

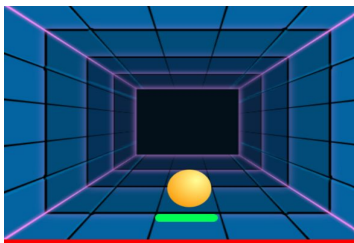
# DIVER PONG

NIVELL INICIAL

NIVELL AVANÇAT

## Descripció:

Juguem al pong i fem que cada vegada que retornem la pilota es sumi un punt al marcador.



assigna el valor  a

nombre a l'atzar entre  i

Punts

assigna a  el valor

augmenta  en

mostra la variable

amaga la variable

tocant  ?

tocant el color  ?

color  sobre  ?

distància a

PAS	DESCRIPCIÓ	PISTES
1	Tria els personatges: una pilota i una raqueta.	<a href="#">Quan el personatge arriba a la vora no pot anar més enllà, podem fer-lo "rebotar" i que canviï la seva direcció</a>
2	Quan la pilota toqui la pala ha de girar un nombre a l'atzar i rebotar a les parets.	<a href="#">Fer operacions aleatòries</a>
3	Dibuixa una ratlla vermella a la part inferior d'extrem a extrem de la pantalla i quan la pilota la toqui s'ha d'aturar.	<a href="#">Si tocant el color. Ara treballa amb els sensors.</a>
4	Fes que el personatge pala i el ratolí es bellugin sempre junts.	<input type="text" value="assigna el valor"/> <input type="text" value="ratolí x"/> a <input type="text" value="x"/>
5	Afegeix la variable <b>punts</b> per poder comptar les vegades que retorna la pilota.	<p>Variables</p> <input type="text" value="Crea una variable"/>