

Fes una Targeteta



1. Plega-la per la meitat

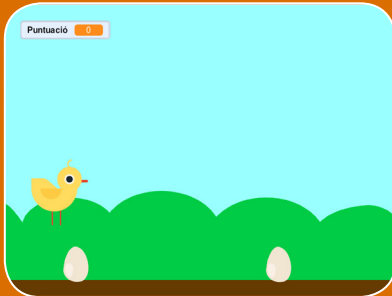


2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Targetes del Joc de Saltar



Targetes del Joc de Saltar

Utilitza les targetes en aquest ordre:

1. Salta
2. Vés a l'Inici
3. Obstacle en Moviment
4. Afegeix un So
5. Atura el Joc
6. Afegeix Més Obstacles
7. Puntuació

Fes que un personatge salti evitant obstacles que es mouen.

Fes una Targeteta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



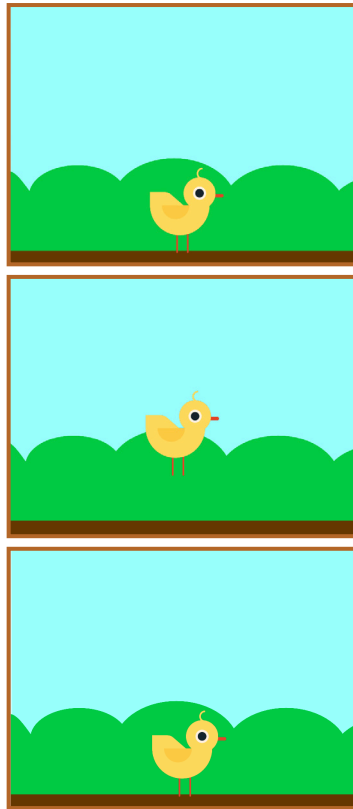
3. Retalla per la línia

Salta

Salta

scratch.mit.edu

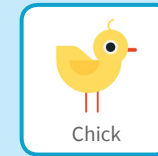
Fes saltar un personatge.



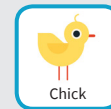
PREPARA-HO



Tria un personatge, com per exemple, Chick.



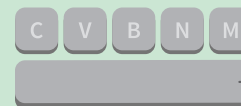
AFEGEIX AQUEST CODI



```
quan la tecla espai es premi
  repeteix 10
    suma 10 a y
  repeteix 10
    suma -10 a y
```

Escriu un signe "menys" per a tornar avall.

PROVA-HO



Prem la tecla espai del teu teclat.

Joc de Saltar

1



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



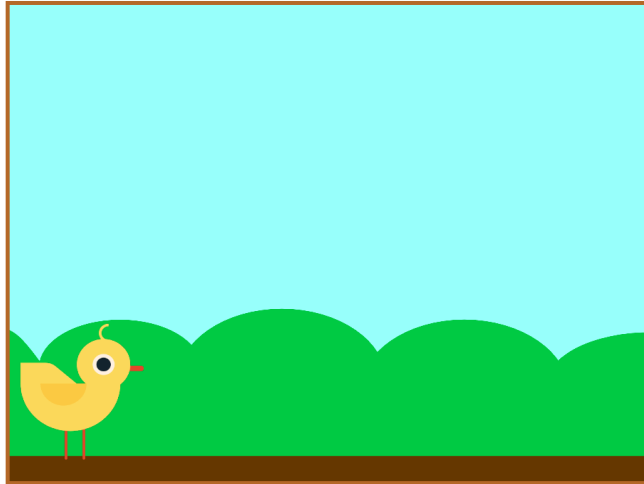
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Vés a l'Inici

Estableix el punt d'inici del teu personatge.



Joc de Saltar

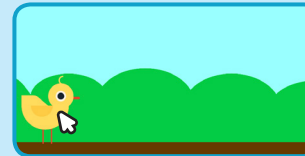
2

Scratch

Vés a l'Inici

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



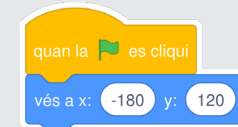
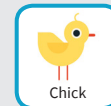
Arrossega el teu personatge on vulguis.



