



STEAMcat

Cervera, 28 de maig 2025

Projectes maker a l'aula

Hugo Cardillo

Escola La Parellada (Santa Oliva)

Projectes maker a l'aula

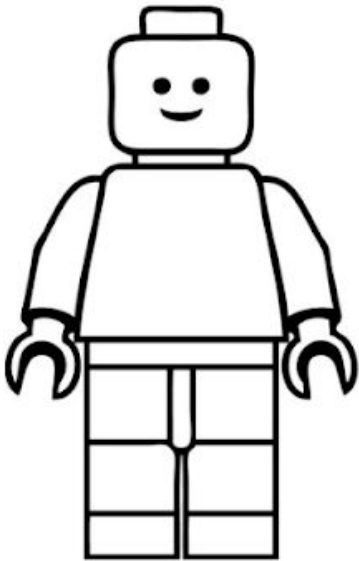
**BONA
TARDA**





Projectes maker a l'aula

Hello

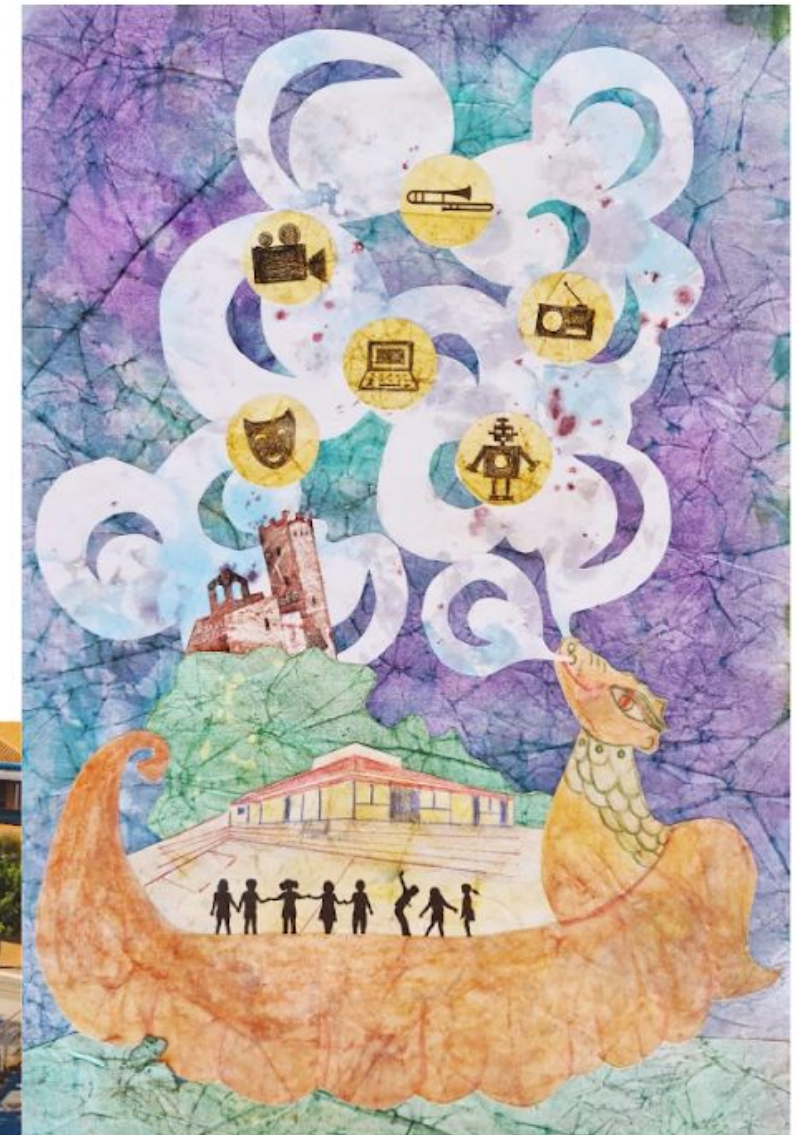


Hugo Cardillo mestre d'educació física.

