

## SCRATCHY VOL UNA CONTRASENYA SEGURA

NIVELL INICIAL

NIVELL AVANÇAT

### Descripció:

Generació de contrasenyes segures de forma aleatòria.



PAS	DESCRIPCIÓ	PISTES
1	Tria un escenari on hi hagi un ordinador. Posa-hi el personatge Scratchy (el gatet) i fes que digui què cal fer.	<a href="#">Parlar</a>
2	Crea 4 llistes: lletres majúscules, lletres minúscules, xifres (del 0 al 9) i caràcters especials.	<a href="#">Llistes</a>
3	Crea 4 botons, un per a cada llista.	<a href="#">Dibuix</a>
4	Crea una variable "contrasenya" buida.	<a href="#">Variables</a>
5	Crea 4 variables que indiquin quants caràcters de cada tipus hi ha la contrasenya ("majúscules", "minúscules", "xifres" i "especials").	<a href="#">Variables</a>
6	Quan es premi un dels 4 botons, s'ha d'afegir un caràcter aleatori del tipus corresponent a la contrasenya.	<a href="#">Esdeveniments</a> <a href="#">Nombres</a> <a href="#">aleatoris</a>
7	Quan la contrasenya tingui 10 caràcters, es comprova si és prou segura (ha de contenir 3 majúscules, 2 xifres i 1 caràcter especial).	<a href="#">Condicional</a>
8	Si la contrasenya és segura, es mostra una captura de pantalla del web de mini reptes. Tenim contrasenya!	<a href="#">Mostrar / amagar</a>