Les seves posicions **x** i **y** s'actualitzaran a la paleta de blocs.

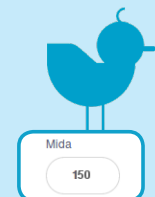
Ara, quan arrosseguis un bloc **vés a**, mostrarà la posició actual del teu personatge.

AFEGEIX AQUEST CODI



Estableix la posició inicial (els teus números poden ser diferents).

AJUDA EXTRA



Canvia la mida d'un personatge escrivint un nombre més gran o més petit.

Fes una Targeteta



1. Plega-la per la meitat



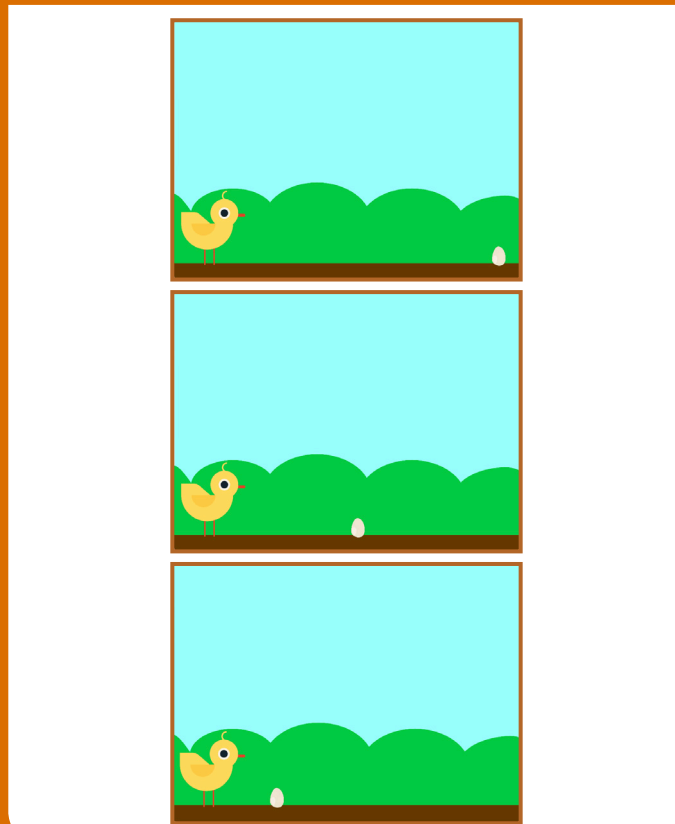
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Obstacle en Moviment

Fes que un obstacle es mogui a través de l'Escenari.



Joc de Saltar

3

Scratch

Obstacle en Moviment

scratch.mit.edu

PREPARA-HO



Tria un personatge.



Egg

AFEGEIX AQUEST CODI

quan la es cliqui

per sempre

vés a x: 240 y: -145

Comença al marge dret de l'escenari.

llisca en 3 segons fins a x: -240 y: -145

Llisca a l'extrem esquerre de l'escenari.

Escriu un nombre més petit per anar més ràpid.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



C V B N M

Prem la tecla **espai** del teu teclat.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



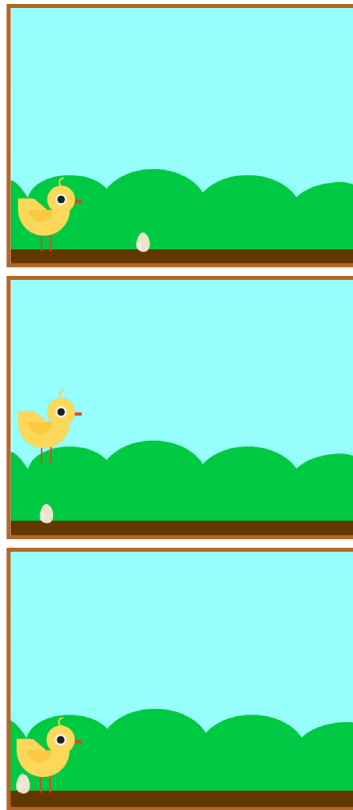
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Afegeix un So

Fes que soni un so quan el personatge salti.



