

BENVINGUTS AL TALLER DE



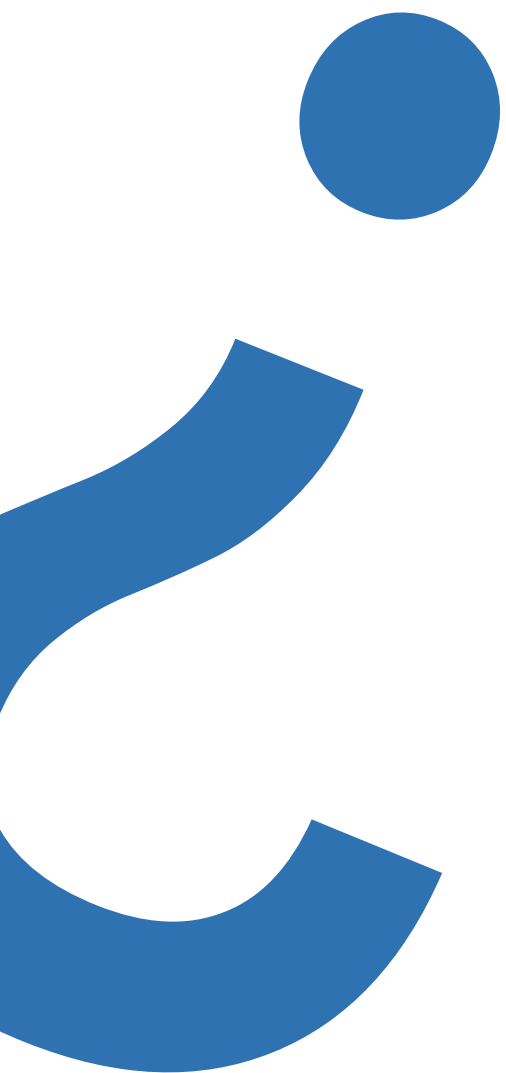
Vilanova de Sau, 20 i 21 de febrer de 2024



Generalitat de Catalunya
Departament d'Educació



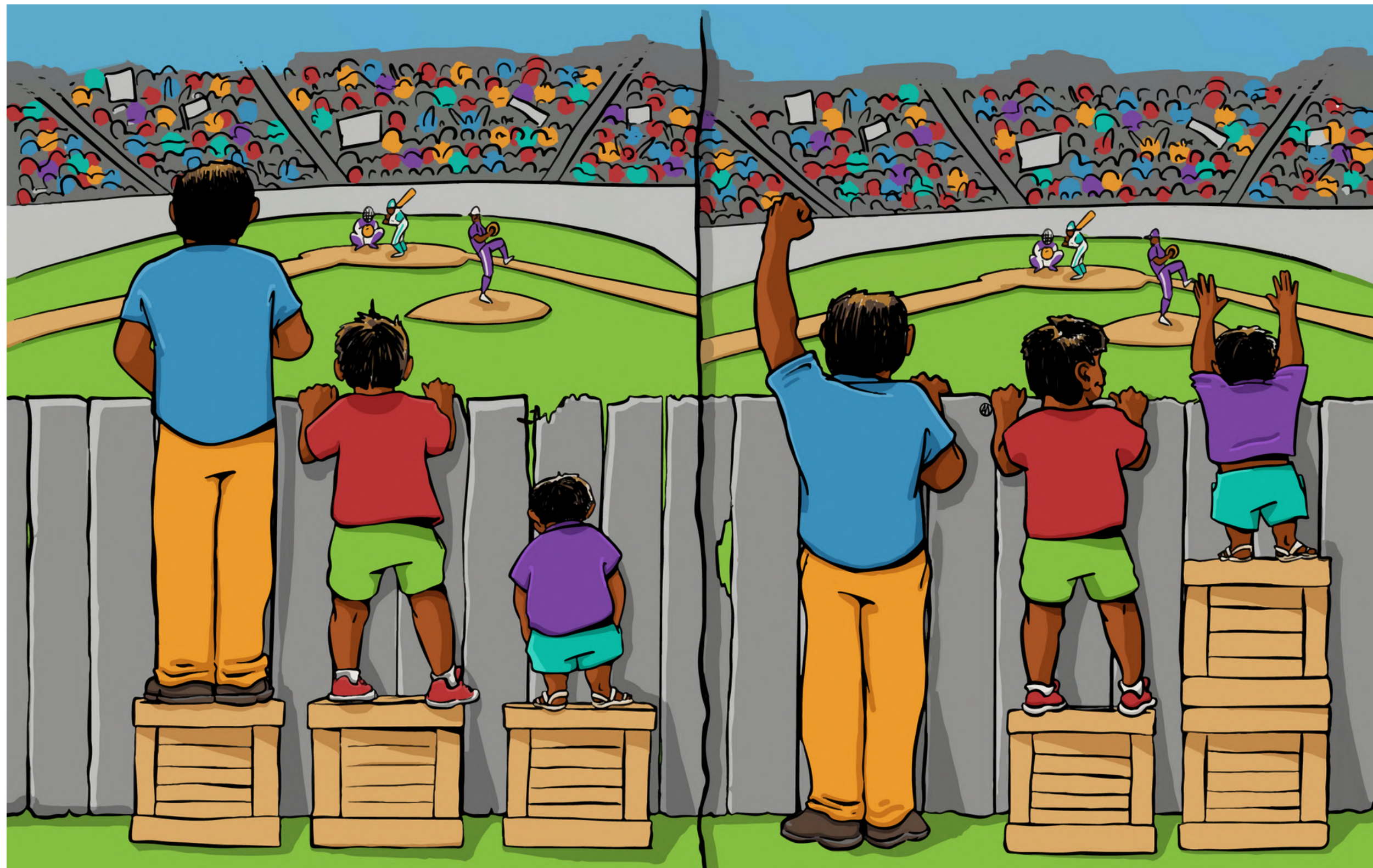
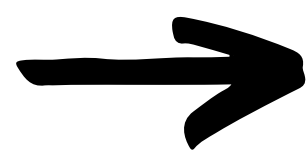




