

## CURSA DE MULTIPLICACIONS

NIVELL INICIAL

NIVELL AVANÇAT

### Descripció:

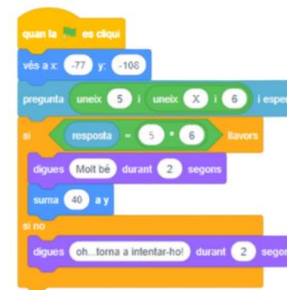
Prepara una cursa entre dos personatges. Cada vegada que el personatge encerta el resultat d'una multiplicació, aquest podrà avançar uns quants passos.

Guanya el personatge que aconsegueix arribar primer a la meta.



### REPTE

1. Comença programant un jugador perquè faci una pregunta (una multiplicació) i avanci en el cas que el resultat sigui correcte.
2. Crea una variable per cada factor i així generalitza la multiplicació.
3. Copia el codi al jugador 2 per tal que els dos personatges puguin compartir.
4. Ajuda't amb els blocs recomanats per a que automàticament hi hagi un control de torn entre els dos jugadors (primer jugui un i després l'altre i així, fins arribar a la meta).



### BLOCS RECOMANATS