Joc de Saltar

4

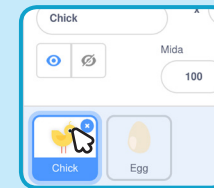


Afegeix un So

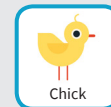
scratch.mit.edu

PREPARA-HO

Clica per a triar el personatge Chick.



AFEGEIX AQUEST CODI



quan la tecla **espai** es premi

inicia el so **Chirp**

repeteix **10**

suma **10** a y

repeteix **10**

suma **-10** a y

quan la **bandera** es cliqui

vés a x: **-180** y: **-120**

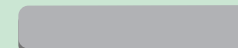
Afegeix el bloc **inicia el so** i selecciona un so.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



C V B N M



Prem la tecla **espai** al teu teclat.

Fes una Targeteta



1. Plega-la per la meitat



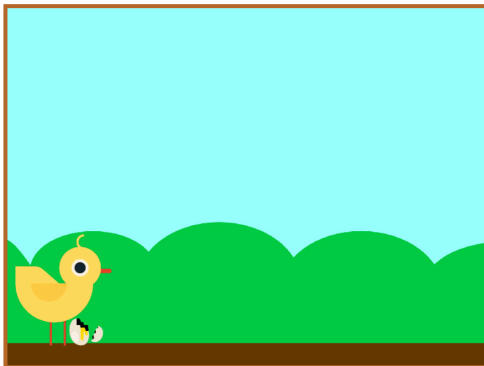
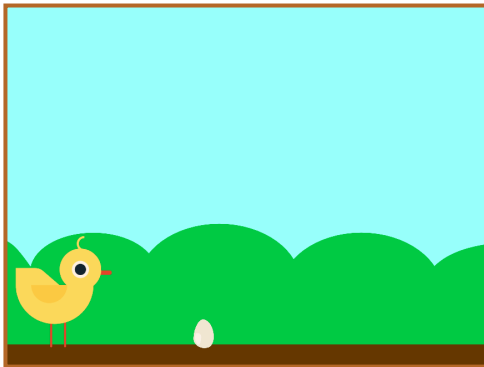
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Atura el Joc

Atura el joc si el teu personatge toca l'ou.



Joc de Saltar

5

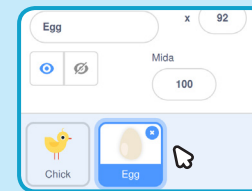
Scratch

Atura el Joc

scratch.mit.edu

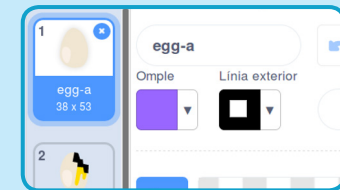
PREPARA-HO

Clica per a seleccionar Egg.



Vestits

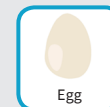
Clica la pestanya vestits per a veure els vestits de l'Egg.



AFEGEIX AQUEST CODI

Codi

Clica la pestanya Codi i afegeix aquest codi.



```
quan la bandera es cliqui  
canvia el vestit a egg-a  
espera fins tocant Chick  
canvia el vestit a egg-b  
atura tot
```

Escull un segon vestit per a l'ou.

Insereix el bloc tocant i escull Chick del menú.

```
tocant punter del ratolí
```



PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



C V B N M

Prem la tecla **espai** del teu teclat.



