballant en Bucle

Repeteix una sèrie de passos de ball.



Joc Ballem

2

Scratch

PREPARA-HO



Vés a la Biblioteca de Personatges.



Clica la categoria Balla



Tria un ballari.

AFEGEIX AQUEST CODI



Afegeix una consigna **repeteix** al voltant de la teva seqüència de ball.



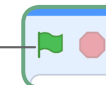
```
quan la bandera es cliqui
  canvia el vestit a Ten80 stance
  espera 1 segons
  repeteix 4
    canvia el vestit a Ten80 top R step
    espera 0.3 segons
    canvia el vestit a Ten80 top L step
    espera 0.3 segons
    canvia el vestit a Ten80 top freeze
    espera 0.3 segons
    canvia el vestit a Ten80 top R cross
    espera 0.3 segons
```

Escull una postura de ball.

Escriu quantes vegades vols que es repeteixi el ball.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeteta



1. Plega-la per la meitat



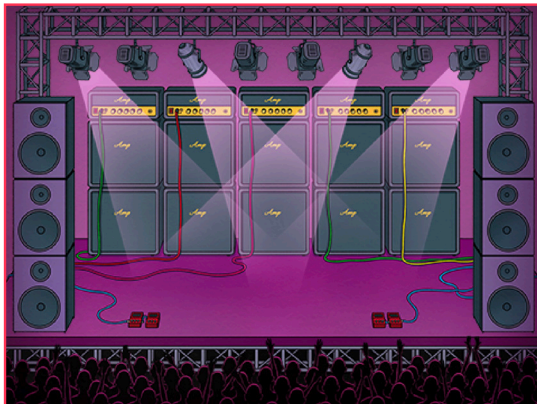
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Fes sonar la Música

Toca en bucle una cançó.



Joc Ballem

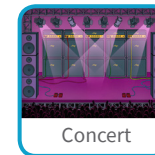
3

ScrATCH

PREPARA-HO



Escull un Fons.



Concert



Clica la pestanya Sons.

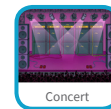


Tria una cançó de la categoria Repeticions

AFEGEIX AQUEST CODI



Clica la pestanya Codi.



Concert

quan la es cliqui

repeteix 10

toca el so Dance Celebrate fins que acabi

Escriu quantes vegades vols que es repeteixi la cançó.

AJUDA EXTRA

Assegura't de fer servir

toca el so Dance Celebrate fins que acabi

i no

inicia el so Dance Celebrate

o la música no acabarà de sonar abans de tornar a començar.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Fes Torns



Coordina ballarins per tal que un comenci quan acaba l'altre.



Joc Ballem

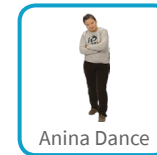
4

Scratch

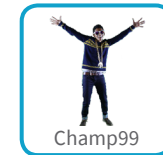
PREPARA-HO



Tria dos ballarins de la categoria Balla.



Anina Dance



Champ99

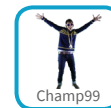
AFEGEIX AQUEST CODI



Anina Dance

```
quan la bandera es cliqui
  canvia el vestit a anina top L step
  espera 0.3 segons
  canvia el vestit a anina top R step
  espera 0.3 segons
  canvia el vestit a anina stance
  espera 0.3 segons
  envia a tots missatge1
```

Escriu un missatge.



Champ99

```
quan rebi missatge1
  digues Ara em toca a mi! durant 1 segons
  repeteix 4
  següent vestit
  espera 0.3 segons
```

Digues a aquest ballari què ha de fer quan rebi el missatge.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior

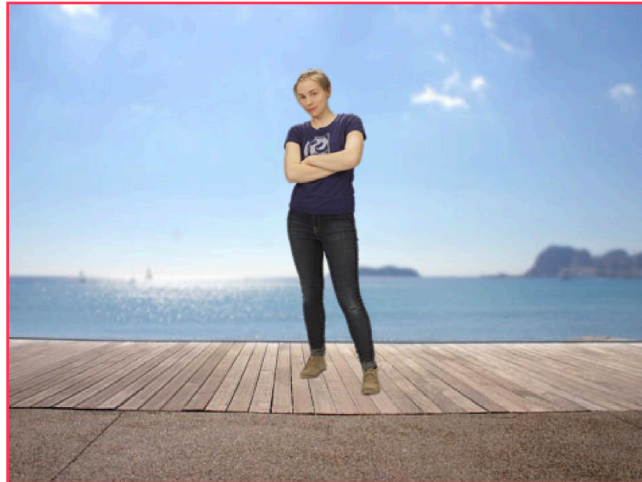


3. Retalla per la línia

Posició d'Inici



Digues als teus ballarins on han de començar.