igualtat vs equitat



IN CLU SIO



igualtat

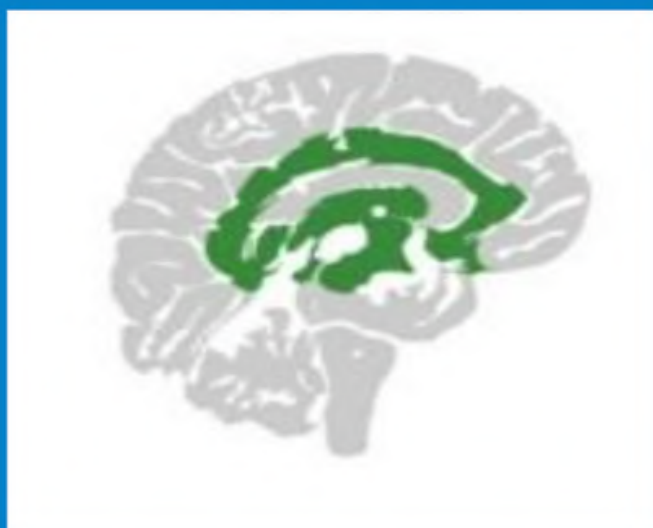
equitat



3 POWERFUL UNIVERSAL LEARNING IDEAS

3 IDEAS PODEROSAS DEL APRENDIZAJE UNIVERSAL

WHY



Diversity of INTERESTS

Diversidad de intereses

WHAT



Diversity of means of PERCEPTION

Diversidad de medios de percepción

HOW



Diversity of means of EXPRESSION

Diversidad de medios de expresión

PENSAMENT COMPUTACIONAL AMB



PILARS

DEL PENSAMENT
COMPUTACIONAL

Patrons

Algorismes

Descomposició

Depuració

Abstracció

Avaluar
Solucions

AVANTATGES

PC DESENDOLLAT

Pedagògiques

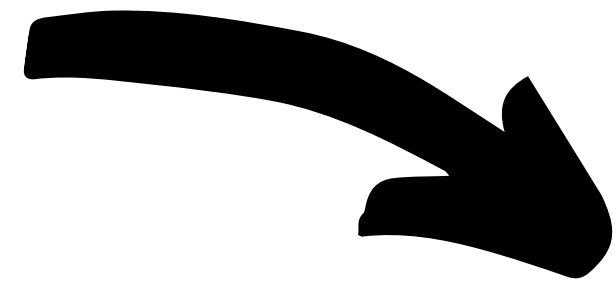
- **Més actives:** requereixen més atenció i comporten més comprensió de conceptes inicials
- Aprenentatge social