Fes una Targeteta



1. Plega-la per la meitat



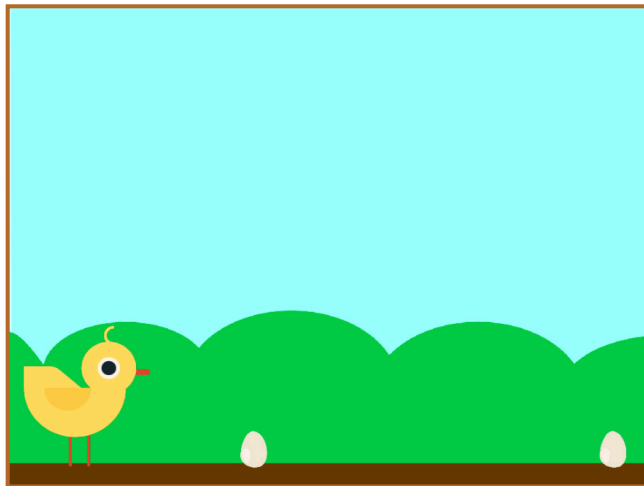
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Afegeix Més Obstacles

Fes més difícil el joc afegint més obstacles.



Joc de Saltar

6

Scratch

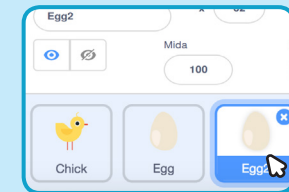
Afegeix Més Obstacles

scratch.mit.edu

PREPARA-HO

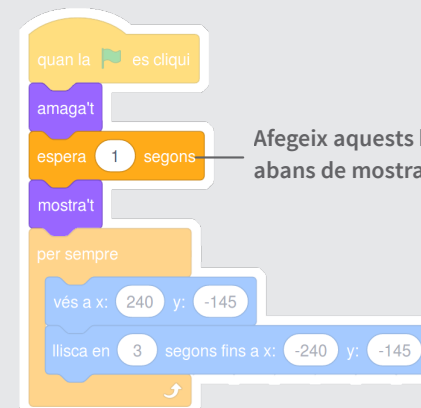
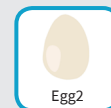


Per a duplicar l'Egg, fes clic amb el botó dret del ratolí (Mac: ctrl+clic) a la miniatura, i escull **duplica**.



Clica per seleccionar **Egg2**.

AFEGEIX AQUEST CODI



Afegeix aquests blocs per a esperar abans de mostrar el segon ou.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



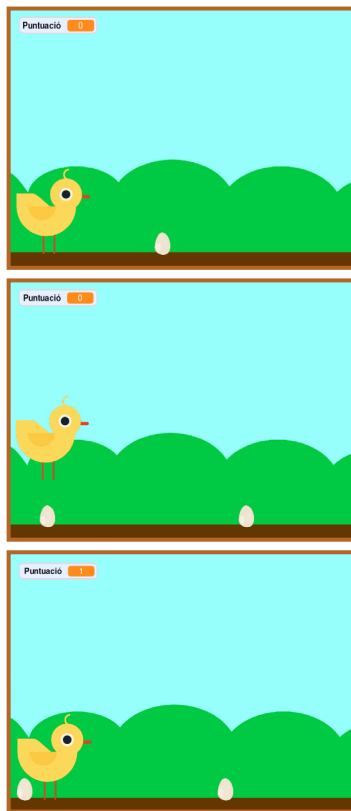
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Puntuació

Afegeix un punt cada vegada que el teu personatge salti esquivant un ou.



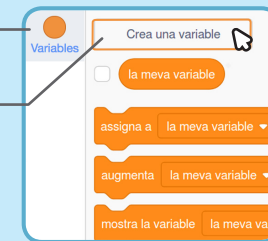
Puntuació

scratch.mit.edu

PREPARA-HO

Escull **Variables**

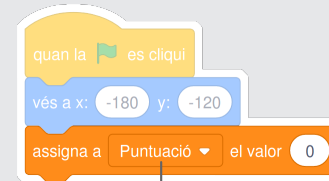
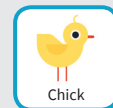
Clica el botó **Crea una Variable**.



Anomena aquesta variable **Puntuació** i clica **OK**.

AFEGEIX AQUEST CODI

Clica el personatge **Chick** i afegeix dos blocs al teu codi:



Afegeix aquest bloc i escull **Puntuació** en el menú desplegable.



Afegeix aquest bloc per a incrementar la puntuació.

PROVA-HO

Salta evitant els ous per a aconseguir punts!