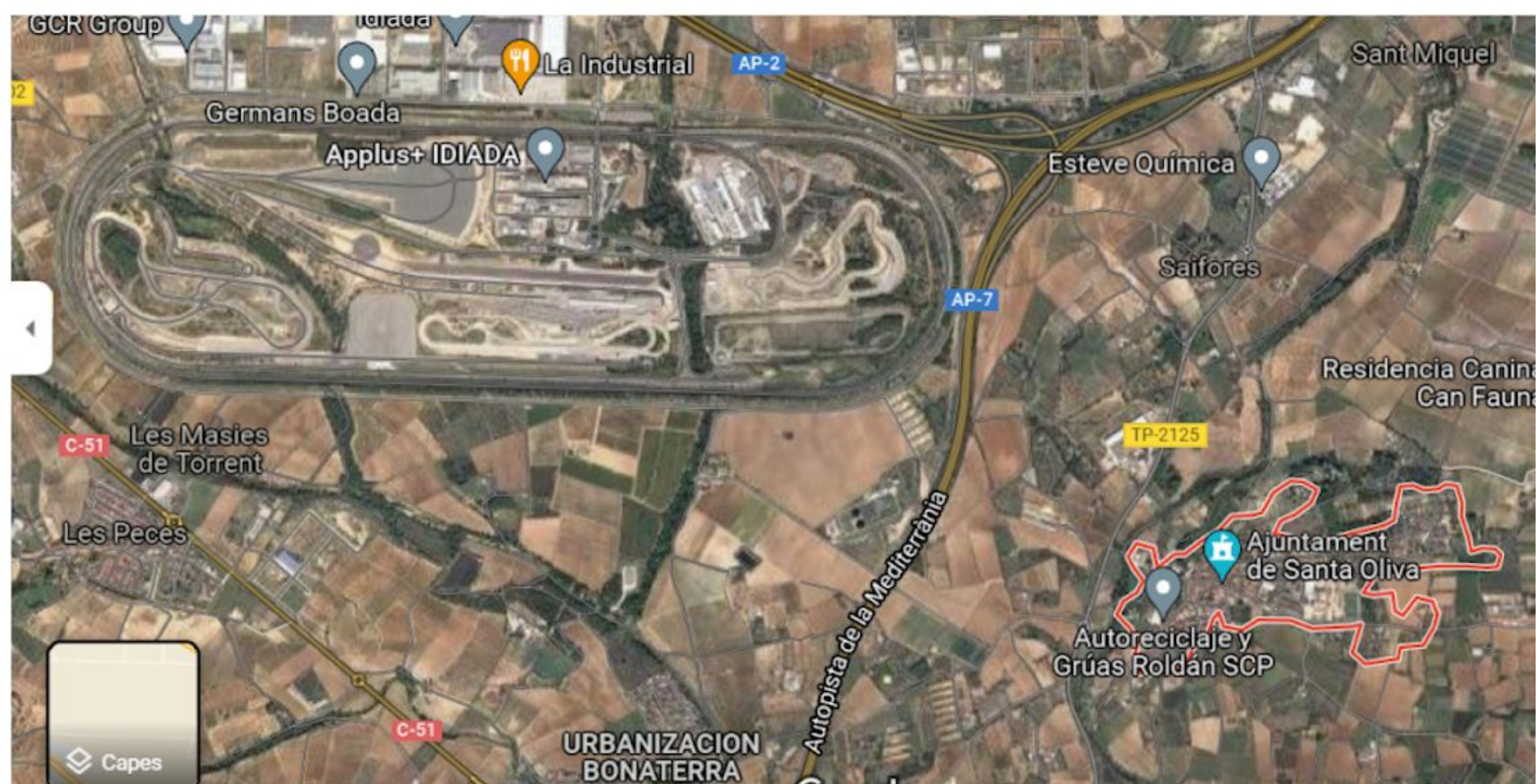
Treballo a l'**Escola La Parellada**. Fent informàtica i robòtica.

A les estones lliures faig de director de l'Escola...

Twitter Escola @e3005595
Personal @hugocardillo



Projectes maker a l'aula



Projectes maker a l'aula



Que els nostres alumnes siguin capaços de crear programes i/o artefactes per resoldre problemes reals i contextualitzats.

Projectes maker a l'aula



El nou currículum

Una oportunitat per aprendre amb sentit

Aprenem amb sentit quan apropem l'escola a les situacions, qüestions i **problemes reals de la vida quotidiana**. Aprendre amb sentit implica que les persones aprenents sàpiguen mobilitzar els aprenentatges adquirits per respondre als principals desafiaments a què haurà de fer front al llarg de la seva vida, la meta no és la mera adquisició de sabers, sinó aprendre a utilitzar-los per solucionar necessitats encarnades en la realitat.



Projectes maker a l'aula



Dias de Futbol 2003

Projectes maker a l'aula

1 EXPERIMENTACIÓ

Propostes per conèixer el seu funcionament.