Econòmiques i democràtiques

- Baix cost o reproduïbles sense cost
- A classe i a casa

Reconeixement de

PATRONS



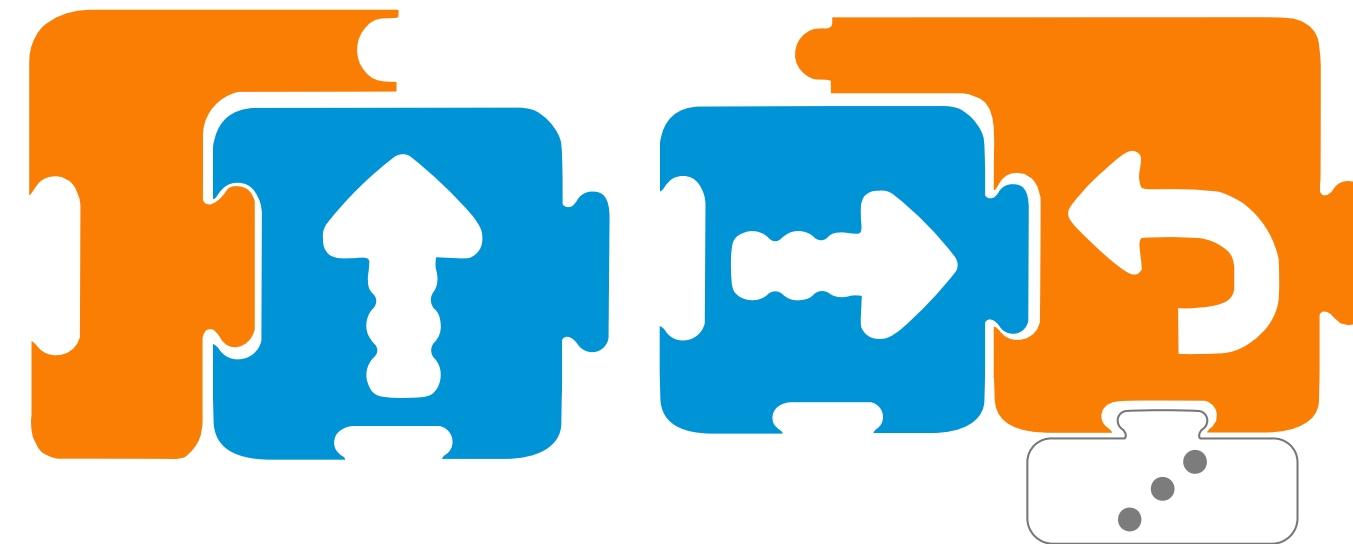
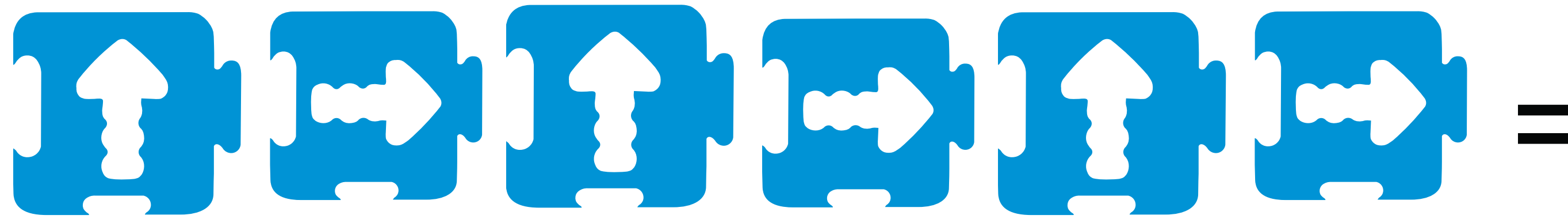
Similituds

Exemple: La vida és plena: els dies de la setmana, els hàbits saludables...