Joc Ballem

5

Scratch

PREPARA-HO



Vés a la Biblioteca de Personatges.



Clica la categoria Balla



Tria un ballari

AFEGEIX AQUEST CODI



quan la bandera es cliqui

vés a x: -10 y: 20

Digues-li on ha de començar.

fixa la mida a 90 %

Estableix la seva mida.


canvia el vestit a lb stance

Escull el vestit inicial.

mostra't

Assegura't que el personatge està visible (no amagat).

AJUDA EXTRA

Utilitza  per a establir la posició del personatge a l'Escenari.

x és la posició a l'Escenari d'esquerra a dreta.

y és la posició a l'Escenari de dalt a baix.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Efecte d'Ombra



Crea una silueta de ballarí.



Joc Ballem

6

Scratch

PREPARA-HO



Vés a la Biblioteca de Personatges.



Clica la categoria Balla.

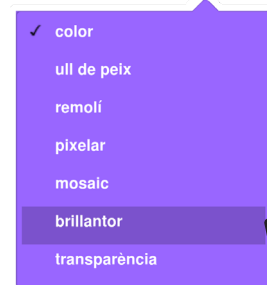


Tria un ballarí.

AFEGEIX AQUEST CODI

Tria **brillantor** del menú.

fixa l'efecte color a 0



Estableix la brillantor a **-100** per a fer el personatge totalment fosc.



PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Clica la senyal de Stop per a parar.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior

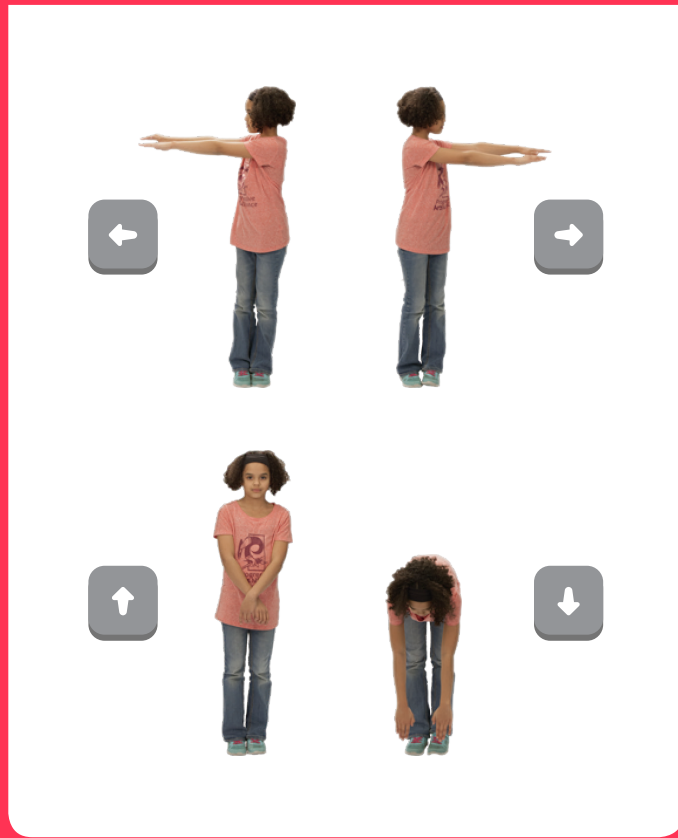


3. Retalla per la línia

Ball Interactiu



Prem teclles per a canviar moviments de ball.



Joc Ballem

7

ScrATCH

PREPARA-HO



Vés a la Biblioteca de Personatges.



Clica la categoria Balla.



Tria un ballarí.

AFEGEIX AQUEST CODI

Escull una tecla diferent per a cada moviment de ball.

Tria un moviment de ball del menú.

PROVA-HO

Prem les tecles de fletxa al teu teclat.