2 REPTES TANCATS

Es proposa un repte en el que es diu quin ha de ser el producte final, exemple: fer un instrument.



3 REpte OBERT

Es proposa que els alumnes mitjançant design thinking, fabriquin un prototip amb les plaques per solucionar un problema real.



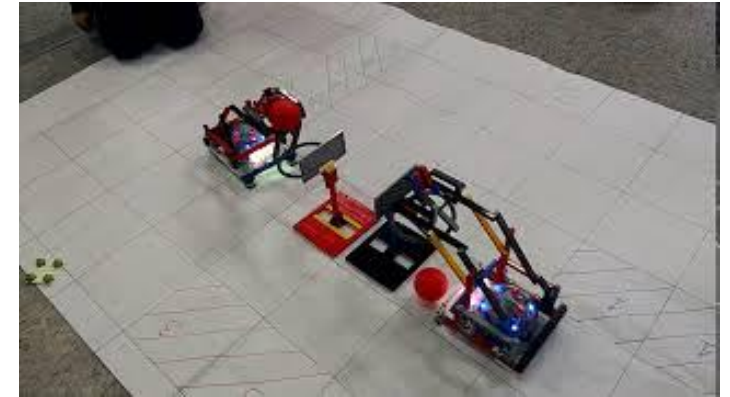
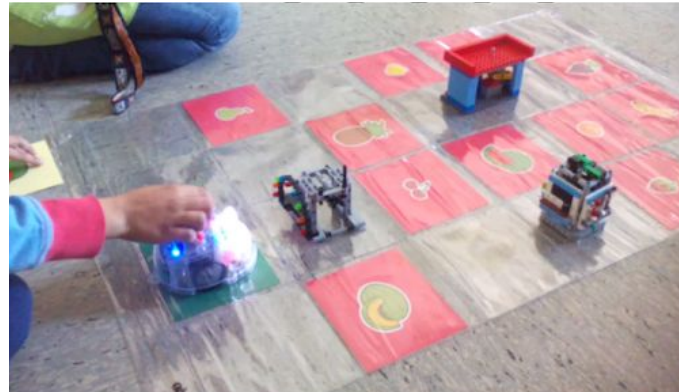
Activitats de descoberta i manipulació amb codi i robots



Activitats on els alumnes poden pensar solucions amb sensors, fent servir design thinking.

Projectes maker a l'aula

Activitats d'experimentació



Projectes maker a l'aula

Reptes tancats:

- Fem casetes per a ocells.
- Pensem en remodelar un lloc del Municipi.
- Dissenyem una maqueta per explicar alguna cosa (esquelet).
- Dissenyem un lloc per guardar els estris de classe.
- Fem un instrument.

Projectes maker a l'aula

Reptes Oberts



Projectes maker a l'aula

COM US
IMAGINEU EL FUTUR?