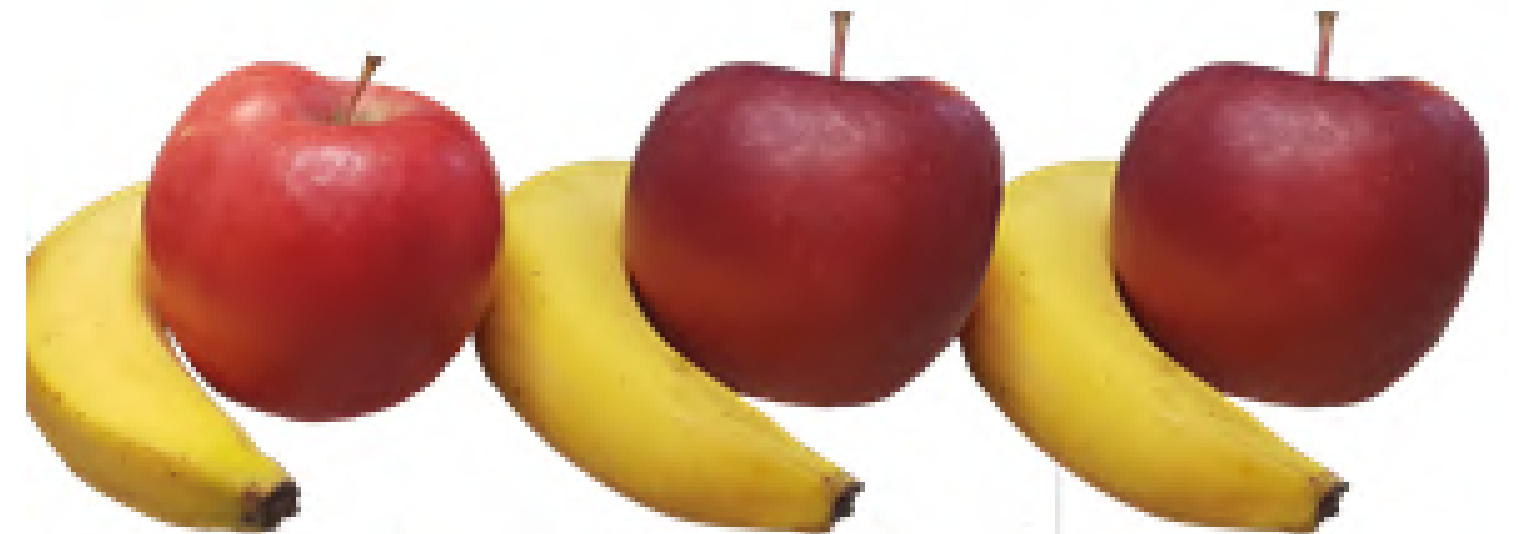
Reconneixement de

PATRONS

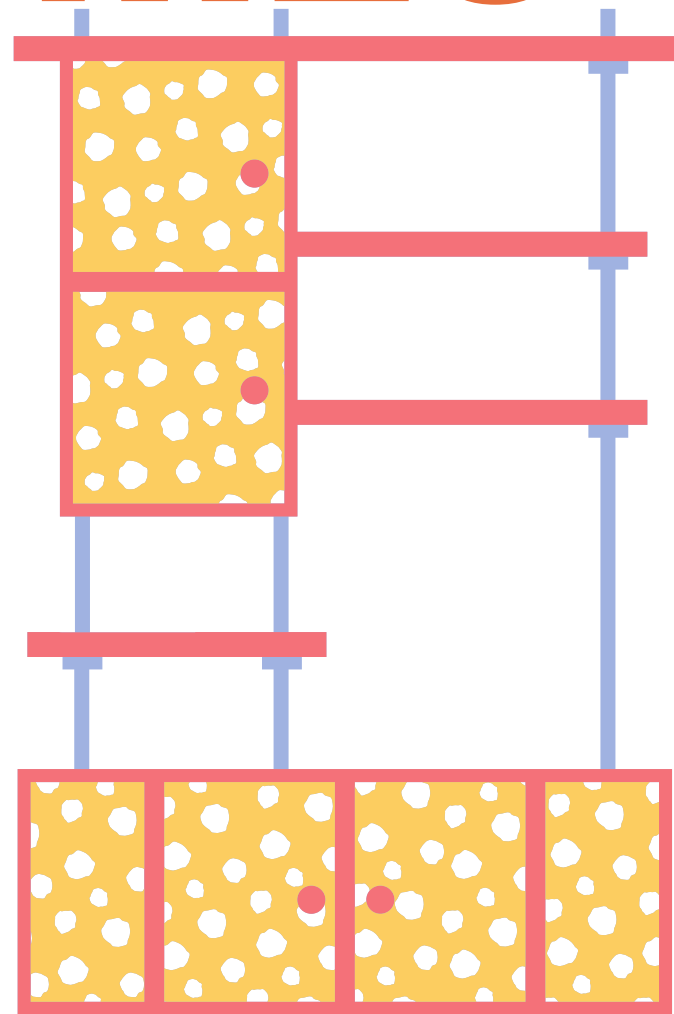


Reconeixement de

PATRONS



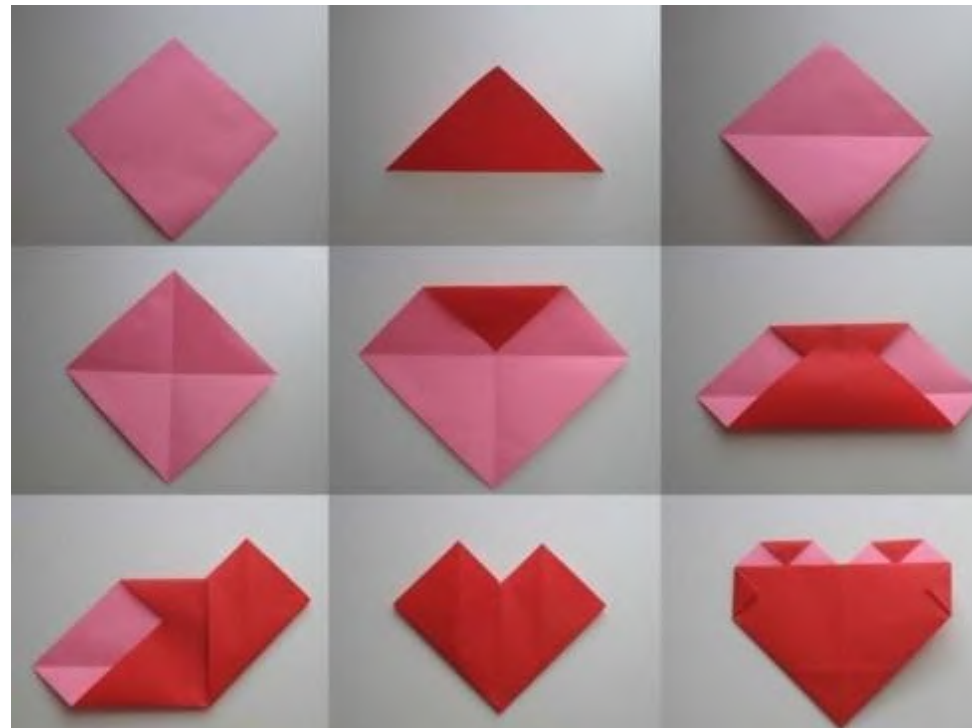
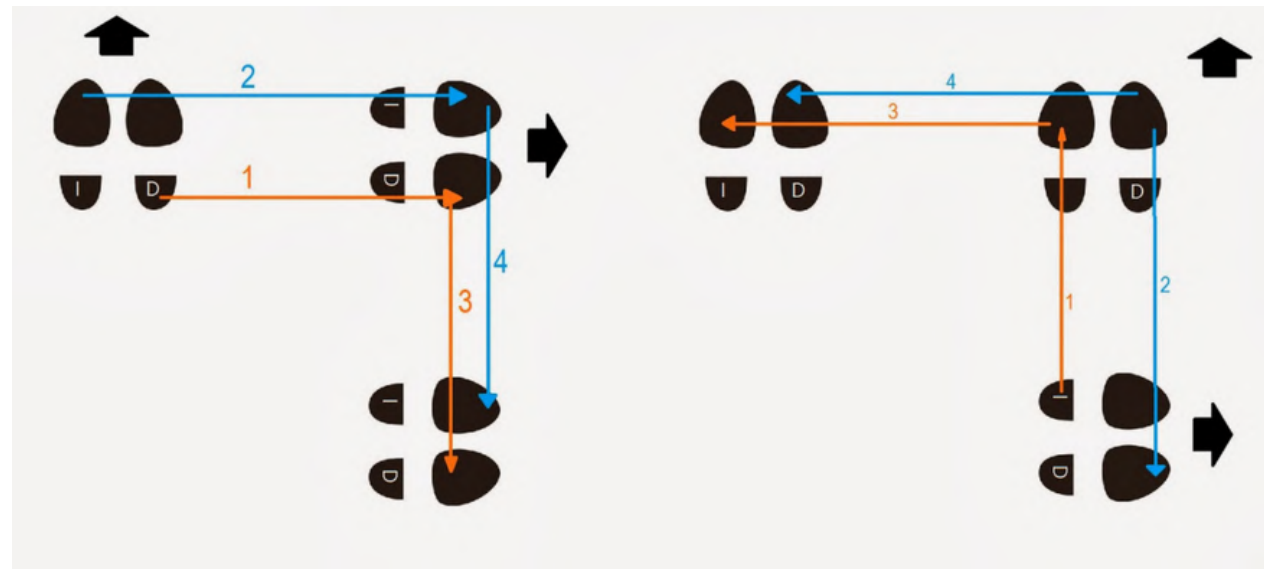
Disseny d' ALGORIT- MES