Projectes maker a l'aula

E

Empatitzar

D

Definir

I

Idear

P

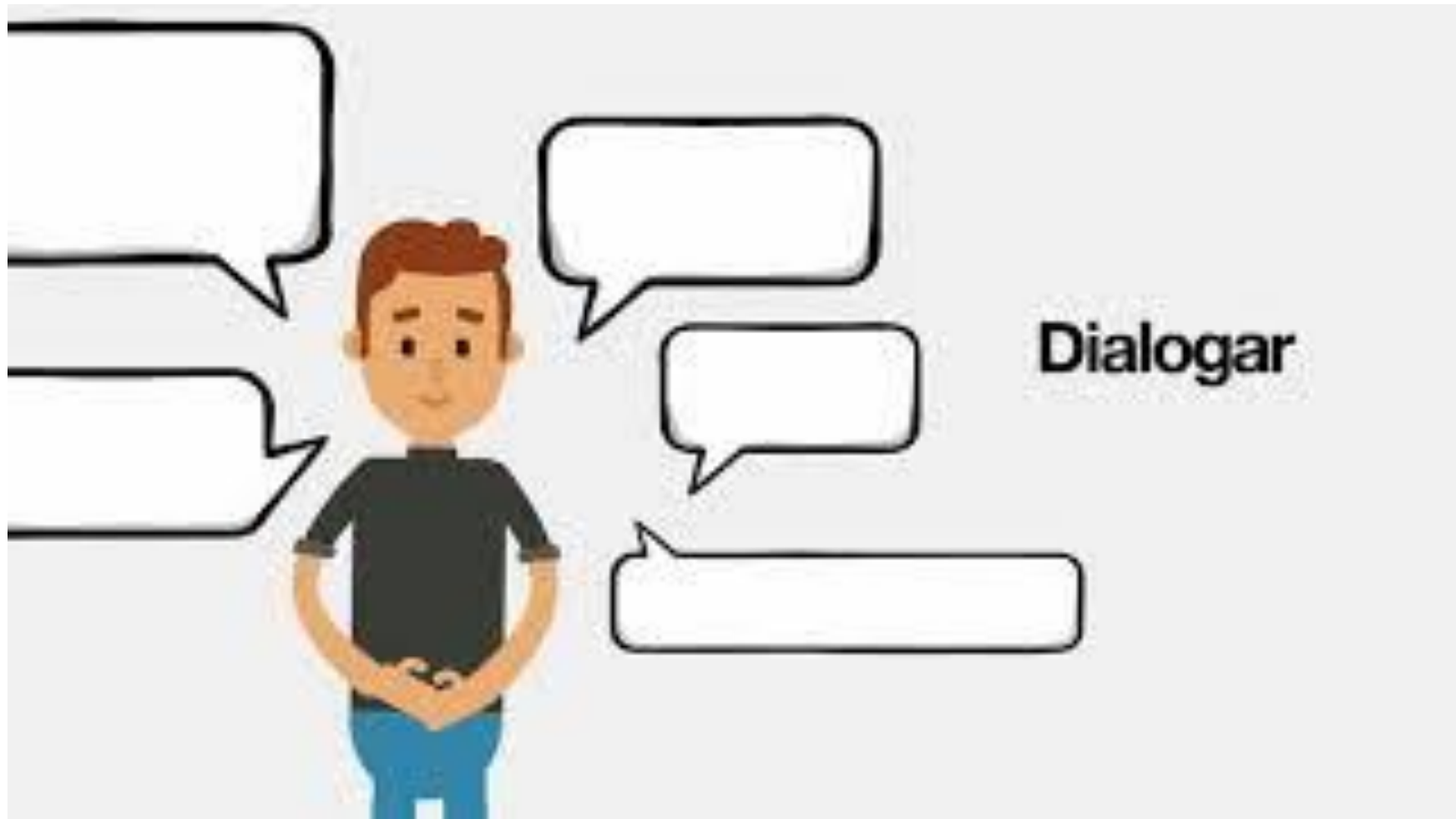
Prototipar

C

Compartim

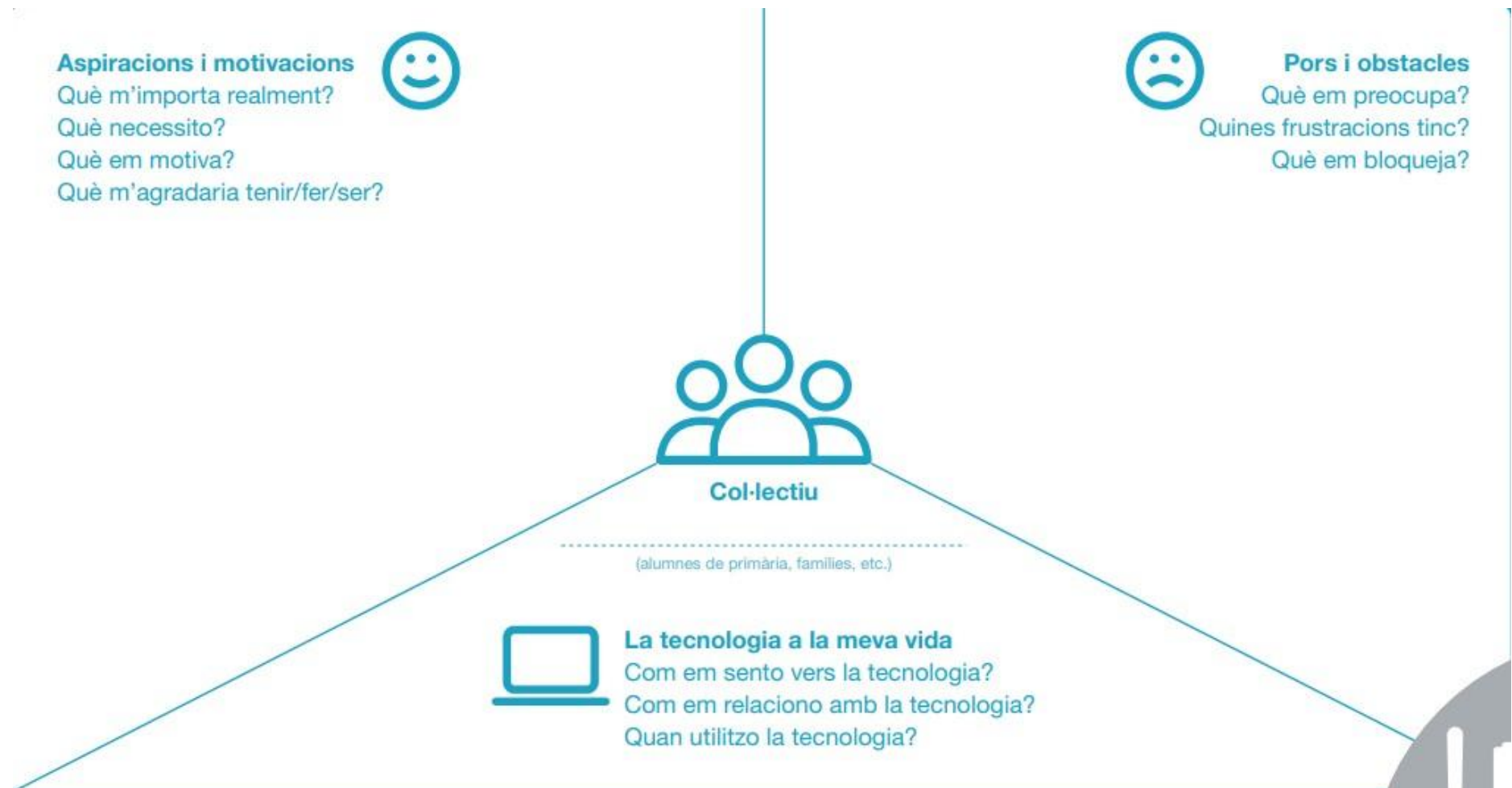
Projectes maker a l'aula

Empatitzar



Projectes maker a l'aula

Empatitzar



Projectes maker a l'aula

Definir



Projectes maker a l'aula

Definir:

Quin problema voleu sol·lucionar amb el vostre disseny o quina de les coses que li agrada al vostre col·lectiu voleu potenciar?

Projectes maker a l'aula

Idear:



Projectes maker a l'aula

Idear:

1.- Escriure diferents objectes.

2.-Quedar-nos amb 5 d'aquests preguntant-nos si poden ajudar o no al nostre col·lectiu i de quina manera.



Projectes maker a l'aula

Idear:

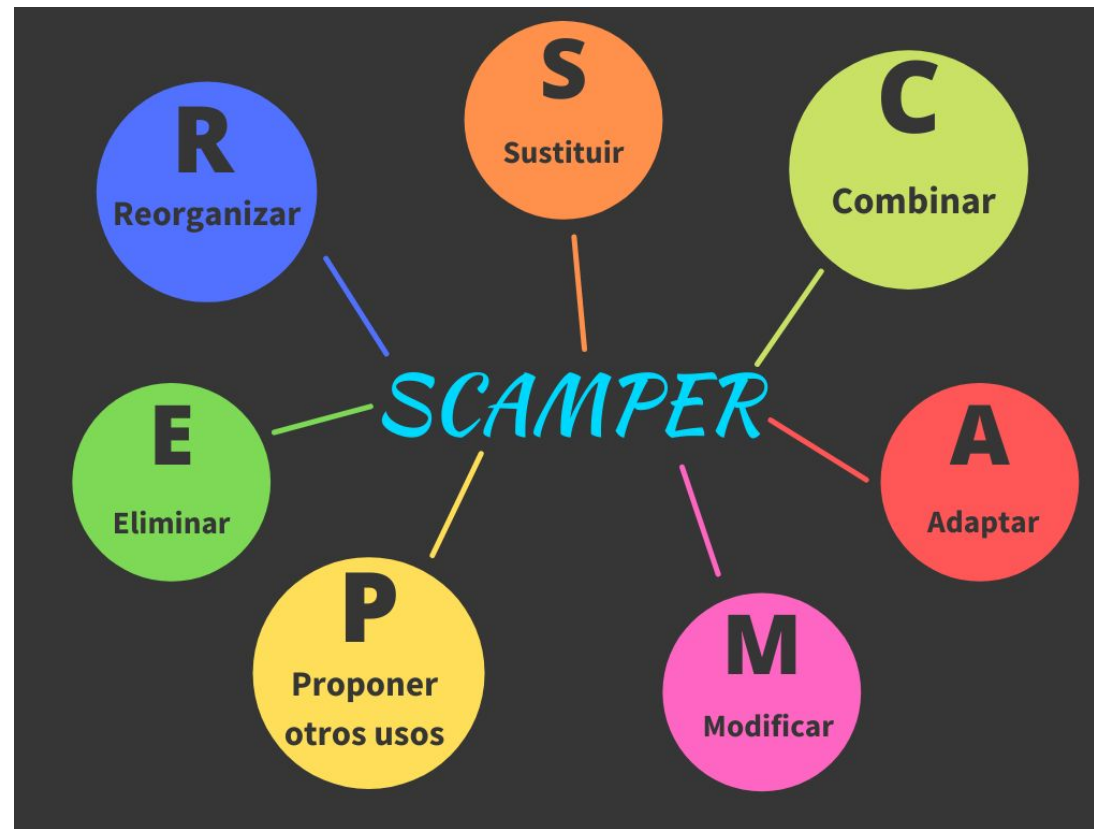
-Idees Bombolla



Projectes maker a l'aula

Idear:

-SCAMPER

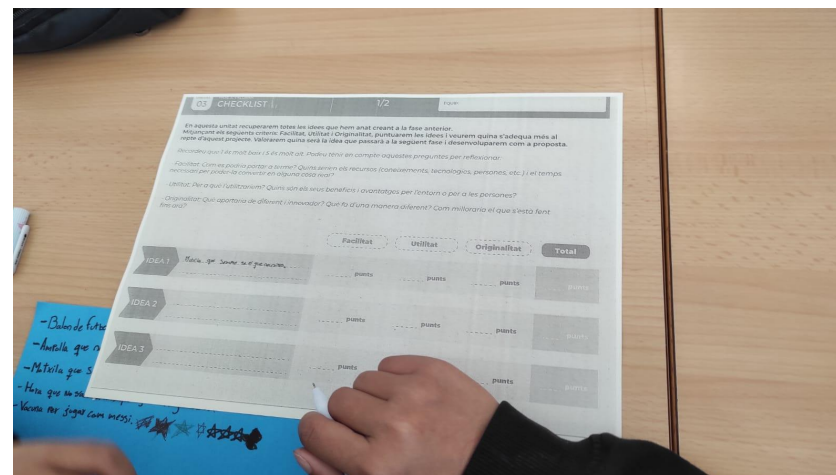


Projectes maker a l'aula

Idear:

-Surten 5 idees i fem als grups que vagin votant per les taules dels altres grups, ficant estrelles en les que més agradin.

D'aquestes seleccionem 3 i les valorem amb puntuació numérica entre 1 i 5 els següents aspectes: FACILITAT, UTILITAT i ORIGINALITAT.



	Facilitat	Utilitat	Originalitat	Total
IDEA 1				
IDEA 2				
IDEA 3				

Projectes maker a l'aula

Prototipar:



Projectes maker a l'aula

Prototipar:



Projectes maker a l'aula

Prototipar:

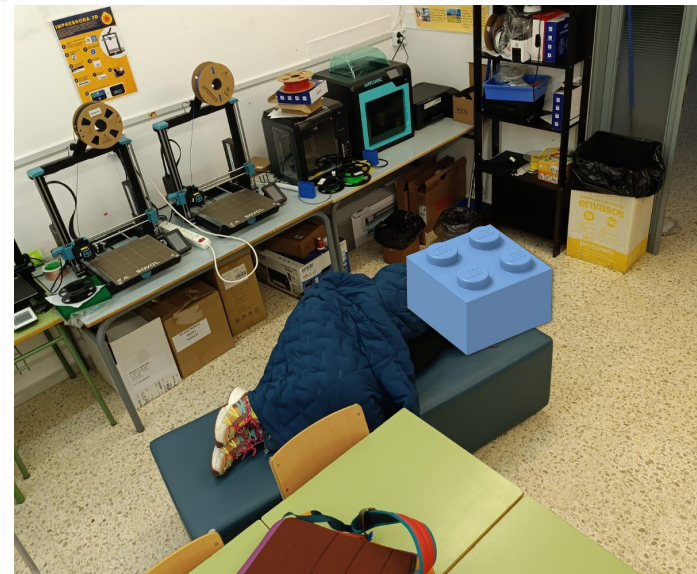


Projectes maker a l'aula

Comunicar:



Projectes maker a l'aula





Hugo Cardillo Mata

hcardill@xtec.cat



@hugocardillo

Escola La Parellada

e3005595@xtec.cat



@e3005595

GRÀCIES