**Passos per
assolir un
objectiu**

Exemple: manual d'instruccions,
recepta de cuina, notes en un
pentagrama...

ALGORITHM- MES



BT CAS English | Cymraeg Home Resources Curriculum At home Workshops Volunteering About Log in / Register

Pizza Party

An introduction to data modelling

Age: 9-11 years
Type: Data
Curriculum Links to: D&T, Maths, Languages
Computer Science Concepts: Search Technologies
Computational Thinking Concepts & Approaches:

- Evaluation
- Debugging
- Creating
- Collaborating
- Algorithms

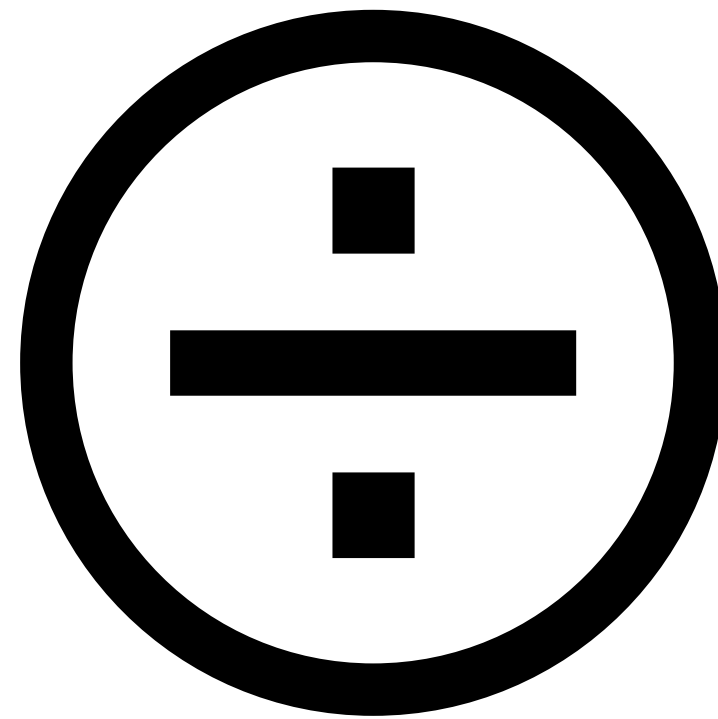
Download Resource Add to My Favourites



PC SENSE ORDINADORS NI ROBOTS



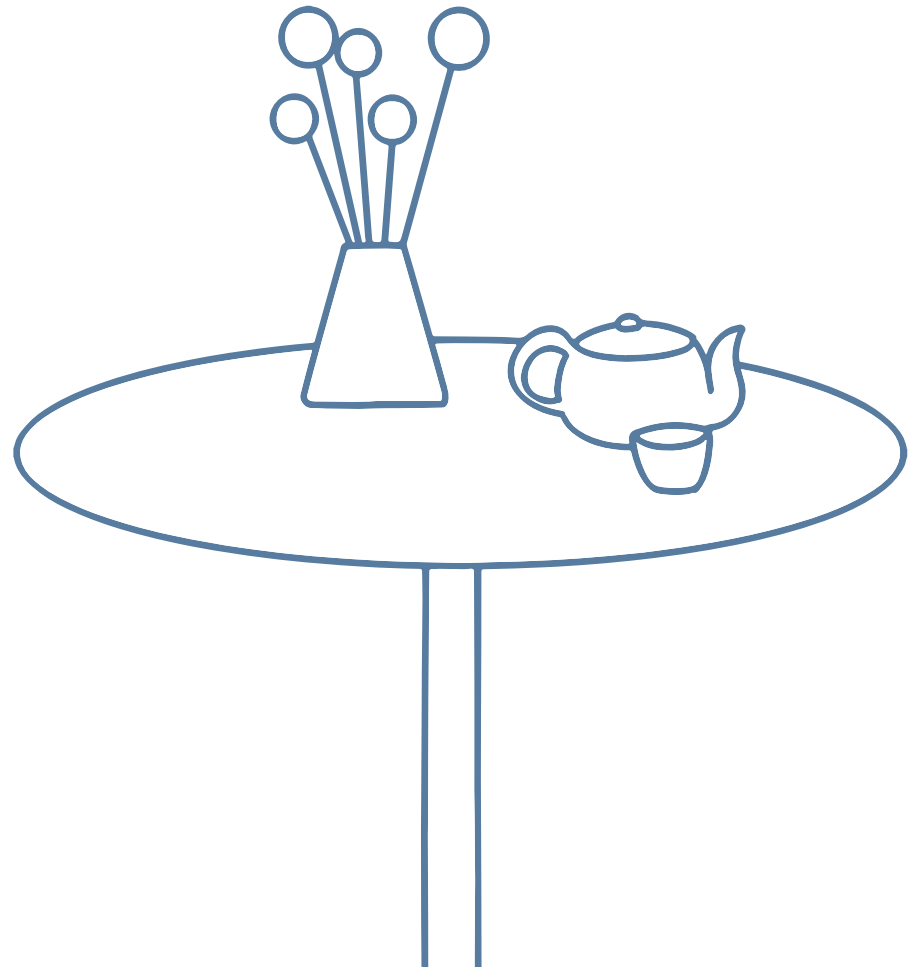
DESCOM- POSICIÓN



Divideix i
venceràs

Exemple: recepta per fer un pastís es pot descomposar en diverses tasques més petites.

ABSTRAC- CIÓ



**Identificar quins
són els aspectes
més importants**

**Exemple: podem saber que una taula
és una taula més enllà de si és
quadrada o rodona, de fusta o de
metall...**

ABSTRAC- CIÓ

L'alumnat simplifica la història de Sant Jordi en identificar elements essencials. Quins personatges són importants? Quins objectes són necessaris per a la història? On passa la història? Això s'assembla a crear una versió simplificada de la història.



DEPURACIÓ

Trobar errors i
corregir-los



Provar i millorar



AVALUAR SOLU- CIONES

Comparar
soluciones
per escollir la
més adient

A	B	C
SI	NO	NO
NO	SI	SI
NO	NO	SI



Exemple:
comparar
eficiència,
accessibilitat,
cost,
efectivitat
....

PILARS

DEL PENSAMENT COMPUTACIONAL



	Infantil	Primària Inferior	Primària Superior	Secun-dària
Patrons	X	X	X	X
Algorismes	X	X	X	X
Descomposició		X	X	X
Depuració			X	X
Abstracció			X	X
Avaluar Solucions			X	X



**ÉS HORA
DE TOCAR**

APRENDRE FENT

1- descobriment



APRENDRE FENT

2- crea una història o joc



APRENDRE FENT

3- fes-lo més accessible



APRENDRE FENT

4- dissenya en 3D



COMPARTIM !!



TANCAMENT

Què has sentit o pensat ?

Idees per seguir explorant?



@ScratchJTactile

@SistemaTHEAD



CONTACTA

roger@sistemathead.com
maria@sistemathead.com



@ScratchJTactile

@SistemaTHEAD

